PS42



註冊商標 侵權必究
疾風の狼

龍戰士III

彩色

劇情書

建議售價 230 元

PS42

龍戰士Ⅲ 絕 劇情書

疾風の狼

PS42



疾風の狼

龍戰士Ⅲ

彩色 劇情書

建議售價 230 元



· 登場人物介紹 ·

· 基礎知識詳解 ·

· 各釣場資料蒐錄 ·

· 師匠之拜得法與習得特技公開 ·

· 龍變身與龍因子入手場所解析 ·

· 完整劇情攻略 ·

· 裝備品 · 道具一覽表 ·

· 特技一覽表 ·

疾風の狼 PS「金手指介面卡」專用密碼：

★金錢無限
★小敵人不出現
★擁有所有龍因子
★戰鬥後可獲得大量金錢與經驗值
★共同體立刻擁有米糧、文化滿值、職業十種
★道具金手指一覽
★特殊攻擊（特技）一覽
★我方所有角色能力狀態一覽表



ISBN 957-8413-61-0



9 789578 413610
NT$230



疾風の狼PS「金手指介面卡」專用密碼：

- ★金錢無限
- ★小敵人不出現
- ★擁有所有龍因子
- ★戰鬥後可獲得大量金錢與經驗值
- ★共同體立刻擁有米糧、文化滿值、職業十種
- ★道具金手指一覽
- ★特殊攻擊（特技）一覽
- ★我方所有角色能力狀態一覽表





ISBN 957-8413-61-0

9 789578 413610

NT$230

PS42

龍戰士III 絕 劇情書

疾風の狼

PS42



疾風の狼

龍戰士III

彩色

劇情書

建議售價 230元

彩色劇情書

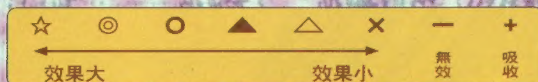
龍戰士 III

CONTENTS

◆基礎知識篇　5

關於屬性表

關於對遊戲中特殊屬性攻擊的「防禦屬性值」是以下列的記號進行表記。防禦屬性效果會影響損害攻擊的損害、左右成功機率有限的攻擊的成功機率。



※回復屬性有D、D2、D3的記號存在，就回復魔法和道具來說，D2表示受到D的2倍損害、D3表示受到D的3倍損害。

STORY

於採掘礦石的坑道深處，發現龍。
大小如幼犬。
牠是在遠古時代肆虐世界，
目前應已絕種的龍族的後裔。
無人理解為什麼會有龍倖存於世。

小龍化身成龍族的少年。
沒人知道無親無故的他是理應絕種的龍族。

少年過著隱居式的生活。
與同樣是受社會排擠，自稱義賊的二位少年・
雷伊（レイ）&帝波（ティーポ）稱兄道弟。

少年們的快樂時代突然結束。
向村莊大人物出手的他們面臨嚴酷的制裁。

少年們四散。
龍族少年出外找尋另2人。
因為，除了陰暗的坑道深處，就只有他2人值得倚靠。

不過，他在旅途中開悟。
失去的少年時代已經無法取回。
不能再和雷伊與帝波像以前一樣以盜賊為業，隨性生活。
而後，他發覺。
發覺內心有股強大之力為救自己而甦醒。
那是傳說中，差點毀滅世界的龍之力。
他告訴自己一定得知道那是什麼原因。

龍族少年巧遇知道龍族之事的加蘭多（ガーランド），
展開新的旅程。
這是一趟為了瞭解龍族和自我身世的旅程。

龍之力。

這股理應滅絕的強大之力會讓龍族少年有何際遇呢？
傳說道不盡。



BASIC KNOWLEDGE



在系統解析篇要徹底探究角色檔案、
師匠系統、
龍變身等等遊戲系統相關資料。
希望各位能將它熟讀，
充分活用遊戲系統。

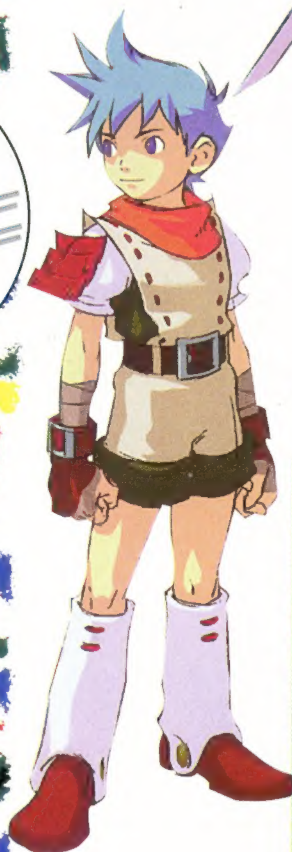
基礎知識篇





7
CHARACTER FILE

RYU
龍
（リュウ）



● PROFILE ●

身高	體重
133.5CM（幼年期） 168.0CM（青年期）	29.8Kg（幼年期） 62.5Kg（青年期）

被視爲於400年前的大戰中滅絕的龍族的後裔。本是深眠於達納礦山（ダウナ礦山）深處的幻礦（ゴースト礦）中，但被礦夫挖掘出來。龍所隱藏的「龍之力」是足以毀滅世界的恐怖存在。雖然此事令人擔憂，但他在旅行中習得探求「龍之力」隱藏的「眞實」的堅強之心，逐漸成長。酷愛釣魚，技術一流。喜歡吃蘋果。幼時受野狗襲擊的事在他心裡留下後遺症，一看到狗就會冒冷汗。

個人動作 → 用劍砍殺

龍的個人動作是，以劍砍殺障礙物。面對小草和小樹，可以輕而易舉地將它們砍斷。而且，具有能擁這種特殊功能，砍殺人類時，被砍的人類可能會掉錢。



[illegible]

戰鬥方式 → 繼承龍血的萬能戰士

劍的通常攻擊力很高，且擅長回復魔法。雖然不會攻擊魔法，但可以藉著變身成龍，發動破壞力超群的攻擊。



➡「龍變身」隱藏著可怕的破壞力，務必適時活用。

等級上升時的習得魔法

習得	魔法	種類	AP
已習得	小回復（リリフ）	HEAL	AP4
Lv .4	藥理（ヤクリ）	HEAL	AP4
Lv .6	強防（カテクト）	ASSIST	AP2
Lv .10	中回復（アプリフ）	HEAL	AP7
Lv .16	全體強防（ミカテクト）	ASSIST	AP4
Lv .19	甦醒（リバル）	HEAL	AP10
Lv .20	超藥理（ヤクリフ）	HEAL	AP7
Lv .23	全體回復（リフラル）	HEAL	AP20
Lv .26	保護（バリア）	ASSIST	AP2
Lv .29	大回復（トプリフ）	HEAL	AP12
Lv .31	超甦醒（リバルラ）	HEAL	AP20
Lv .34	全體大回復（リフレスト）	HEAL	AP50
Lv .36	斷路（テラブレイク）	ASSIST	AP0

隱藏參數

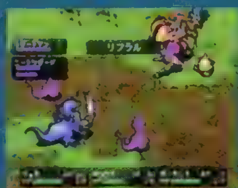
注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	殺力
50%	95%	6%	6%	15%	Lv÷2+4
50%	100%	6%	8%	15%	Lv÷2+4

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○

育成方針

HP和攻擊力都很高，拜巴柏德爾（ババデル）為師，可以成為獨當一面的戰士。再者，向魔法使類型的師匠學藝，可使AP獲得相當的成長而盡情使用回復魔法援護伙伴或利用「龍變身」要快應戰。



[illegible]法而異

※在隱藏參數欄，上段是幼年期、下段是青年期。

2

CHARACTER FILE

NINA

妮娜

（ニーナ）



● PROFILE ●

身高	體重
[illegible]（幼年期）	[illegible]（幼年期）
[illegible]（青年期）	[illegible]（青年期）

飛翼王國（ウインディア王國）的公主，雖是背上長有羽翼，可變身成大鳥，於空飛翔的飛翼族的後裔，但現在已喪失其力。好奇心旺盛，有點雜學，喜歡吃橄洋蔥，生性聰明，年紀小小便對「公主」擔負的義務抱持疑問，經常思考自己能否做些不同的。在機緣巧合下，救出被視為詐欺者同夥而被捕的龍（リュウ），與龍一起展開冒險之旅。

個人動作 → 投擲魔力

妮娜的個人動作是，揮舞所持之杖，投擲魔力。朝對魔力敏感的對象進行投擲，會發生某些變化。啓動莫莫塔（モモの塔）的機關時，這個動作相當派得上用場，最好確實習得。



←投擲凝結的魔力。[illegible]啥特別的變化。

戰鬥方式 → 擅用強力攻擊魔法的魔法使

HP 低，無法裝備重的武器和防具。不過，可以隨著等級的上升，逐漸習得強力的攻擊魔法。使用魔法的戰鬥效果相當華麗。



➡視敵人的弱點活用攻擊魔法，可以收奇效。

等級上升時的習得魔法			
已習得	風（シェーザ）	ATTACK	AP3
已習得	冰（レイガ）	ATTACK	AP2
已習得	雷（バル）	ATTACK	AP3
Lv .7	風爆（メガ）	ATTACK	AP4
Lv .9	弱攻（ストール）	ASSIST	AP1
Lv .10	弱防（ディル）	ASSIST	AP1
Lv .12	狂冰（レイギル）	ATTACK	AP5
Lv .13	遲鈍（ダール）	ASSIST	AP1
Lv .15	狂風（シェザーガ）	ATTACK	AP7
Lv .16	狂雷（バルバル）	ATTACK	AP7
Lv .18	HP 吸收（レクタ）	HEAL	AP3
Lv .23	AP 吸收（マレクタ）	HEAL	AP0
Lv .28	天冰（グレイゴル）	ATTACK	AP10
Lv .33	超風爆（ドメガ）	ATTACK	AP12
Lv .37	天雷（バルハラー）	ATTACK	AP10

隱藏參數

注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	毅力
50%	100%	4%	10%	0%	Lv÷3+2
50%	100%	4%	12%	0%	Lv÷3+2

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	▲	○	○	―	○	○	○

育成方針

最好活用「擅長強力攻擊魔法」這項優點進行培育。最佳的拜師對象是梅加斯（メイガス）和餐樹。不過，要特別注意的是，HP [illegible]的角色。



←[illegible]

※在隱藏參數欄，上段是幼年期、下段是青年期。

3 CHARACTER FILE
REI 雷伊
（レイ）



● PROFILE ●

身高	體重
181.2CM	78.7Kg

畫席達森林（シータの森）附近爲地盤的虎人族的青年，待帝波（ティーポ）和龍（リュウ）如親弟，用心照料他們的生活。討厭變身成虎時，分不清善惡，劫富濟貧，自稱義賊。

個人動作 → 開鎖

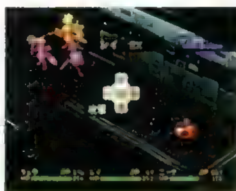
身為盜賊的雷伊，擅長開鎖。上了鎖的門，只要一經他的手，就可輕易打開。遇到隱藏有貴重道具的上鎖之屋，就得仰仗他的特殊能力咯！



←打開鎖頭，取出隱藏道具。這個的動作極具盜賊風格。

戰鬥方式 → 以迅速動作戲弄對手的俠盜

可以裝備的道具和龍大同小異，但因靈敏度高，最好是以活用 EX 回合的戰法為主。雖然也能使用雷系魔法，但因智力較低，效果不好。



➜利用 EX 回合，於 1 回合攻擊 2 次，以靈敏度取勝！

等級上升時的習得魔法			
已習得	掠奪（ぶんどり）	ATTACK	AP0
Lv .9	雷（バル）	ATTACK	AP3
Lv .12	遲鈍（ダール）	ASSIST	AP1
Lv .13	封印（ペポーパ）	ASSIST	AP2
Lv .16	加速（ハサート）	ASSIST	AP2
Lv .19	狂雷（ババル）	ATTACK	AP7
Lv .29	必殺（ワース）	ATTACK	AP5
Lv .38	天雷（バルハラー）	ATTACK	AP10

隱藏參數

注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	毅力
75%	100%	5%	25%	5%	Lv÷2+5

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○

育成方針

欲提升靈敏度時，可拜朵蘭（トロンソ）和梅莉普（メルリープ）為師。不過，因其原本的靈敏度就很高，就算不特別強化靈敏度，也可獲得 EX 回合。倒不如向巴格德爾（[illegible]）學習，提升攻擊力，反而更具效果。



←提升攻擊力，取得 EX [illegible]會變大。

4 CHARACTER FILE

TEEPO 帝波

（ティーポ）



PROFILE

身高	體重
134.0CM	31.0Kg

和雷伊（レイ）一起住在席達森林（シーダの森）・幼時落入人口販子之手・被雷伊救出・種族與出身地・一切不明・敬雷伊為兄・希望將來成為大壞蛋・個性倔強・擅長路劫・怕妖怪・

個人動作 → 踢

帝波的個人動作是踢。只要是在原野上的東西（包括人）都可以踢（不過，踢得動的只有岩石，再者，於踢之前，進行助跑，可將岩石踢到遠處。



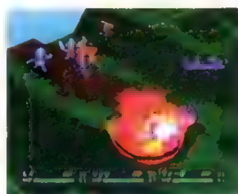
[illegible]就踢踢岩石吧！

戰鬥方式 → 劍術與魔法能力非凡的魔法戰士

裝備道具和龍（リュウ）一樣。不同的是，可以學習攻擊魔法，併用劍與魔法而戰。而且，整體來看，能力值高於龍。

等級上升時的習得魔法			
已習得	火（バダム）	ATTACK	AP2
Lv.4	冰（レイガ）	ATTACK	AP2
Lv.7	風爆（メガ）	ATTACK	AP4
Lv.13	狂火（バダーマ）	ATTACK	AP5
Lv.14	狂冰（レイギル）	ATTACK	AP5

→兼具劍與魔法攻擊的能力。實力一流，不容小覷。





隱藏參數

注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	毅力
50%	100%	6%	6%	15%	Lv÷2+4

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○

育成方針

因只在遊戲序盤參加冒險，只能拜梅加斯（メイガス）爲師。若想強化攻擊魔法的威力，最好讓他拜師。不過，和龍一起拜師時，小隊的直接攻擊力會變不安。務必保持平衡。



[illegible]升。

5 CHARACTER FILE MOMO 莫莫

（モモ）



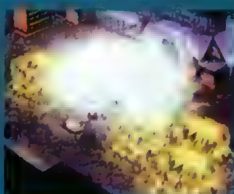
PROFILE

身高	體重
174.0CM	59.2Kg

專心研究古代機械與幻礦（ゴースト礦）的女學者，遇到龍（リュウ）之前，只有「哈尼（ハニー）」這個利用幻礦與古代高度科學力啟動的機器人作伴。機械知識超群，個性有點輕浮，雖然長得標緻，但本人毫無自覺。

個人動作 → 發射火箭砲

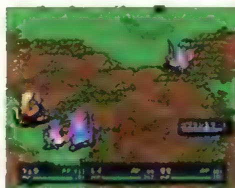
莫莫的個人動作是發射火箭砲。除可破壞壺與圓木桶，還可破壞頹垣殘壁，打開通往內部房間的入口。老舊的房屋也有貴重道具存在，最好擅用這個動作，仔細搜尋。



←也可使用火箭砲打開通往洞窟的入口。

戰鬥方式 → 以多彩的支援魔法援護伙伴

莫莫的武器是火箭砲。雖然攻擊力高，但命中率，欠缺確實性。持有不少便利的補助魔法，使其擔任支援工作，極具效率。



➡雖然命中時可給予重創，但失誤的機率很高。是成是敗，只能聽天由命。

等級上升時的習得魔法

已習得	識別（しきべつ）	ASSIST	AP0
已習得	占卜（うらない）	ASSIST	AP0
已習得	強防（カテクト）	ASSIST	AP2
已習得	小回復（リリフ）	HEAL	AP4
已習得	藥理（ヤクリ）	HEAL	AP4
已習得	封印（ベボーバ）	ASSIST	AP2
Lv.12	催眠（ネムリィ）	ASSIST	AP3
Lv.13	狂地（ガダブレダ）	ATTACK	AP7
Lv.14	混亂（ポワン）	ASSIST	AP2
Lv.17	加速（ハサート）	ASSIST	AP2
Lv.19	中回復（アプリフ）	HEAL	AP7
Lv.20	強攻（ギガート）	ASSIST	AP4
Lv.24	超藥理（ヤクリフ）	HEAL	AP7
Lv.27	甦醒（リバル）	HEAL	AP10
Lv.29	隕石（メコム）	ATTACK	AP12
Lv.33	全體回復（リフラル）	HEAL	AP20
Lv.36	大回復（トプリフ）	HEAL	AP12

隱藏參數

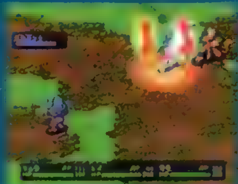
注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	殺力
30%	70%	0%	4%	0%	Lv÷3+3

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	○	○	○	─	○	○	○

育成方針

因擅長回復魔法與補助魔法，使其向魔法使類型的師匠學藝，可以突顯特性。將龍培養成戰士型的角色時，尤其需要讓莫莫成為回復高手。再者，在小隊成員中，她是唯一可以使用地屬性攻擊魔法的角色，相當吃香。



←強化AP與智力使其擔任援護工作。

6

CHARACTER FILE

PECOROS

培克洛

（ペコロス）



● PROFILE ●

身高	體重
123.9CM	[illegible]

在藉幻獸培育植物的研究中誕生的突變變異體，雖能理解人話，但無法開口說。喜歡睡午覺，酷愛沉靜的森林，討厭經常追著自己跑的小孩。

個人動作 → 衝撞

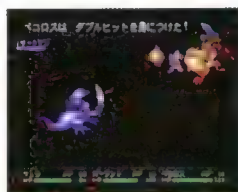
培克洛的個人動作是衝撞。性能同帝波（ティーポ）的踢，可讓岩石移動。助跑時，可將岩石撞得更遠。帝波於遊戲序盤脫離小隊後，可考慮讓培克洛代其位置。



←除了撞石頭，還可撞樹木，使樹上的道具掉落

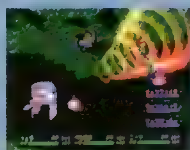
戰鬥方式 → 兼具超卓的體力與巧妙的特殊攻擊

HP 高得嚇人且會於回合終了時自動回復 5% 的 HP 最大值，戰鬥耐力超群。而且，反擊率高，混戰時，可發揮出人意料的效果。



→以隱藏能力學習敵技的機率很高也是一大魅力。

等級上升時的習得魔法			
Lv .10	甜蜜吹息（スイートブレス）	ASSIST	AP3
Lv .17	毒之吹息（毒ブレス）	ASSIST	AP3
Lv .20	中回復（アプリフ）	HEAL	AP7
Lv .21	藥理（ヤクリ）	HEAL	AP4
Lv .30	冰之吹息（アイスブレス）	ATTACK	AP4
Lv .31	火之吹息（ファイアブレス）	ATTACK	AP4



隱藏參數

注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	殺力
40%	90%	8%	0%	50%	Lv÷2+5

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	△

育成方針

魔法的消費 AP 大多很低，毋須刻意提升 AP。最好提升攻擊力與防禦力，以活用反擊率。入巴柏德爾（バハデル）和法爾（ファール）等等戰士師匠的門下，可以兼具攻擊力與防禦力，成為小隊的應戰盾牌。



←拜戰士型的師匠為師，HP 和吹息攻擊的破壞力都可以獲得提升

7

CHARACTER FILE

GARLAND

加蘭多

〔ガーランド〕



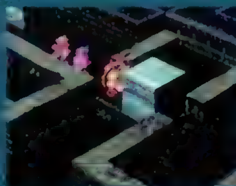
PROFILE

身高	體重
225.0CM	197.0Kg

遵從神啓，迎戰邪魔的守護獸。雖然外表予人憂鬱的感覺，但也具有對自己的使命抱著無限煩惱，多愁善感的纖細一面。自闇組織之手救出龍（リュウ）之後，便和龍並肩作戰。

個人動作 → 推

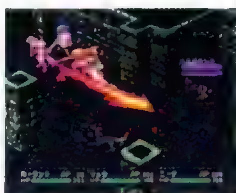
加蘭多可以活用其巨大的身軀，推開原野上的障礙物。挪開擋住通路的障礙物、利用障礙物製造通路等等需要體力勞動的工作，全部非他莫屬。而且，他還可以將障礙物推向牆壁，進行破壞。總之，這個動作的效果相當多樣化，不用可惜。



←遇到巨岩擋路，這時就輪到加蘭多出馬了。他最擅長這種需要力氣的工作。

戰鬥方式 → 擁有超強韌肉體的重戰士

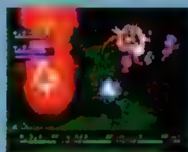
擅長用槍，攻擊力居小隊成員之冠。但，對於需要速度的行動相當不拿手，不適合速攻。習得許多炎系魔法，對炎的耐性頗高。



➜重視力氣的豪快攻擊是決勝負的關鍵。就肉體戰而言，他是最強的戰士。

等級上升時的習得魔法

已習得	炎槍（炎のやり）	ATTACK	AP1
已習得	火（バダム）	ATTACK	AP2
Lv.14	狂火（バダーマ）	ATTACK	AP5
Lv.21	會心擊	ATTACK	AP0
Lv.26	破邪（キリエ）	ATTACK	AP5
Lv.30	天火（バドラーマ）	ATTACK	AP10



隱藏參數

注意力	命中率	必殺率	回避率	反擊率	毅力
55%	95%	10%	4%	20%	Lv+8

屬性參數

炎	水	雷	地	風	聖	回復	破邪	精神	異常	死
△	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○

育成方針

攻擊力與防禦力號稱小隊最強，可用他作小隊之盾。建議向戰士系的師匠習藝，突顯特性。再者，拜朵蘭（ドロンゾ）和梅莉普（メルリープ）為師，雖然攻擊力會稍稍下降，但可提升靈敏度，做這種選擇也不賴。



←[illegible]獲得 EX 回合，[illegible]將會倍增。

操縱器的使用方法



【按鈕設定】

在基本設定中：

○鈕：與人們會話；決定選項；調查寶箱；開鎖。
□鈕：步行移動時按住可加速。

※如果在開機設定時在『コンフィグ』中，將『ダッシュ』這一項由"マニュアル"改為"オート"的話，平時移動時會自動加速，按住□鈕則會減速。

說明	
コンフィグ	(CONFIG：設定)
ダッシュ	(DASH：衝刺)
マニュアル	(MANIAUL：手動)
オート	(AUTO：自動)

×鈕	各角色進行其特殊動作；取消選項。
△鈕	打開視窗。
R1鈕	改變視點角度。在遊戲中按住R1後，可用十字鈕移動視點角度，鬆開後便可還原。
L1鈕	改變成員位置。得到同伴後，在地圖畫面中按此鈕可切換隊伍中成員排列順序。
START鈕	押下之後會出現一個小小的手指形游標。移到其他位置上再配合R1及方向鍵，可觀察其他位置的視野。

【視窗的選單】

在以△鈕切換至視窗畫面後，可在此觀察角色的 HP 、 AP 、 LV 及 EXP 值。上面一排選項則分別是：



1 **『アイテム（道具）』**：在此可『使う（使用）』、『整理』、『捨てる（捨棄）』、與察看『大事（重要道具）』。

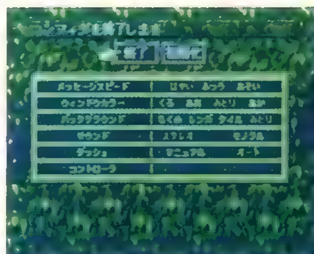
2 **『特能』**：在此可使用『特技』、『整理』、『ノート（筆記）』、及觀察『ジーン（龍因子）』。『ノート』這個選項可將角色所習得的技能記載下來，此後在野地的帳篷中可轉讓其他同伴習得此技。

3 **『裝備』**：『裝備』可在此選單中進行物品之裝備；『最強』可換上所得到裝備中之最強組合；『最速』可換上所得到裝備中速度最快之組合；『はずす（拆除）』可拆下身上已裝備上的物品。

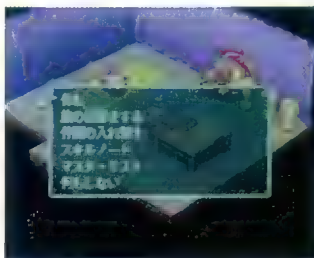
4 **『シフト（變換）』**：『シフト』可改變戰鬥時隊伍的排列方式及隊形。『仲間』選項則是用來更換隊伍中的同伴。

5 **『ステータス（狀態）』**：可觀察各角色的詳細資料。

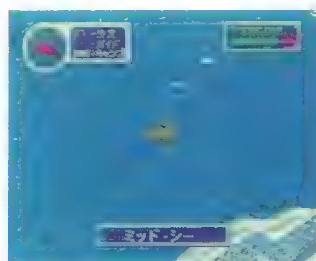
6『コンフィグ（設定）』：可至基本設定選單中。可改變的設定如下：
『メッセージスピード（訊息速度）』：分為『はやい（快）』、『ふつう（中等）』、『おそい（慢）』
『ウィンドウカラー（視窗顏色）』：分為『くろ（黑）』、『あお（藍）』、『みどり（綠）』、『あか（赤）』
『バックグラウンド（背景）』：分為『もくめ（木質紋理）』、『レンガ（磚瓦）』、『タイル（瓷磚）』、『みどり（綠色）』
『サウンド（輸出音源）』：分為『ステレオ（立體聲）』及『モノラル（單音）』
『ダッシュ（衝刺）』：分為『マニュアル（手動）』及『オート（ 自動）』，功能如前述。
『コントローラ（控制器）』：可在此做按鈕設定。



7『キャンプ（紮營）』：在帳篷外可與同伴交談，帳篷中調查桌面上的日記則會出現以下選項：
『休む（休息）』：可暫時補充體力。
『旅の記録をする（記錄）』：可儲存進度。
『仲間の入れ替え（更換同伴）』：可在此變更隊伍中的成員。
『スキルノート（技能記載）』：可在『見る（觀看）』選項中察看或整理技能，也可在『入替（交換）』選項中與同伴交換所學的技巧。
『マスターリスト（師匠一覽）』： 可在此觀察拜師狀況。



【小船的操作法】



十字鍵上方：筆直前進
十字鍵右方：右轉前進
十字鍵左方：左轉前進
十字鍵下方：倒退

〇鈕：決定。在港邊押此鈕可靠岸。

□鈕：加速行駛。按下此鈕的同時，畫面右上角的『ENGINE(引擎)』計量會逐漸減少；反之，鬆開則會漸漸回復。

╳鈕：簡介。在出現文字的地點押下此鈕，會對該地點加以說明。

△鈕：叫出視窗。

R1鈕：配合十字鍵可改變視野。

START鈕：功能類似紮營。

【垂釣的基礎知識】



在地圖中出現小魚在跳躍的圖形時，走到附近岸邊某點會出現『つりポイント（垂釣地點）』時按下〇鈕，便可開始釣魚。

垂釣前：

〇鈕：舉起釣捍，根據下方的力量計量再按一次，即可將釣餌拋投出去。
✕鈕：停止垂釣。
△鈕：在魚鉤上裝小魚或其他誘餌。

投出餌後：

〇鈕：捲線。
方向鍵：下左右三個方向可移動魚餌。
✕鈕：收回魚餌。

魚兒上鉤後：

〇鈕：收線，將吃了餌的魚拉近岸邊。
方向鍵：根據畫面下方的魚影移動左右方向，使綠色框影部分與魚影圖案重合。若呈現框影部分呈現橙色則表現釣線張力過高，應調整框影部分使其呈綠色。

師匠系統說明

所謂的師匠系統就是，請高人收爲門徒，邊修習各種技能邊成長。在此要公開師匠系統的構造與師匠資料。

拜師的流程

拜師需先達成入門條件。條件因拜師的對象而異，只要達成條件，就可請求師匠授藝。不過，一位角色無法同時師事 2 位師匠。已向一位師匠學藝，再拜他人爲師時，在前位師匠門下的修行就會被迫中斷。



➡這個世界共有 17 位師匠存在。入門條件五花八門。



⬅滿足入門條件而得以師事的師匠會被記錄在師匠一覽裡。

拜師的優點

入門後，可以獲得各式各樣的特典。特典內容因拜師的對象而異，角色可藉著拜師成長爲各種不同的類型。希望您能活用師匠系統，培育出具有獨特風格的角色。

成長力變化

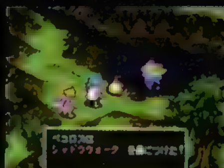
拜師可使能力值的成長力產生變化。要強化優點或鍛鍊弱點，全憑您高興。



⬆可看師匠一覽確認能力值的成長力。

修得特技

在特定師匠的教導下，使等級提升到某程度，可獲傳授奧義。



⬆師匠所授的強力奧義，相當有助於戰鬥。

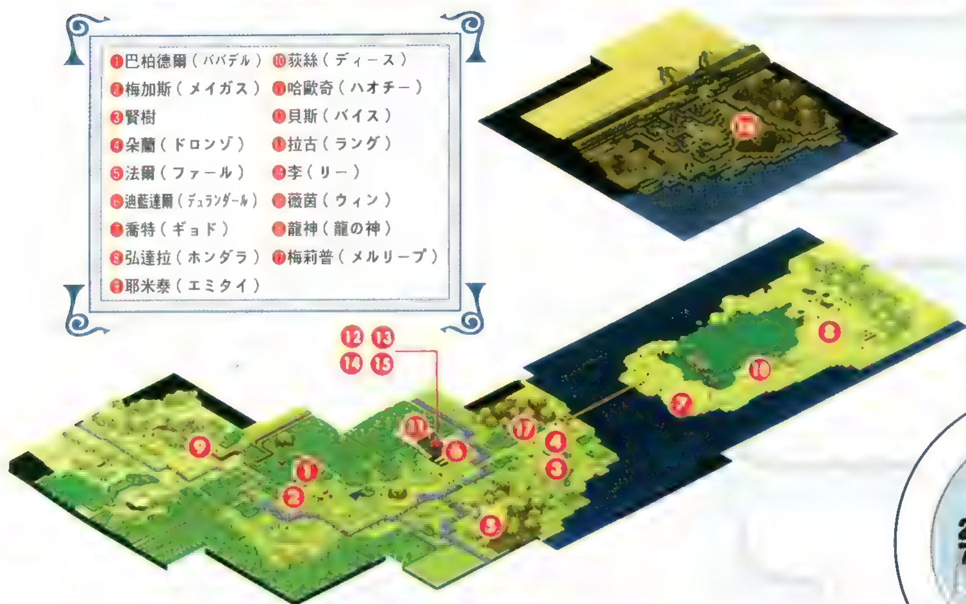
參數上升

向某些師匠拜師時，屬性和注意力等等隱藏參數會產生變化。



⬆某些師匠可助角色提升攻擊命中率。

師匠所在地圖



師匠一覽

❶ 巴柏德爾（ババデル）



能力修正欄	
HP	+2
AP	-2
攻擊力	+2
防禦力	+1
靈敏度	0
智力	-3

可習得的特技

LV.2 惡鬼斬（オーガーぎり）
LV.5 聚氣（氣合ため）
LV.8 超必殺技（スーパーコンボ）
LV.10 滅殺

狀態變化

無

❷ 梅加斯（メイガス）



能力修正欄	
HP	0
AP	+1
攻擊力	-1
防禦力	-1
靈敏度	0
智力	+2

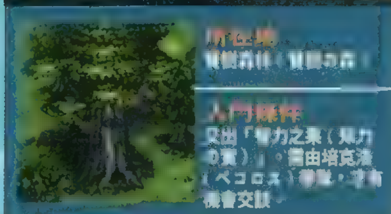
可習得的特技

LV.1 冰（レイガ）
LV.4 聚魔（魔法ため）
LV.6 魔球（マジックボール）
LV.8 狂風（シェザーガ）

狀態變化

注意力 +5% ・反擊率-2%
回避率-2%

③ 賢樹



能力修正欄	
HP	-1
AP	+1
攻擊力	-2
防禦力	+1
靈敏度	0
智力	+2

可習得的特技
LV.2 潰決（けっかい）
LV.5 靈光一現（思い出す）
LV.8 全體強防（ミカテクト）

狀態變化
炎屬性-1

④ 朶蘭（ドロンゾ）



能力修正欄	
HP	-1
AP	-2
攻擊力	+1
防禦力	0
靈敏度	+1
智力	0

可習得的特技
LV.2 獨佔（そうどり）
LV.3 散功（ガンとばし）
LV.4 偷盜（盜む）

狀態變化
注意力 +10% ・回避率 5%
命中率 +5%

⑤ 法爾（ファール）



能力修正欄	
HP	+4
AP	0
攻擊力	+1
防禦力	+3
靈敏度	-3
智力	-3

可習得的特技
LV.2 猛衝（とっしん）
LV.4 反擊（カウンター）
LV.6 大防禦

狀態變化
回避率-5%

⑥ 迪藍達爾（デュランダール）



能力修正欄	
HP	0
AP	0
攻擊力	0
防禦力	0
靈敏度	0
智力	0

可習得的特技
LV.1 打混功（やる氣なし）
LV.2 作勢（すぶり）
LV.3 刀背砍（みねうち）

狀態變化
無

⑦ 喬特（ギョド）



能力修正欄	
HP	+4
AP	+3
攻擊力	-1
防禦力	-1
靈敏度	-1
智力	-1

可習得的特技
LV.2 絕招（おくの手）
LV.5 狂暴（バーサーク）
LV.8 猝死（サドンデス）

狀態變化
無

⑧ 弘達拉（ホンダラ）



所在地
烏魯坎達巴
（ウルカン・タパ）

入門條件
習得特技「刀背砍（みねうち）」

能力修正欄	
HP	0
AP	+1
攻擊力	-2
防禦力	0
靈敏度	0
智力	+1

可習得的特技
LV.2 藥理（ヤクリ）
LV.5 破邪（キリエ）
LV.8 復甦（ベネディクション）

狀態變化
聖屬性 +1 ・死屬性 +2

⑨ 耶米泰（エミタイ）



所在地
達納山小屋
（ダウナの山小屋）

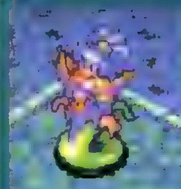
入門條件
交出 10000Z

能力修正欄	
HP	0
AP	+4
攻擊力	-2
防禦力	-2
靈敏度	0
智力	+4

可習得的特技
LV.2 保護（バリア）
LV.4 心劍（マインドソード）
LV.6 生命能源（チャクラ）

狀態變化
無

⑩ 荻絲（ディース）



所在地
龍之神殿（龍の神殿）

入門條件
解開荻絲的封印後，於再見時的會話選擇「今の姿の方がいい（現在這種模樣比較好）」

能力修正欄	
HP	-3
AP	+3
攻擊力	+1
防禦力	-3
靈敏度	+1
智力	+3

可習得的特技
LV.2 天火（パドラーマ）
LV.5 天冰（グレイゴル）
LV.8 天雷（バルハラー）
LV.11 超風爆（ドメガ）
LV.15 奇功（セブンセンシズ）

狀態變化
無

⑪ 哈歐奇（ハオチー）



所在地
飛翼城
（ウインディア城）

入門條件
交出「肉乾（ほしにく）」、[illegible]（[illegible]タンキャット）」、「火星章魚（火星ダコ）」等 4 種道具。

能力修正欄	
HP	+2
AP	-2
攻擊力	+2
防禦力	+1
靈敏度	-1
智力	-1

可習得的特技
LV.2 千切（せんぎり）
LV.4 惡魔斬（惡魔ぎり）

狀態變化
必殺率 +5%

⑫ 貝斯（バイス）



所在地
飛翼王國城下町
（ウインディア城下町）

入門條件
在捉迷藏（かくれんぼ）全國版找到 4 人。
<貝斯在達納礦山（ダウナ礦山）3F>

能力修正欄	
HP	0
AP	0
攻擊力	+1
防禦力	0
靈敏度	0
智力	0

可習得的特技
LV.3 靈敏陣形
（チェーン・シフト）
＊貝斯是傳授陣形，非特技。

狀態變化
無

⑬ 拉古(ラング)



能力修正欄	
HP	0
AP	0
攻擊力	0
防禦力	+1
靈敏度	0
智力	0

可習得的道具
LV.3 愛之手環(あいのうでわ)
* 拉古是給予道具,非傳授特技。

狀態變化
無

⑭ 李(リー)



能力修正欄	
HP	0
AP	0
攻擊力	0
防禦力	0
靈敏度	0
智力	+1

可習得的陣形
LV.3 智力陣形
(ワイズ・シフト)
* 李是傳授陣形,非特技。

狀態變化
無

⑮ 薇茵(ウィン)

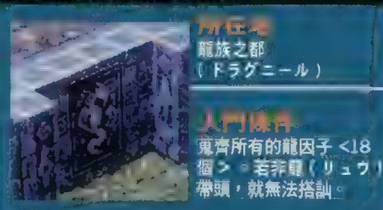


能力修正欄	
HP	+1
AP	0
攻擊力	0
防禦力	0
靈敏度	0
智力	0

可習得的陣形
LV.3 回復陣形
(エンハンス・シフト)
* 薇茵是傳授陣形,非特技。

狀態變化
無

⑯ 龍神(龍の神)



能力修正欄	
HP	-6
AP	-6
攻擊力	+2
防禦力	+2
靈敏度	+1
智力	+2

可習得的特技
LV.3 慧眼(しんがん)
LV.5 神擊
LV.7 靈氣防禦(オーラバリア)
LV.9 靈氣扣殺(オーラスマッシュ)

狀態變化
炎屬性 +3・異常屬性 +1
死屬性 +1

⑰ 梅莉普(メルリープ)



能力修正欄	
HP	-1
AP	0
攻擊力	-1
防禦力	-1
靈敏度	+2
智力	0

可習得的特技
LV.2 魔咒(おまじない)
LV.5 影子移動(シャドウウォーク)
LV.8 戰鬥歌曲(バトルソング)

狀態變化
回避率 +10%

各種角色育成法

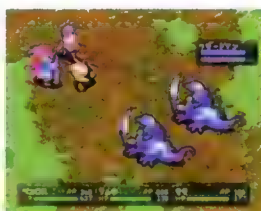
在此要將角色育成法分成 3 大類型，來作說明。在此說明的育成法只是育成方針，並非全部。角色的特性與師匠的組合林林總總。敬請專心研究，嚐試各種育成法。



←巧妙地活用育成法，可以培育出完全不同於原本類型的角色。

重戰士類型的育成

重戰士需要用之不竭的 HP 和高人一等的攻擊力與防禦力。就角色特性來說，加蘭多（ガーランド）和培克洛（ペコロス）比較適合。尤其是培克洛的等級一提升就可習得吹息攻擊，HP 愈高愈好。再者，欲提升這類的參數，最好拜巴柏德爾（ババデル）、法爾（ファール）和哈歐奇（ハオチー）為師。尤其是入法爾門下，攻擊力與防禦力都可獲得極佳的修正。毋須過份重視靈敏度。



←將重戰士配置在攻擊陣形的最前方，使其變成為小隊的盾。

輕戰士類型的育成

輕戰士最重靈敏度。依角色特性來看，雷伊（レイ）最適合，但若巧妙運用育成法，則每個角色都可成為優秀的輕戰士。原因是，與攻擊力和防禦力相較，靈敏度的提升數值雖然較低，但可獲得不錯的效果。值得推薦的師匠是朵蘭（ドロンゾ）或梅莉普（メルリープ）。雖然荻絲（ディース）也有助於提升靈敏度，但因其 HP 與防禦力不易上升，拜她為師，極易淪為脆弱的角色。



←倘能取得 EX 回合，將有益於戰況。提升靈敏度的優點很多。

魔法使類型的育成

魔法使必備超凡的 AP 與智力。雖然從角色特性來看，妮娜（ニーナ）的適性遠遠超過其他角色，但因雷伊和加蘭多也可習得強力的魔法，勉強將他們當作魔法使來培育，也很有趣。有益於培育這類角色的師匠包括梅加斯（メイガス）、賢樹和耶米泰（エミタイ）。雖然荻絲也可使 AP 和智力大幅度上升，但她對 HP 和防禦力的提升卻有很大的阻力。在眾師匠之中，應以能附帶提升些許防禦力的賢樹最佳。



←攻擊敵全體的魔法是很大的戰力。小隊內需要一位這種人材。

釣魚說明

在『龍戰士』系列中早已爲大家所熟知的「釣魚」。本作也大幅地提升威力，作爲娛樂事件來收錄。釣場數目也準備了 17 個，「要在哪裡釣呢？」這變成了玩家的樂趣之一唷。



釣魚的流程

發現釣魚場



選擇釣竿・魚餌



釣魚



上鉤



捲線



順利釣到了……嗎？

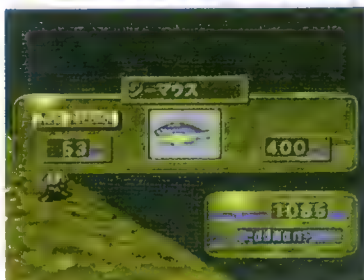
在世界地圖上走動時偶爾會有魚在跳的地點，那兒就是釣場啦！在本作中「釣魚」的最大特徵大概是「釣場面積更爲寬廣而變得不能不考慮到魚游的位置或水深」這件事吧。

各種魚都有其生息區域，若沒將餌沉入那深度就無法使之上鉤；而且若沒好好將餌投入魚兒游泳的位置並對應著水流來誘導的話也不行。在『龍戰士III』的世界中有 22 種魚生息著，除了生息區域的不同之外也有各自對食物的好惡差異，不看出其喜好來換上類似的魚餌是不行的。因爲若是用那魚不喜歡的食物是絕對不可能釣的起來！且依採取何種模式去晃動那餌，魚咬食的情形會跟著改變。



下鉤之後戰鬥即開始。無法漂亮的捲線則好不容易到手的魚餌被魚吃了就跑的情況也常發生喔。釣魚技術變得很重要。

魚是道具，也能與馬尼洛交換



帥氣！釣到大魚啦，釣到的魚之大小等也會被記錄下來，因此也能只以這些就玩得很高與。眞的是很大的樂趣啊！

如果晃動得好的話，魚兒吃餌上鉤的機率也會上升喔！簡直可以說是充滿釣魚模擬感的事件呢。釣起來的魚可以就那樣的當成道具使用，主要是會當做藥或攻擊道具來發揮效果吧。偶爾在水中會出現游動著（走動著？）的怪異身影。對！他就是『龍戰士』系列迷們耳熟能詳的商人———「馬尼洛（マニーロ）」！如果把他以其最喜歡的餌釣上來的話，他就會讓玩家以釣起的魚來交換道具，可交換的道具中有使魚更加容易上鉤的餌和持有特殊能力之道具等種種。

和馬尼洛交換道具常須要數隻數種類的魚，因此努力的釣魚存起來吧。而依釣場也決定了能釣到的有哪幾種魚，所以也把釣場的特徵研究研究記下來比較好。

魚之一例

藍水母（グミフィッシュ）

體形小，給釣魚初學者釣的無用雜魚。如果連這個都釣不到的話那就沒有當釣魚家的資格了。容易上鉤，不過在想釣大魚的時候反而變成了一個麻煩。當道具使用的效果也很薄弱。

南美熱帶魚（ピラニー）

正如其名，像食人魚（ピラニア）那樣的魚。因爲貪吃，不論對何種餌都會很積極的反應，而且因體形不大應該很容易釣起來才是。有回復若干HP的效能。

火紅白肚魚（ペスラ）

與上面2種魚比起來體型稍大，不過是沒什麼力的乖乖魚。對於餌有若干喜好，[illegible]ム）和青蛙（カエル）[illegible]用就能使出炎系之攻擊

棕魚（ブラウン）

因爲很有力，若是用普通釣竿來釣反而是我們會被拉著走。體型寬大的，[illegible]有所喜好，因此想以便宜[illegible]行吧。

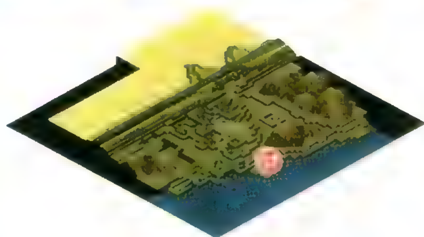
基礎知識篇 33

釣場的資料

魚的釣場共計 17 處。釣場的魚各不相同，某些貴重的魚只有特定的釣場才有。貴重的魚當作道具使用時的效果極佳且可拿到商行換取貴重的道具。在此要公開所有釣場的所在地點與棲息魚類。各位看倌若對釣魚有興趣，不妨多加活用。

釣場地圖

❶ 釣場：1
❷ 釣場：2
❸ 釣場：3
❹ 釣場：4
❺ 釣場：5
❻ 釣場：6
❼ 釣場：7
❽ 釣場：8
❾ 釣場：9
❿ 釣場：10
⓫ 釣場：11
⓬ 釣場：12
⓭ 釣場：13
⓮ 釣場：14
⓯ 釣場：15
⓰ 釣場：16
⓱ 釣場：17





各釣場的魚種資料

釣場：1（淡水系）	
棲息的魚	
藍水母（グミフィッシュ）	10
南美熱帶魚（ピラニー）	6
七彩魚（レインボー）	4

釣場：2（淡水系）	
棲息的魚	
南美熱帶魚（ピラニー）	8
火紅白肚魚（ペスラ）	8
棕魚（ブラウン）	4
馬尼洛魚（マニーロ）	1

釣場：3（淡水系）	
棲息的魚	
火紅白肚魚（ペスラ）	6
七彩魚（レインボー）	8
大嘴魚（ビッグマウス）	6

釣場：4
（海水系）

棲息的魚	
飛翅魚（トベータ）	12
暗褐白肚魚（イシムペスラ	4
印第安魚（チヌーク）	3
章魚（タコ）	4
馬尼洛魚（マニーロ）	1

釣場：5
（淡水系）

棲息的魚	
南美熱帶魚（ピラニー）	8
棕魚（ブラウン）	4
七彩魚（レインボー）	4
大嘴魚（ビッグマウス）	4
咧嘴魚（ヒュージマウス）	2

釣場：6
（淡水系）

棲息的魚	
藍水母（グミフィッシュ）	10
大嘴魚（ビッグマウス）	6
火星章魚（火星ダコ）	4

釣場：7
（海水系）

棲息的魚	
綠水母（グミフロート）	10
飛翅魚（トベータ）	8
紅魚（タイタン）	4

釣場：8
（海水系）

棲息的魚	
藍水母（グミフィッシュ）	4
開嘴魚（シーマウス）	10
章魚（タコ）	4
飛翅魚（トベータ）	4

釣場：9
（海水系）

棲息的魚	
紅魚（タイタン）	8
印第安魚（チヌーク）	6
燈籠魚（ランタンキャット	2
馬尼洛魚（マニーロ）	1

釣場：10
（淡水系）

棲息的魚	
紅貓魚（レッドキャット）	3
大嘴魚（ビッグマウス）	10
火星章魚（火星ダコ）	4

釣場：11
（淡水系）

棲息的魚	
南美熱帶魚（ピラニー）	8
棕魚（ブラウン）	6
七彩魚（レインボー）	6
尖嘴鱸（バラムンディ）	3
馬尼洛魚（マニーロ）	1

釣場：12
（淡水系）

棲息的魚	
火紅白肚魚（ペスラ）	4
棕魚（ブラウン）	8
咧嘴魚（ヒュージマウス）	6

釣場：13
（海水系）

棲息的魚	
章魚（タコ）	12
燈籠魚（ランタンキャット	4
綠章魚（ボルデビ）	4
馬尼洛魚（マニーロ）	

釣場：14
（海水系）

棲息的魚			
綠水母（グミフロート）	3	紅章魚（タコ）	2
飛翅魚（トベータ）	3	燈籠魚（ランタンキャット）	2
暗褐白肚魚（イシムペスラ）	3	綠章魚（ボルデビ）	2
紅魚（タイタン）	3	遊魚（ホーンドマリーナ）	1
開嘴魚（シーマウス）	3	馬尼洛魚（マニーロ）	1
印第安魚（チヌーク）	2		

釣場：15
（海水系）

棲息的魚	
開嘴魚（シーマウス）	12
綠章魚（ボルデビ）	4
遊魚（ホーンドマリーナ）	2

釣場：16
（淡水系）

棲息的魚	
火紅白肚魚（ペスラ）	6
火星章魚（火星ダコ）	2
灰魚（シオタ）	12

釣場：17
（海水系）

棲息的魚	
綠水母（グミフロート）	8
飛翅魚（トベータ）	4
遊魚（ホーンドマリーナ）	2
勇魚	2
馬尼洛魚（マニーロ）	1

馬尼洛屋的資料

在釣場釣到馬尼洛魚（マニーロ），會切換成商行畫面。各商行的商品因釣場而異，以同種的魚進行交換，未必可換得同樣的道具。以下是在遊戲中登場的7商行的商品一覽，希望您能利用它，找尋可換得必需品的商行。

馬尼洛屋 1：釣場 2

ぎんのナイフ	レインボーX2、ブラウンX2
アイアンヘルム	ブラウンX1、ピラニーX2
皮のこしまき	ブラウンX1、ベスラX1
スプリット	ピラニーX3
かえるくん	ピラニーX3
ポッパー	ベスラX2
フロート	ベスラX2
スキルインク	レインボーX1、ブラウンX1
すずのくびわ	ランタンキャットX3、火星ダコX3、タイタンX5
聖なるスカーフ	ヒュージマウスX3、ビッグマウスX9、シーマウスX9

馬尼洛屋 2：釣場 4

くさりかたびら	ビッグマウスX1、イシムベスラX3
クレイブケープ	チヌークX1、トベータX4
スプリット	イシムベスラX3
かえるくん	イシムベスラX3
ポッパー	トベータX2
フロート	トベータX2
スキルインク	タコX2

馬尼洛屋 3：釣場 9

ちえのわ	ランタンキャットX1、チヌークX2、タイタンX2
ガッツベルト	火星ダコX2、ビッグマウスX2、シーマウスX4
とっこう服	火星ダコX1、タコX2、シーマウスX3
キャロ	タイタンX3
かえるさん	タイタンX3
トップ	タコX2
サスペンド	タコX2
スキルインク	チヌークX1、ランタンキャットX1

馬尼洛屋 4：釣場 11

ちえのわ	ヒュージマウスX1、レインボーX5、ブラウンX5
ガッツベルト	ランタンキャットX1、レインボーX9、ブラウンX9
とっこう服	ビッグマウスX2、レインボーX5、ブラウンX5
キャロ	レインボーX2、ブラウンX3
かえるさん	レインボーX2、ブラウンX3
トップ	レインボーX3、ブラウンX2
サスペンド	レインボーX3、ブラウンX2
スキルインク	火星ダコX2、レインボーX1、ブラウンX1
カッツバルゲル	バラムンディX1、ヒュージマウスX2、レッドキャットX1
よつばのかんむり	バラムンディX1、ヒュージマウスX2、ビッグマウスX1

馬尼洛屋 5：釣場 13

ホークリング	ヒュージマウスX3、ビッグマウスX5
ジゲンハット	ヒュージマウスX2、ランタンキャットX2、タイタンX5
いだてんのたび	バラムンディX1、ヒュージマウスX1、ボルデビX2
せいれい石	バラムンディX1、シーマウスX2
すずのくびわ	ボルデビX2、ランタンキャットX3、タイタンX9
聖なるスカーフ	ヒュージマウスX3、ビッグマウスX9、シーマウスX9
スキルインク	タコX2、ボルデビX1

馬尼洛屋 6：釣場 14

デモンキラー	ホーンドマリーナX1、ヒュージマウスX2
びしゃもんのやり	ホーンドマリーナX1、シーマウスX9、タイタンX9
ヘビーキャロ	ボルデビX1、火星ダコX1、タコX2
かえるさま	ボルデビX1、火星ダコX1、タコX2
ドッグウォーカー	ボルデビX1、火星ダコX1、タコX2
ディープダイブ	ボルデビX1、火星ダコX1、タコX2
スキルインク	タコX2、ボルデビX1

馬尼洛屋 7：釣場 17

こうていの剣	勇魚X1、ホーンドマリーナX3、バラムンディX1
命のよろい	勇魚X1、ホーンドマリーナX1、バラムンディX3
あいのうでわ	勇魚X1、バラムンディX2、レッドキャットX5
シャーマンリング	勇魚X1、ホーンドマリーナX3、レッドキャットX5
リッチマード	ホーンドマリーナX1、レッドキャットX1、シオタX5
スキルインク	ホーンドマリーナX1、ボルデビX1



學習特能

「拜師」並不是學習特能魔法的唯一方法。只要活用『龍戰士Ⅲ』裡所追加的「見る（觀察）」指令，便可習得敵人陸續施展出來的特能魔法。在戰場上不妨多學一些特能魔法！





學習系統的流程

遭遇敵人

↓

選擇「見る（觀察）」指令

↓

敵人施展出特能魔法

↓

學習！

↓

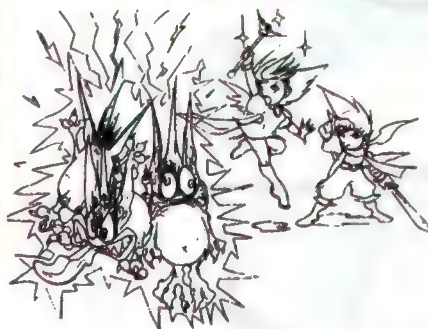
追加到特能魔法項目裡

↓

也可讓其他的角色學習

頭上出現「！」的記號時表示學習成功。出現「？」時則表示無法學習。





除了通常的等級提升和拜師學藝之外，還有一種可學得特能魔法的手段，那就是識破敵角色的特能而加以習得。

可在戰鬥時學得的特能魔法之中，不但有與從拜師所學得的東西相同種類的特能，也有一些是無法只透過等級的不斷提升來學得的強力技。其中較與眾不同的是除了與單純的武器或魔法攻擊不同，可陸續施展出狀態攻擊的特能之外，甚至還有諸如瘸腳怪（ダメゴブリン）的「打混功（やる氣なし）」之類，即使學得了也不會有任何助益的特能魔法。

最好儘量讓每個角色都多學些派得上用場的特能魔法，將他們培育成充滿個性的角色。

至於學習特能魔法的方法，其實非常簡單。只要從戰鬥中的指令裡選出「見る（觀察）」即可。

利用「見る」指令，選擇要觀察哪一個敵角色。接下來，要是被選中的敵角色使用特能魔法攻擊過來，那可就正中下懷啦！因為這時可以以一定的機率學得特能魔法。

不過，其中也有些特能魔法是任何一位角色都無法習得的。

此外，理所當然地，一旦使用「見る」指令，就會變成在那個戰鬥回合裡無法再使用其他的指令。換句話說，就是會變成無法參加戰鬥；所以最好儘量在還有若干餘力能從容戰鬥時使用指令讓角色進行學習。

另外，要是在特能備忘錄上以特能墨水寫下所學得的特能魔法，便可讓其他的角色重新學習。

各位可以用上述方法一步一步地培育出理想中的角色。

以識破來習得怪獸的特能

想要學習特能，總之就是要「見る」。一直盯著敵人不放，敵人就會焦躁不安……（沒這回事啦）。戰鬥時若還有餘力，最好趕緊學習。



共同體

在海中孤島過著原始生活的妖精族。若邂逅了他們，就給他們指示來使其文化程度向上提升吧。讓其往哪種方向發展完全看玩家的意思，若順利發展的話就能得到各種的好處喔！



共同體的流程

發現場所



使用揭示板下指示



重覆戰鬥



指示被實行

生活水準提升	人口增加	指令種類增加

位在世界某處的孤島有被稱爲妖精族的種族，悄悄的過著很難說是文明的原始般生活。而因玩家到那裡給予指示，伴隨著時間的經過，他們變得會以共同體的身分去開發土地、繁榮生活、建造宛如世界上普通村鎮的住家、商店等。最後的結果是能在店裡買到珍奇道具或是可以請其複製道具等…得到各種的好處。而共同體時間的經過完全是依戰鬥次數來算。
具體來說，首先要使只有 3 人的種族繁榮起來，因爲從事工作的人材根本就不夠，因此基本就是要讓他們去狩獵食物。食物增加的話人口也會逐漸上升；只要增加人口，能從事其他工作的人材也變得多了。這時候如果食物相對於人口顯得不足的話，竟然會出現餓死者而使得人口減少。

自己所造的「村」

所以最初時確保食物充足變得很重要喔！當食物已確實充足，增加人口也有了餘裕的時候，終於該要整備土地、建築家園了。依照共同體的大小規模，能建的房屋數也會跟著改變。同時在此階段有必要多作一些從事最初就能選擇的「學者」工作之妖精，使其文化水準上升而增加能選擇的職業。

房子建好了的話就把人移居進去，儘速讓他們從事那時可以選擇的職業吧！例如讓其從事商人的職業就可能開間賣些什麼東西的店也説不定，玩家能自由的從選擇項中作選擇。但是賣的東西開始時只有一種，而經過了一段時間就會漸漸的增加喔！其中也有其他地方所買不到的珍稀道具，因此順道去看看共同體變成了一種樂趣。

時間一經過，每當玩家於冒險途中來拜訪時，從事職業的內容或土地的狀態、人口的增減等應該都會起了某些變化喔。起變化的各種事項會顯示於位在共同體之中的報告書揭示板上，因此一定要加以確認！



共同體好好發展的話會變得比世界上其他村莊更繁榮壯觀。共同體的妖精族無論何時都在等待來自玩家的指示喔！

起初連絲毫文明也沒有的共同體，若好好發展的話就會變為擁有多種職業的村莊。增加人口、使其生活安定，然後建造出自己理想中的村莊吧！

能從事各種職業的妖精族。可是要讓其從事什麼職業就看玩家決定了。儘早培育學者來增加職業種類吧。



由學者進行職業的研究而提升了文化水準的話，能開業的職業就會漸漸增加，最後甚至能建造出比世界上任何一個村莊更加繁榮發展的地方呢。而那須要許多的時間……就是説須要經過多次的戰鬥。

在共同體實行的職業是依其文化水準與經過時間而去決定。一開始就能從事的工作是「狩獵」、「土地」、「家」、「學者」。

持續努力使其發展，建造能協助我們冒險的共同體吧！

□共同體的主要工作□

狩獵
調度生活所須的食物之工作。依此食物調度的情形會影響共同體全體人口的增減。首先讓其從事此工作好好地去營運吧。

土地
整備位於共同體的土地使其能建築新家的工作。整備順利進行的話，共同體之領地就會擴大，能建造的房屋數也會增加至最多的3階段。

家
建築是為了在此地生活；並運營各種職業、開店的「家」之工作。在已整備完成的土地上以此命令來使其建造房屋。沒有可建造房屋之土地時就不能選擇。

宿屋
經營能治療旅途的疲憊、回復 HP 與 AP 的普通宿屋。而若增加從事此工作之人數的話，就會告訴你如戰鬥次數等的玩家資料。

音樂家
就是當做所謂的音樂模式，演奏遊戲的 BGM 之工作。最初只肯演奏一曲，每經過一定的時間就會一曲一曲的增加。

複製師
將道具交給他，他就會將其拷貝作出同樣的東西給我們；成功機率會依道具而升降。也有複製失敗而弄壞道具的情形。

學者
對於文化進行各種研究而催生出新職業或服裝的工作。不作從事此工作的妖精的話，職業種類永遠不會增加。這是很重要的工作。

商人
和普通村鎮的武器店或道具店一樣，從事買賣東西的工作。於長期間從事商販，其經手的道具會跟著增加，最後會變得連強力的道具也有在販賣。

探險家
往某處去冒險而探尋道具回來的工作。找到的道具會獻給玩家。因為是危險的工作，偶爾也會出現死者。

龍變身

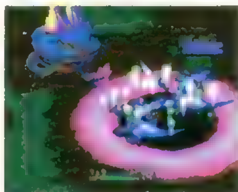
龍變身就是，變身成龍，擊垮敵人。在此要徹底解析只有主人公・龍（リュウ）可以使用的這個強力攻擊方法。

龍變身的系統

所謂龍變身就是，引發主人公身體所隱藏的神秘之力，讓他變身成各式各樣的龍。引發主人公的潛力需要「龍因子（ジーン）」，引發出來的潛力視龍因子的種類而定。1次最多可使用3種龍因子，龍因子的組合會使主人公變成具有各種容貌與特殊能力的龍。



➡龍變身是繼承龍族血源的主人公特有的強力絕招。



⬅活用龍因子的組合，可變身成更強力的龍。

變身造成的變化

變成龍的時候，主人公的身體會發生各種變化。關於變化的內容請參考以下的說明。再者，變身時，變身前所發動的補助魔法等等效果會全部被取消、毒等等狀態變化則會被繼承。裝備中的武器的屬性也會被繼承。

1 能力值的變化

攻擊力和靈敏度等等能力值全部改變。變化率因龍的種類而異。

2 特技的變化

特技會變成變身後的龍專用的能力。原則上是無法使用變身前的能力。

3 屬性的變化

防禦屬性會變化成龍專用的屬性，不受裝備中的防具和配件影響。

4 HP的變化

變身後的HP和變身前的HP是不同的參數。換句話，就算是在受傷的狀態下變身，變身後的HP仍是最大值。而且，縱使變身後的HP 是0，只要解除變身，HP就會回復變身前的狀態。

5 AP的變化

變身時，會視所選的龍因子消費AP。而且，為了維持變身，每回合結束都得消費AP。此時消費的AP是變身所需AP的一半。AP不足維持變身或HP變成0的話，會被迫解除變身。

龍因子的入手

如同前述，進行龍變身需要龍因子。在遊戲中登場的龍因子共計 18 種。雖然大部分都是被包在幻礦（ゴースト礦）的狀態下被發現，但也有某些龍因子是藉由事件入手。下列地圖記載著所有龍因子的所在地，若有找不到的龍因子，敬請參考。



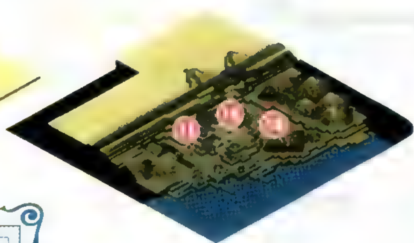
➡主人公以外的角色碰到龍因子，不會有反應。



⬅忘了拿龍因子，對頭頭戰的難易度影響極大。

龍因子入手場所地圖





①火焰（フレイム）	⑩生長（グロース）
②寒冰（アイス）	⑪劇烈（シャープ）
③雷電（サンダー）	⑫逆轉（リバース）
④黑暗（ダーク）	⑬突變（ミューテーション）
⑤光明（ライト）	⑭？？？
⑥力量（パワー）	⑮轉換（トランス）
⑦防禦（プロテクト）	⑯錯誤（エラー）
⑧魔法（マジカル）	⑰合成（フュージョン）
⑨奇蹟（ワンダー）	⑱眞龍之力（アンフィニ）



變身的法則

龍因子各設定著決定變身類型所需的參數。參數分成「火焰（フレイム）」「寒冰（アイス）」等等攸關屬性變化、「力量（パワー）」「防禦（プロテクト）」等等攸關能力值變化、「奇蹟（ワンダー）」「突變（ミューテーション）」等等攸關形態變化等 3 種類型。龍的種類與可以使用的特技就是由這些參數的組合計算而定。換言之，只要掌握參數與計算法則，就可隨意控制變身。



➡唯有理解龍因子的參數，才能有效地變身。



⬅倘能完全地掌握龍變身，它將變成迎戰強敵的一大助力。

能力値計算用參數一覽

龍因子名	消費	屬性的變化					能力値的變化					形態的變化			
		炎	冰	雷	光	闇	体	力	守	早	賢	變	攻	防	巨
火焰（フレイム）	5	+1	-1									+1			
寒冰（アイス）	5	-1	+1									+1			
雷電（サンダー）	5			+1								+1			
黑暗（ダーク）	5				-1	+1						+1			
光明（ライト）	5				+1	-1						+1			
力量（パワー）	8						-1	+1		+1		+1	+1		
防禦（プロテクト）	8						+1		+1	-1		+1		+1	
魔法（マジカル）	8							-1			+1	+1			
奇蹟（ワンダー）	16						+1	+1	+1	-1					+1
生長（グロース）	8						+1	+1	+1	+1					
劇烈（シャープ）	8	使所有數値加倍。													
逆轉（リバース）	3	將＋變成－，將－變成＋。													
突變（ミューテーション）	3	使所有數値隨機變化。													
？？？	8														
轉換（トランス）	8														
錯誤（エラー）	1														
合成（フュージョン）	16														
眞龍之力（アンフィニ）	40														

形態的決定

選擇變身使用的龍因子時，電腦會自動進行決定龍類型的計算。此時，如果成立特定的龍因子組合，就可變身成特殊的龍；倘若沒有，電腦就會自行判定所選龍因子的參數，讓主人公變身成 4 種普通龍的其中一種。有關具體的判定方法，請參照下列的路線表。

形態決定路線表

YES ➜　NO ▶

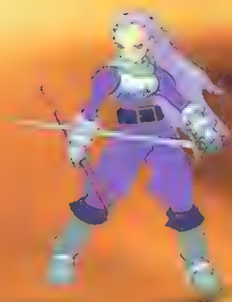
	條件	YES ➜	分類
1	轉換（トランス）、真龍之力（アンフィニ）和光明（ライト）	凱薩龍（カイザードラゴン）	特殊龍
2	火焰（フレイム）、寒冰（アイス）和雷電（サンダー）	三合龍（トライゴン）	特殊龍
3	奇蹟（ワンダー）、劇烈（シャープ）和逆轉（リバース）	小魔龍（クイックシルバー）	特殊龍
4	真龍之力（アンフィニ）和錯誤（エラー）	偽凱薩龍（にせカイザードラゴン）	特殊龍
5	有真龍之力（アンフィニ）	暴走凱薩龍（暴走カイザードラゴン）	特殊龍
6	有錯誤（エラー）	幼龍（ドラゴンパピー）	特殊龍
7	[illegible]	合成龍（フュージョンドラゴン）	[illegible]
8	有黑暗（ダーク）和轉換（トランス）	終極闇龍（ティアマト）	特殊龍
9	有力量（パワー）和轉換（トランス）	超戰龍（ウォリアセカンド）	特殊龍
10	有奇蹟（ワンダー）和？？？	超巨龍（ドラゴンパンク）	特殊龍
11	有突變（ミューテーション）和？？？	怪龍（ドラゴンヘンナー）	特殊龍
12	[illegible]	巨龍（ベヒモスドラゴン）	[illegible]
13	[illegible]	戰龍（ウォリアドラゴン）	[illegible]
14	[illegible]	成龍（ドラゴン）	[illegible]
NO ▶		幼龍（ドラゴンパピー）	[illegible]

WORLD MAP



世界地圖





BREATH OF FIRE III

WORLD MAP

龍戰士III 世界地圖

1. 達納礦山（ダウナ礦山）
2. 席達森林（シーダの森）
3. 馬庫尼爾村（マクニール村）・牧場
4. 烏爾奧要道（ウールオル街道）
5. 古勞斯山山麓（グラウス山ふもと）
6. 古勞斯山（グラウス山）
7. 賢樹殘椿（賢樹の切り株）
8. 馬庫尼爾館（マクニール館）
9. 雷伊隱寓（レイの隠れ家）
10. 莫朗吉山（モーランジ山）
11. 飛翼城（ウインディア城）・地下
12. 飛翼王國城下町（ウインディア城下町）
13. 飛翼城城郊（ウインディアの外れ）
14. 飛翼城（ウインディア城）・外壁
15. 艾古諾克要道（エッグノック街道）
16. 門都
17. 惡人隱寓（ワルの隠れ家）
18. 柏摩山（ボウモウ山）
19. 柏摩山山麓（ボウモウ山ふもと）
20. 莫莫塔（モモの塔）
21. 墜落現場
22. 茶屋
23. 培育所（プラント）
24. 垃圾場（ゴミすて場）
25. 賢樹森林（賢樹の森）
26. 妖精泉（妖精の泉）
27. 鬥技場
28. 梅卡斯峽谷（メーカース峡谷）
29. 飛翼城城內（ウインディア城内）
30. 賢樹森林（賢樹の森）
31. 關所
32. 吊橋（つり橋）
33. 岬灣小屋（みさきの小屋）
34. 拉帕拉鎮（ラパラ）・碼頭（船着き場）
35. 燈塔（燈台）
36. 海岸
37. 妖精村（妖精の村）
38. 直布羅火山（ズブロ火山）
39. 烏魯坎達巴（ウルカン・タパ）
40. 廢物村（ジャンク村）
41. 天使塔（天使の塔）
42. 闇市
43. 達納山小屋（ダウナ山小屋）







44 歐加要道（オウガー街道）
45 里貝特山（リヴェット山）
46 小屋
47 關所
48 生物培育所（バイオプラント）
49 潮流洞窟（タイドパレス）
50 古里夫鎮（クリフ）
51 龍之神殿（龍の神殿）
52 船塢（ドック）



53 釣者小屋（釣り人の小屋）
54 機械海灘（機械濱）
55 貨櫃船（コンテナ船）
56 帕奇村（パーチ）
57 內海
58 貨櫃船（コンテナ船）
59 綜合工廠（コンビナート）

60 賢樹森林（賢樹の森）
61 機械墓場
62 古遺跡（コロニー）
63 鐵塔
64 龍族之都（ドラグニール）
65 工廠（ファクトリー）
66 沙漠入口（砂漠の入口）
67 沙漠（砂漠）
68 綠洲（オアシス）
69 貨櫃工廠（コンテナヤード）
70 古都（古の都）
71 O-BARD
72 伊甸園（エデン）・心界（セラピ）
73 陽膜（陽壁）

SCENARIO



劇情攻略篇





◆達納礦山（ダウナ礦山）

在一座叫達納（ダウナ）的礦山中，一群人正在此地辛勤的工作著。在這座礦山外觀上看起來就如同世界上其他的開礦處，在天然的亂石堆中處處搭建了一些簡陋的木製建築物。除了這些小屋及開採的器材外，當然也建了四通八達的軌道，在上面可運行以人力作爲動力的台車，做爲往來運輸人員或是搬運礦石的交通工具。這種台車的使用方式並不複雜，在車上的乘員只要不斷交替壓著上面的槓桿就能使它前進了。

在其中一架台車上，有兩人正在上面交替的壓著台車。以外形上看來，他們的種族應該是屬於狐狼和土撥鼠吧。這時兩人交談的內容卻不是一般的礦工口中會出現的話題。

摩古：　『吉里（ギリー）是「龍」……嗎？眞不錯啊。』
吉里：　『是啊，摩古（モーグ）…純度很高的。』
　　　　『一些持有魔力的生物，在死後埋入土中的遺體化石變成一種稱爲「幻礦（ゴースト）」的礦石。』
摩古：　『牠們曾經…毀滅過世界……』
吉里：　『嗯…，發動了戰爭啊。』
摩古：　『萬一「龍」是那麼可怕的生物的話…。』
吉里：　『不過牠們已經滅亡了…。』
　　　　『這種生物，據說是曾經毀滅了世界的一種傳說中的生物。但是在它們滅亡之後，這種具有高度魔力的生物所變成的化石，卻成爲高純度的幻礦而被人們所利用。』
吉里：　『牠們雖然是邪惡的生物，但…』
摩古：　『死掉以後就是化石了，又不會咬人，對吧？』
　　　　『傳說中並沒有提到，具有強大力量的「龍」是如何滅亡的。』

摩古：　『檢查完了。』
吉里：　『…這顆珍奇的幻礦像不像是一顆蛋啊？』
摩古：　『把它當蛋來看…，那麼裡頭裝著的不就是小龍了嗎。』
吉里：　『嗯……』
摩古：　『快引爆吧…。』

◆幻礦被炸藥炸開。

吉里：　『……這是什麼、還…還活著嗎！？』
摩古：　『嗚…、哇啊～』

◆操縱幼龍與兩人作戰。使用「特技」中的「ブチ・ブレス（小吹息）」打倒兩人。

◆調查摩古的身上可找到一付「こげたツメ（被燒焦的爪子）」，接著在礦山中尋找出口……

礦工：　『咦！！』
『是、是龍嗎？』
『你…你是活生生的龍嗎？』
『有、有有有有有龍啊！！』

◆路上遇到礦工就用吹息打倒他們，不久會遇上一名壯漢。

壯漢：　『這個小傢伙就是龍形的怪物？好，讓我來活捉牠！』

◆選噴火指令。

當幼龍正打算噴火時，傳來一個聲音：『不行！』

◆身後的一名礦工操作鐵鉤將牠擊昏，並關在鐵籠裡運離了礦山。

◆於列車行進聲中按十字鈕左右搖動便可脫困。不動也沒關係，經過一段時間也會自動脫困。

◆席達森林（シーダの森）中

虎人：　『糟了！我期待已久的獵物！』
『再一下就得手了…真是的，那是什麼聲音嘛。』
『哎呀呀…，真沒想到啊…。』
『剛才在吵的，就是你們吧？』
『托你們的福，我的獵物才逃掉了！』

◆野狗們被打倒之後。

虎人：　『喂，死了嗎…。』
『算了，反正最近這種事也不稀奇了…。』
『……要把他給撿回去嗎？』
『……也沒有食物可以養他啊。』

小孩：　『嗚………』

虎人：　『嘖，好啦好啦…。』
『我就把你撿回去好了，以後可記得要感謝雷伊先生我啊……。』

雷伊：　『但是…，爲什麼這小鬼會在這種地方呢……？』
『而且，還沒有穿衣服……。』

帝波：　『………哥哥好慢哦。』
『肚子好餓哦……』
『是哥哥！』
『哥哥，你回來了！那是……獵物嗎………？』
雷伊：　『…帝波（ティーボ），你什麼都想吃啊？』
帝波：　『那是什麼…？』
雷伊：　『我也不知道…總之先借你的床一用吧？』

帝波：　『這小子…是誰啊？』
雷伊：　『……他倒在森林中…。』
帝波：　『喔…，那不是和我很像？』
雷伊：　『他被拋棄了………，最近收成不好，是吧……？』
『反正先讓他繼續睡。我們去村中一趟，看能不能弄點吃的來。』
帝波：　『被拋棄了…嗎……』
『眞的和我很像………。』

◆進入夢境中

紫髮青年『龍，你瞭解了吧…』
『和我流有相同血脈的你，一定能瞭解的…』
『那群人…太弱了！弱得無可救藥了……』
金髮女子『龍…………』
『我的………龍…』

◆醒來之後，可以在桌上的書本前記錄。

◆出門向下走穿過森林，前往南方的馬庫尼爾(マクニール)村。

婦人：　『你們這些壞傢伙！！』
帝波：　『嘿嘿～，捉不到！』
　　　　『不行啦，哥哥。大家都有防備了……。』
雷伊：　『……因爲收成不好，食物也變少了。』
　　　　『先不談這些了。你看，這小子是……』
帝波：　『啊，原來是你！你醒了啊…。』
雷伊：　『…眞沒想到啊。看來不多找點吃的是不行了…。』
帝波：　『哥哥，也讓他來幫忙吧…？』
雷伊：　『是嗎…，也好。不過穿著睡衣倒是不太好…』
帝波：　『我們去弄點裝備吧。』

帝波：　『龍，你等一下。現在哥哥正要潛入武器店裡面……。』
　　　　『咦……，我剛才叫你「龍」？』
　　　　『………你叫什麼名字？』
　　　　『爲什麼我會知道，難道是夢到的……？』
雷伊：　『快逃！！』

帝波：　『…你失手了啊，哥哥。』
雷伊：　『嗯…。但是，那個小鬼的裝備也弄到手啦。』
帝波：　『好慢哦，龍。快一點啦…』
雷伊：　『看來裝備還是不合身啊，不過總比穿睡衣好多了…。』
帝波：　『…那麼，我們接下來該怎麼辦呢，哥哥？』
雷伊：　『因爲收成不好，所以村中的人們本身也很拮据……。我們何不到「要道」上開工呢？』
帝波：　『在前方的烏爾奧(ウールオル)要道，我們時常在那裡打劫路人。』
雷伊：　『…話雖然是這麼說，不會做得太過火啦。我不喜歡殺人或是讓別人受傷。』
帝波：　『對啊、對啊…。所以就算是初學者，也可以很容易就上手的。放心啦，我們走吧。』

◆朝下走到烏爾奧要道。

帝波：　『這裡就是我們工作的地點，烏爾奧要道…。』
『這條路直通飛翼王國（ウインディア）…』
『有一天我們也會離開這座土里土氣的村子…，然後到像飛翼王國一樣的大都市去。對吧，哥哥？』

雷伊：　『唔，再說吧……』
『總之今天不能再餓肚子了吧？』
『在有人來之前，我們快躲起來吧…。就躲在那邊土堤上的樹後面好了。』

◆走到土堤上的樹後。

雷伊：　『好…，就在這裡吧。』
『我們藏在這兒，有人經過的話就跳出去…』

帝波：　『就下手吧！』
『什麼嘛，龍…。你該不會是想裝成好孩子吧？』

雷伊：　『謀食是很辛苦的…。如果是可憐的小孩做出來的事，多少也值得原諒…對吧？』

帝波：　『哥哥，有人來了！』

雷伊：　『…一個人啊，好。』
『龍，拿出毅力來，你上吧！』

帝波：　『只要砰一下撞上去就好啦！』

◆被踹了出去的龍撞上大漢。

大漢：　『幹嘛，小鬼……。突然跑出來，想搶劫嗎？』
『會做出這種蠢事的只有……』
『雷伊和帝波那兩個傻瓜才會這麼笨…。』
『小鬼……，遇到那兩個傻瓜的時候，記得轉告他們。如果再做這些無聊的事的話，就會被修理囉。』

雷伊：　『哎呀～…，偏偏又遇上巴柏德爾（ババデル）…』

帝波：　『嘖，那個老頭！每次都愛說教…』

雷伊：　『嗯……，慢著…』
『巴柏德爾那老頭出門了…那麼，森林中的小屋裡，不就沒人了嗎…？』

帝波：　『對啊，哥哥！我們到小屋去偷老頭的食物就好了嘛！』

◆走到席達森林中南方的巴柏德爾小屋，讓雷伊排在隊伍前頭調查就可以開鎖。

雷伊：　『果然和我所想的一樣，沒有人在…。』
帝波：　『要小心一點喔，龍。如果太吵的話，說不定會被人發現。』
雷伊：　『大家分頭靜靜的搜吧。』
　　　　『吃的東西會放在哪兒呢…』
雷伊：　『龍，噓～～～～！！』
帝波：　『你怎麼趴著找東西呢，龍！』

◆從屋內的扶梯爬下去，在櫥櫃中可找到「ほしにく（肉乾）」。

雷伊：　『找到什麼了嗎？』
帝波：　『咦，有食物嗎！？』
　　　　『太好了！快溜吧……』
雷伊：　『巴柏德爾那老頭回來了。』
　　　　『……看來不妙，我先去看看情形。』
　　　　『如果有什麼萬一…，就把我當作誘餌，你們自己逃命吧。知道嗎……？』

◆傳出雷伊的慘叫聲。

帝波：　『……不、不要緊的，哥哥一定搞定了…』
　　　　『………我、我去看看情形好了。』
　　　　『不要緊……一定逃得掉的，是吧？』

◆接著走出屋外，會被巴柏德爾打昏。

巴柏德爾『你們果然到我家來偷東西了…』
　　　　『當收成不好，大家都過得很苦的時候…』
　　　　『不工作的人沒有資格吃東西，你們沒有聽說過嗎？』
帝波：　『少囉嗦！我們是在工作啊！』
巴柏德爾『一群呆子……』
　　　　『打劫或是當毛賊也能算是工作嗎…。要是你們眞的是這麼想的話，我早就把你們攆出這座森林了…。』
　　　　『你……說了要痛改前非的吧，浪子回頭的確是好事。』
雷伊：　『……你要我做什麼事？』
巴柏德爾『雷伊，你對自己的能力很有自信吧？有件事要你去做……』
　　　　『…你知道古勞斯（グラウス）山嗎？穿過這座森林之後，北方有一座山…』

『總之，你去了之後就會知道…。你就到那兒去，知道嗎…？』
雷伊：　『只有…我一個人嗎？那孩子們怎麼辦？』
巴柏德爾『不必擔心……，我會派給他們別的工作。』
雷伊：　『怕我會逃跑，以他們爲人質嗎…？』
『好吧…。』
『無論如何，我去古勞斯山就是了，帝波和龍就拜託你了……。』
帝波：　『喂，老頭！你要我們幹什麼！？』
巴柏德爾『工作啊…，帝波。要吃東西的話，也應該要工作吧？』

巴柏德爾『接下來，要你們把木柴劈開…。方法很簡單，帝波把木柴豎立起來，龍把它們劈開…。』
『你知道揮劍的方法吧？就是按×鈕。如果速度太快，會傷到帝波。太慢的話，就劈不開木柴了…。只能在一定的時間內，多劈一些木柴。瞭解了嗎？』

◆回答：『分かつた（瞭解了）』

帝波：　『嘖，什麼嘛。這太簡單了！』
『龍，我們儘快完成吧！』
巴柏德爾『那就動工吧。…開始！』
30 秒之後，巴柏德爾：
『到此爲止！』
『…呣，你們劈了這些啊。算了，還不錯。』
帝波：　『我們做過工作了！以後不會再叫我們小偷了吧？』
巴柏德爾『只不過做了這種小事…。在沒有眞正受到教訓以前，你是不會瞭解的。』
帝波：　『才怪！我們以後會成爲偉大的盜賊。到那個時候，就可以跟這種地方説拜拜了。哪有什麼好怕的！』
『龍，我們去找哥哥吧。』

◆接著朝北方的古勞斯山前進，途中通過「？」處，最後到達古勞斯山（グラウス山）。

◆走到山頂附近的小吊橋。

帝波：　『…已經變暗了。』
　　　『今天該休息了。說不定哥哥也在這裡休息…。』

◆打開小屋的門。

帝波：　『哥哥！』
雷伊：　『…帝波！？你怎麼會在這裡？』
帝波：　『我們兩個很快就把老頭交代下來的事搞定，然後就來找你了。我很擔心哥哥一個人會不會有事。』
雷伊：　『……帝波，老頭只要我自己一個人來這裡，可能是因為擔心你們吧……。』
帝波：　『什、什麼啊！？但、但是當時不是說我們是人質嗎？』
雷伊：　『…聽到了嗎？村民們害怕的怪物就在這座山裡…』
　　　『巴柏德爾應該是要我來打倒這個傢伙。』
帝波：　『為什麼會要哥哥自己一個人來做這麼危險的事！？怪物不是很強嗎！？』
雷伊：　『不過……我…比那傢伙還要強，如果只有我一個人的話……。』
　　　『可是，一旦有你們在場…就不能用「那個」了………』
　　　『真沒想到啊…』
　　　『算了，今晚就先休息吧。在夜間行動會有無謂的危險性……。』

帝波：　『……起床了，龍！』
雷伊：　『…它接近了。』
　　　『哎呀呀…，沒辦法，我們去迎接它吧。』

◆出現怪物・奴耶（ぬえ）。

帝波：　『………這麼快就出來了。』

◆展開戰鬥，打贏之後它會逃走。

雷伊：　『……我們追上去，把它攔下來！』

◆調查路旁的龍神像（道祖神）可以記錄。跟蹤著奴耶的腳印，最後來到一座洞窟前。

◆在洞窟中跟著血跡前進。

帝波：　『哥哥，我知道了。』
　　　　『那傢伙一定是逃到水裡去了。』
雷伊：　『……或許吧。那，我們要怎麼追它呢？』
帝波：　『………不知道。』

◆接著前往瀑布的上游。

帝波：　『哥哥，現在我知道了……。』
　　　　『我們從這裡跳進水裡好了。這麼一來，一定可以飄到剛才那個地方的。』
雷伊：　『……那麼，龍，你認爲怎麼樣？』

◆回答：『ディーボの言うとおりだと思う（贊成帝波所說的）』

雷伊：　『…那，龍，你打頭陣先試試看。』

◆在水邊選：『はい』。

帝波：　『…嘿嘿，果然我沒說錯吧，哥哥？』
雷伊：　『嗯……，但是……如果我們剛剛就這麼一直漂流下去的話，該怎麼辦？』
　　　　『算了，弄好了的話就走吧……。』

◆循著血跡往洞窟深處前進，奴耶會再度出現。

雷伊：　『是那傢伙！！』
帝波：　『什麼嘛…，變弱了啊。哥哥，我們這次可以輕鬆的打贏了。』
雷伊：　『……這樣也好。』

◆再次與奴耶戰鬥。

雷伊：『………它死了。』

◆走進洞窟。

三人走近一看，奴耶張開雙手站在洞口，看起來像是在保護身後洞中的某件事物，但牠已然氣絕。三人進洞後，出現在他們眼前的是一片由乾草所鋪成的窩，上面躺著三隻小奴耶的屍體，雷伊等人看了也不禁撫然。

帝波：　『……哥哥，那傢伙……眞傻。他的小孩……已經死了。』
雷伊：　『……眞沒想到啊，眞的是…』

◆離開洞窟，游回古勞斯山。

於是三人帶著失落感離開了洞窟，由瀑布後的洞窟跳了出來，游回古勞斯山中……

巴柏德爾『你們稍微體會到「辛苦」這句話的意思了嗎…？』
　　　　『看現在已經是春天了，大家都爲了豐收而在高興，這都是託了你們的福……。』
雷伊：　『慢著………』
　　　　『……你知道那傢伙是爲了牠的小孩才搬運食物的吧，那你還要我們去殺了牠！？』
巴柏德爾『就算知道牠有小孩，難道你就不殺牠了嗎……？』

接著，春天來臨了。
對森林中、山上、許許多多的動物們而言，春天眞的來臨了。
由奴耶的手中取回春天的，正是這群住在席達森林的少年們……
接下來，他們就認清了所謂的力量……

帝波：　『我回來了！』
　　　　『連西邊的森林也是，去看的時候到處都是動物和果實。你們看！』
　　　　『…這麼一來，我們就不會爲了食物而傷腦筋了，哥哥。』
　　　　『打倒奴耶眞是太好了。』
雷伊：　『……是啊。』
帝波：　『這全部都是我們的功勞，那…我們去對村人們說，走吧！』
雷伊：　『嗯～………』
　　　　『這～麼～說來，完全不說出去是不是比較帥氣呢？』
帝波：　『是…是這樣嗎？』

雷伊：　『不過呢………』
『大致上，我們倒是可以去看看大家對這件事的評價如何，好不好？』
帝波：　『眞的嗎！？』
『那，我們快走吧！』

◆到地圖上「？」處，找老魔法師交談。

梅加斯：『正如你們所見到的，我就是人稱大魔法使的梅加斯（メイガス）。』
『事實上，目前我正在旅行中……。錢全部都花光了，食物又掉了，實在很傷腦筋啊。』
『那麼…這樣吧，如果你們能把所有的錢全部都交給我，我想應該可以教你們魔法這項特技…。』
『總之呢，就是成爲你們的「師父（師匠）」。要是成爲我的弟子，在等級上升（レベルアップ）的時候，就可以變得像我一樣會使用魔法了…。怎麼樣，不錯吧？』

◆回答：『所持金すべて出して，弟子になる（交出身上所有的錢，成爲弟子）。』

梅加斯：『喔，願意嗎！你們這些年青人眞是有前途啊！』
『一旦成爲我的弟子，就可以很容易的提升「AP」與「賢さ」喔！相對的，「攻擊力」和「防御力」就比較不容易上升了。』
『那麼，你們之中誰要成爲我的弟子呢？』

◆指定成爲弟子的人選。

梅加斯：『那麼，再會囉…。當你們和怪物戰鬥而等級上升之後，再到我這裡來吧。只要肯努力，我就會教你們技巧！』

◆再次前往馬庫尼爾村。

帝波：　『……沒有人在？好奇怪哦……』
『明明告訴他們今天要來炫耀一番的啊…。』
雷伊：　『什麼啊…，果然你還是說出去了……。』
帝波：　『嘿嘿嘿…。』

◆村民突然包圍雷伊等人。

雷伊：　『喂，帝波…。這……是怎麼回事？』
村民：　『喂，雷伊…。』
老人：　『你們啊……』
『聽說是你們打倒了奴耶，這是真的嗎？』
雷伊：　『嗯～～～…大概…是吧。』
村民：　『那麼巴柏德爾所說的是真的囉…。』
老婆婆：『你們…是為了這座村子而戰嗎？』
雷伊：　『這～麼～說也是沒錯啦……。』
老人：　『了不起！！』
『我們過去一直誤會你們了。實在很對不起，這次謝謝你們囉……。』
老婆婆：『對啊！原來你們是這麼好的孩子……。』
村民：　『你們不必再偷東西了。不論是什麼時候，我們都會把食物分給你們的！』

雷伊：　『……真想不到啊～。事情怎麼會變成這樣呢？』
帝波：　『可是…哥哥，不知道為什麼，我感覺心情很好耶。』

◆找附近一名全身裹在綠色斗篷中的人交談。

茲爾士魯『哎、哎呀～～…你們做的好…』
『哎呀…我對你們的作為實在非常的感動，真的…』
『哎呀，我叫做茲爾士魯（ズルスル）…』
『我認為你們馬上就會被這座村子當作「英雄」了…呃……因為你們做了一件大事哦，你們打倒了沒有人能擊敗的奴耶……。』
『……那、那麼，見到了你們的力量之後，有一件事…想拜託你們……。』

◆回答：『何？』

茲爾士魯『哦！你們接受了嗎？真不愧是英雄啊…』
『……那麼，在前面的牧場裡有間小屋。我在那等你們，一定要來喔。』

◆前往馬庫尼爾村南方的「牧場」，進入小屋中與茲爾士魯談話。

雷伊：　『…那，到底要我們做什麼？』
茲爾士魯『……哎呀，你們也聽説過了吧，就是有關於馬庫尼爾先生的事啊。』
帝波：　『很吝嗇、又很貪心是吧？』
雷伊：　『這不是常有的事嗎？』
茲爾士魯『但、但是…你們不認爲馬庫尼爾先生做得有點過分嗎………對不對？』
雷伊：　『…那，你是希望我們這些「英雄」回去當小偷囉？』
茲爾士魯『哎呀～～，也不是啦…。是把取回的稅金，再發還給村中的朋友們…』
帝波：　『我們會變得更受歡迎喔，哥哥！』
茲爾士魯『你們肯幹了嗎？』
『眞謝謝你們！那麼事不宜遲，今天晚上就拜託你們了！』

◆在小屋中待到晚上之後，茲爾士魯會再次出現。

茲爾士魯『各位，天黑了！出發吧，出發吧！』
『那裡的圍牆幾乎都修理好了，要潛入説不定有點困難……』
『以你們這麼內行的人來説，一定沒問題的，走吧！』
帝波：　『好，龍！哥哥！我們走吧！！』

◆來到馬庫尼爾家的附近。

雷伊：　『那幢房子就在前面，我們分頭去找入口吧。別失手囉…』

◆走到一處顏色不太相同的圍牆前調察。

雷伊：　『怎麼樣？發現了比較好的入口嗎？』
『這就是最近剛修理好的地方啊…』
『唉～…該怎麼辦呢…』
帝波：　『哥、哥哥！』
『不要緊吧？』
雷伊：　『眞沒想到啊……修理得很「完美」的圍牆，怎麼…』
『這麼簡單就能進去，反而有點不好意思了…。算了，或許運氣也是實力的一部分吧？』
『走吧…。』

警衛：　『咦，有可疑的人！？』
『…原來是雷伊你們啊。』
『…你們打倒了那個凶惡的奴耶，我哪是你們的對手呢！？』
雷伊：　『這麼聽話不是很好嗎？……那麼，我們可以通過囉？』
警衛：　『……… 50 元。』

◆回答：『はい。』

警衛：　『嘿嘿，多謝惠顧…。總之，我們警衛的薪水太微薄了…』
『請便吧，我可是什麼也沒看見哦。』
警衛：　『喂！！』
『…這只是為了工作需要，隨便喊喊的。在我看不到的地方有人通過，我也管不著……。』

◆上二樓之後，利用變更視點可以在一個隱密的角落撿到錢包，再與附近的警衛交談。

警衛：　『…咦，那是我的錢包！？太好了，我找了好久了。』
『本來是不准通行的，但是為了表示謝意，就讓你們通過好了，謝啦！』

◆來到一個由磚頭蓋成的小哨站前。讓帝波排在隊伍前，爬上去之後對上面的警鐘踢一腳。

警衛們：『喔，下班時間到了…』

◆與水池附近的警衛交談。

警衛：　『……真傷腦筋啊。如果你們通過這裡，就會被人認為是我在偷懶吧…？』
『不好意思，能不能請你們自己走到大門那裡去，再打倒那隻狗呢…？』
『這麼一來，就可以讓事情看來不是我的錯，而是狗的錯了……拜託你們囉。』
雷伊：　『……真沒想到啊，每個傢伙都這樣。』

◆朝門口走去，會遇見一隻大狗。

帝波：　『…啊哈哈…要打倒這麼可愛的狗有點不太好意思耶，哥哥…。』
雷伊：　『等到被咬了以後，看你還會不會這麼說？』
『……奴耶比它還強呢，……我們上吧！』

◆打倒狗之後，回到那名警衛面前。

警衛：　『謝啦…　這麼一來就不是我的錯，再怎麼看狗都是被人給打倒的吧？』

◆在樹叢找一名小姐交談。

小姐：　『不要，人家不來了…　』
園丁：　『敏、敏娜小姐…，能、能、能不能和、和、和我一起去玩？』

◆到院子中的一間綠色小木屋，與門口的警衛交談。

警衛：　『唉～，敏娜小姐…妳現在在哪裡，在做些什麼呢……咦？』
　　　　『敏娜小姐在那裡遊玩？要、要是那個小子就糟了！！』

◆警衛離開後便可以走進小屋裡。

雷伊：　『這裡是…養雞場吧…』
帝波：　『…到處都是警衛，反正也進不去馬庫尼爾家，我們乾脆只偷些雞蛋就走好不好？哥哥……』
雷伊：　『這似乎有點……　你的志氣也未免太短了吧？帝波……』
帝波：　『哇！哥、哥哥！』

◆巨大的公雞從天而降。

帝波：　『要、要把蛋還給它嗎，哥哥……？』
雷伊：　『…它不會原諒我們吧？』

◆接著與這隻大公雞戰鬥，得勝後離開小屋。

警衛：　『哇哇！這這這是什麼！』
敏娜：　『呀～～～～！』
警衛：　『是雞！雞群逃走了！！』
　　　　『守著門口！手邊有空的人幫忙捉住這些雞！』
　　　　『…又是大公雞（ヒヨちゃん）在胡鬧了嗎？』
　　　　『嘰哩咕嚕……』
帝波：　『好像吵得很厲害……』
　　　　『說不定，我們可以利用這個機會設法溜入大屋裡面！？』

◆走到大屋附近。

雷伊：　『好像還是有人看守啊……？』
帝波：　『…怎麼辦，哥哥？』
雷伊：　『…再看看情況。』
　　　　『入口仍然是戒備森嚴。』
帝波：　『……要放棄嗎？』

雷伊：　『……不　我們強行突破……』
帝波：　『「強行突破」是指……打進去嗎？』
雷伊：　『不，是以我當誘餌，你們利用這個機會潛到裡面去，我再爬牆上屋頂和你們會合……知道嗎？』

◆警衛被雷伊引誘開。

帝波：　『…應該沒問題吧　哥哥對逃跑很拿手的……　』
　　　　『好，我們走吧，龍！』
雷伊：　『……那麼，你們就慢慢跟過來吧。』

◆在大廳中央的樓梯遇上幽靈。

「…你們這些沒有禮貌的傢伙，竟敢闖入我們馬庫尼爾家中，絕對不可以饒恕！！」
帝波：　『你、你、你是誰！？不管是誰，給我出來！』
鬼魂：　『…我的名字是托拉斯特（トラスト），是馬庫尼爾世家第五代主人的……幽～靈。』
帝波：　『看起來是很可怕……不過其實也沒什麼好怕的！因為我們可是打倒過奴耶的！』
鬼魂：　『哼！你們這些笨蛋！怎麼可以把我們馬庫尼爾家族和那種畜生相提並論呢……　你們就到地獄去好好反省吧！』

◆接著幽靈展開戰鬥。

托拉斯特『你們到底是什麼人！？』
　　　　『各、各位祖先大人……真是抱歉…嗚…』
帝波：　『……那真的是幽靈啊？這麼說來……真噁心…』
　　　　『我最討厭幽靈了，因為很可怕啊……』

◆在陽台附近會見到另一名男子。

男子：　『歡迎光臨，小客人們，我就是馬庫尼爾家的主人　』
帝波：　『……真的嗎？簡單的說，你就是壞人囉……！？』
男子：　『呵呵呵呵，你在說什麼？地主收稅金有什麼不好的？』
帝波：　『喂喂，龍，你怎麼了？』
　　　　『…啊！？這個人是假的！？』

男子：　『呵呵呵，說是假的多難聽…』
『我真的是馬庫尼爾…第三代主人卡賢（カッセン）的……幽～靈！』
『我們祖先代代守護著的東西，絕不能讓你們輕輕鬆鬆的偷走』

◆接著與另一名幽靈展開戰鬥。

卡賢：　『嗚喔～～！！我居然會輸給你們！？……但是，馬庫尼爾家族13代以來都是名人，祖先們可不只是這麼簡單！』
帝波：　『…看來這裡是鬼屋啊。』
『……呃、但是，龍，你不會怕鬼吧？看你一副愛哭的樣子。』

◆正打算下樓時又會遇到另一名幽靈。

「站住！！」
鬼魂：　『你們竟能鑽過祖先們的守護而來到這裡，眞是值得誇獎………但是！……』
帝波：　『…這裡的鬼怪每個都好囉嗦哦。』
鬼魂：　『…但是一旦遇上我這位第十二代主人．卡爾泰（カルテル）大人，你們的胡鬧就到此爲止了，知道嗎！？』
帝波：　『我一直認爲鬼怪應該……更可怕一點才對啊。』

◆接著又與幽靈展開戰鬥。

帝波：　『…看來就算這裡住的都是鬼怪，我也一點都不怕了……。』
被擊敗的鬼魂也化爲一團鬼火，沿著樓梯逃走了。少年們跟著下樓……

◆途中會遇見另一名幽靈。

「你們這些沒禮貌的傢伙～～…休想活著通過這裡～～…有我這個第八代…」
帝波：　『…反正你們都姓馬庫尼爾對吧，那只要打倒你們就對了！』

◆接著又與幽靈展開戰鬥。

帝波：　『連姓名什麼的都沒讓它說出來，這樣好嗎？』
『算了，等出去以後再想好了，走吧，龍。』

在少年們不斷找路的同時，另一方面，在那間掛滿肖像的房間中又傳出了對話的聲音……

卡爾泰（第十二代）：
「曾曾祖父也失敗了……」
德克辛（第八代）：
「嗚嗚……還沒報名就被打倒了…」
托拉斯特（第五代）：
「這樣下去的話…馬庫尼爾家族會出現危機的……」
卡賢（第三代）：
「只能期待現任的第十三代地主了……」
卡謝（カンゼイ，第？代）：
「嗯……可是，他似乎有點靠不住耶……」

◆來到了電梯前，調查內面的開關。回答：「はい」之後走進電梯。最後一路來到了屋頂。

帝波：　『來到屋頂上了…。哥哥真的能夠順利的逃到這裡嗎？』
『喂，你看。那邊的屋頂上……』
『…冒出煙來了。馬庫尼爾一定在那裡…』
『…但是，要怎麼樣才能到那裡去呢？門不是全部都緊閉著嗎？』
『……算了，先找找看能發現什麼好了。』

◆在屋頂上可找到一付「カギなわ（鉤繩）」。

『……是鉤繩啊　利用這個就能到對面的屋頂上了吧？』
帝波：　『……龍，以我們的力量還是到不了對面吧？』
『…但是，這種東西為什麼會在屋頂上呢？』
雷伊：　『帝波！還有龍！』
帝波：　『是哥哥！』
雷伊：　『…看來我的運氣真好　屋子裡面怎麼樣？你們很辛苦吧？』
『不是啦，我也……』
『我也很想來幫你們。不過想找幾件東西……』
帝波：　『…出現好多鬼哦，感覺好噁心…　哥哥的作戰計畫不太好吧？』
雷伊：　『真的很抱歉…。』
『…後來，我又想找些能到對面去的工具……』
帝波：　『是這個嗎？哥哥。』
雷伊：　『呃，這是我的繩索（ロープ）！』
帝波：　『…果然如此　我就覺得這種東西在屋頂上很奇怪……！』
雷伊：　『呃…幹得好，帝波……。』

雷伊：　『……你、你們仔細看著，只要有了這個…，像這樣的屋頂根本就……』
帝波：　『哥、哥哥！？』

◆雷伊不小心直接跳到對面。

雷伊：　『…好、好危險啊，得設法掩飾一下才行…』
帝波：　『哥哥好厲害哦，自己先「輕鬆」的過來……我原本以爲你會做出把「重要」的繩索搞丟這種「傻事」…。』
雷伊：　『…該表現的時候，還是要好好表現吧？』
帝波：　『…而且，「腳一滑」就跳過來了！哥哥好帥哦！』
雷伊：　『……帝波，對不起，讓你們兩個和鬼怪作戰，既然向你們道歉了，就原諒我好不好？』

◆走進屋內可以看到一男一女。

馬庫尼爾『耶～～～～！丹娜（ダンナ）小姐，我們來玩吧！』
　　　　『不要跑～～嘻嘻嘻嘻嘻嘻…』
丹娜：　『不要～～～啦』
馬庫尼爾『慢著～～嘻嘻嘻嘻嘻嘻…』
丹娜：　『不來了～～～啦』
雷伊：　『…哎呀呀，真想不到啊。』
馬庫尼爾『是是、是誰！』
帝波：　『…是誰都無所謂吧？我們是為了從你這裡取回錢而來的！』
丹娜：　『哇！』
　　　　『和我沒有關係，不要把我也捲進來！』
馬庫尼爾『取、取回錢！？這這、這是怎麼回事？我只是……』
雷伊：　『…真是丟臉啊，馬庫尼爾先生，剛才看起來還挺快樂的……你收刮了村民們吧？』

這時房間裡突然開始震動起來，一縷縷的鬼火在四周依次冒出，最後一縷鬼火出現在房間中央……

◆這時出現新的幽靈。

　　　　「……夠了，不要再丟馬庫尼爾家的臉了…」
帝波：　『出現了，哥哥，這些就是被我們打敗的馬庫尼爾祖先們…！』
幽靈：　「…哼，剛才的確敗在你們的手下，但是，一切到此爲止了，就讓我第一代馬庫尼爾代替這個不中用的子孫，當你們的對手…」
　　　　「看吧！這就是名門世家的力量！」

◆接著與惡靈康加馬特（コンガーマリト）戰鬥

看到惡靈都被打倒了，坐倒在地上的富翁馬庫尼爾顫抖著緩緩後退，發出了害怕的聲音……

馬庫尼爾『嗚～～～～，到到到、到底怎麼回事！？我我、我只…是……什麼都都沒……嗚…』
雷伊：『…冷靜一點，大叔　剛才那個是你的祖先啦，可能把我們當成一般的小偷了吧……？』
帝波：『…你眞是笨啊　算了，只要告訴我錢放在哪裡就好了　』
馬庫尼爾『…錢、錢放在那裡，不不不、不要…殺殺殺我…　』
帝波：『喂～，龍，好棒喔，快來看啊！』
丹娜：『…什麼嘛，眞窩囊！連小偷都比你帥多了！』
馬庫尼爾『………………可惡……嗚嗚嗚嗚嗚，把我當成傻瓜…………………你們這群小鬼。』
『到底誰比較有力量……，我會讓你們知道的……』

在席達森林中的少年們將馬庫尼爾的財寶分配給村民們，而發生騷動則是第二天的事了……

第二天早上，村中每一戶人家的門口都放著一只裝滿了錢的袋子，當然這些就是那三名「英雄」所爲，另一方面，在清晨時席達森林的大木屋中，雷伊等三人齊聚在桌前。

帝波：『…昨晚眞是有趣對不對，哥哥？……那個叫馬庫尼爾什麼的，眞是沒有出息！現在在這一帶，已經沒有人是我們的對手囉，哥哥！！』
雷伊：『…呃、嗯，不過這種說法有點誇張，一切順利就好了…　』
帝波：『這一定會變成一件很了不起的大事，因爲我們把大家被收刮走的東西拿回來了！』
雷伊：『…對啊，現在村民們大概再也不會把我們當成礙事的人了……』
帝波：『這就對了！…最近我們都沒有偷村裡的東西，又打倒了奴耶，還把稅金拿回來了！』
『……那，我們再去村中看看，順便接受大家的讚美吧　』

◆到村中找村民交談之後，再到牧場找茲爾士魯。

茲爾士魯『你、你好，雷伊…，今、今天的天氣眞好。』
雷伊：　『喂，茲爾士魯，我們照著你的話，把馬庫尼爾的錢拿到村……』
茲爾士魯『哇～～！』
　　　　『不要這麼大聲……要是被人聽到的話，我會被馬庫尼爾先生殺掉的。』
帝波：　『怎麼了，爲什麼還要提心吊膽的，馬庫尼爾是壞人，這不是你說的……』
茲爾士魯『哇～～！！』
　　　　『……好啦，不要在別人面前提這種事。……我們在前面的小屋裡談，你們先過去，好不好？』

◆走到小屋裡等待茲爾士魯。

帝波：　『……哥哥，好像……有點奇怪。』
雷伊：　『……所以才要茲爾士魯那傢伙出來說明啊。』

◆巴柏德爾趕著一頭乳牛走進來。

帝波：　『巴、巴柏德爾！？』
巴柏德爾『……我只是受人之託，來照顧牛罷了。』
　　　　『……從現在起，我都是在對牛自言自語。』
雷伊：　『這是什麼態度嘛！？我們是在等茲爾士魯……』
巴柏德爾『…茲爾士魯只是想要馬庫尼爾的錢而已。不過，馬庫尼爾好像和「危險組織」有點交情，對吧，牛…？』
帝波：　『…那是什麼意思，哥哥？』
雷伊：　『多半是……』
　　　　『現在不是在這裡閒晃的時候，總之我們馬上回去一趟比較好。』

◆回到單達森林，他們所居住的屋子正起火燃燒。

雷伊：　『什…麼！？』
　　　　『什麼……這到底是怎麼回事……！？』
帝波：　『哇！哥、哥哥！！』

回過神的他立刻趕到兩名少年的身邊，這時少年們的面前站著兩人。這兩人相貌十分相似，臉孔似馬，額前生了一隻角，頭頂至頸上長著蓬鬆的鬃毛。以特徵上看來他們像是獨角馬人，穿著則像是格鬥家。打著赤膊的上半身露出了結實的筋肉，看來十分的強悍及凶惡……

桑特：　『哦…他說是強盜，我還以為是什麼窮凶極惡之輩，原來還只是些小鬼嘛，巴利歐（バリオ）大哥？』

巴利歐：『…別洩氣，桑特（サント），我們讓這些愛偷東西的小鬼瞭解一下這個世界的殘酷，不是也很好嗎…？』

帝波：　『……你們這些混帳…』

巴利歐：『就是這麼回事，來吧，我要給你們這群淘氣過頭的孩子一點懲罰，乖乖過來吧。』

桑特：　『大哥，他們好像想動手啊。』

巴利歐：『…那麼，說教就到此為止了。』

◆接著進入戰鬥，在此會全軍覆沒。

清醒過來的龍睜開眼睛，發覺自己躺在某間屋子裡的一張床上，坐起身來望望屋中的擺設，又似乎在哪裡看過，龍忍住全身的劇痛下床四周看看，走出門口時聽到一個粗曠而熟悉的聲音……

巴柏德爾『………還認得我吧，你一個人受了傷倒在森林裡…。』

『我說過你們會受到教訓吧……搞不好從此……』

『恐怕雷伊和帝波…已經……』

『你打算到哪裡去？想去…找那兩個人嗎…？』

龍回過頭來說出了一個地名，巴柏德爾聽過之後吃了一驚：

『飛翼王國…！？你說想去…飛翼王國？』

『……這樣啊，那麼你路上要小心了，飛翼王國就在「要道」一直往東走…』

◆離開米索森林之後，馬上再折返回巴柏德爾家，便可以拜他為師，接著前往東南方莫朗吉山（モーランジ山）。

◆在途中會遇到一隻怪物。

煤油怪：『呵呵呵，我不是什麼可疑的人啦，我是一隻煤油怪（タールマン），雖然這麼說有點冒昧，不過要不要我告訴你有關於「弱點」的事呢？』

◆回答：教えて（告訴我吧）。

煤油怪：『呵呵呵…，舉例來說，試試對史萊姆（めだまグミ）潑沙（めつぶし），因為它們的弱點就在眼睛上，所以一定會有效的。』

『同樣的，遇上果仁（ナッツ）系的敵人們，用火烤的話就一定會蹦開喔。』

『…既然已經教了，乾脆就教到底吧，只要對我們煤油怪使用冰系魔法，我們就不能忍受了，知道嗎？』

◆在山頂附近時會再次遇上桑特。

桑特：　『等我一下，大哥。我上廁所時候很長的…』
『等、等一下嘛…，大哥。』
『呼………』
『大哥…，我們走……嗯？』
『啊，不是大哥！！你、你、你是誰？』
『有鬼啊～～～！！』
巴利歐：『什麼？怎麼了？』
桑特：　『不得了，大哥！出出出、出現了！！』
『你看，是這小子！他他他應該是死掉了才對啊！』
『他居然還活著～！那不是妖怪嗎～～！！』
巴利歐：『……真令我意外，你真的還活著啊？』
桑特：　『好可怕～是妖怪啊～～！！』
巴利歐：『……我們殺你的時候失手了啊？』
『不過……你還是得死。』

◆說著桑特已將短劍刺入龍的背後，少年隨即倒在地上。巴利歐又彎下腰來觀察……

巴利歐：『……死掉了吧？』
桑特：　『死掉了死掉了！死掉的妖怪就不可怕了！』
巴利歐：『這次真的殺掉他了……。』
桑特：　『殺掉了殺掉了！我們好強！哇哈哈哈哈』
桑特：　『……什麼啊！？』
巴利歐：『這、這是！？』

令他們驚奇的事發生了，刺在龍背上的短劍突然彈了出來，「鏘」的一聲落在地上，龍的身體發出光芒並慢慢的改變外形，不久變成一隻通體覆蓋著綠色鱗片、長著角及翅膀的小龍趴在地上，驚駭的桑特抱頭大叫……

桑特：　『大、大哥…！這、這是什麼啊！？』
巴利歐：『……難道是不死之身？』
桑特：　『嗚…大哥，快、快逃啊！』
巴利歐：『不……老弟啊…，這小子可是很值錢的……』

在離莫朗吉山不遠處有一座巨大的城池，堅固的城牆之內有一座雄偉的城堡及一個市鎮。可能是地勢較高的緣故，鎮上絕大多數的民房都設有風車，以風力作爲日常生活的動力來源。這座城池正是龍一心想前往的飛翼王國（ウインディア）。

◆在飛翼王國（ウインディア）！

國王：　『你們說這真的是「龍」？』
巴利歐：『不會錯的……國王陛下。』
桑特：　『是真的，是真的，是「龍」沒錯！』
國王：　『唔…，萬一這是事實的話……那麼這件事就十分重大了…。怎麼會……』
巴利歐：『曾經毀滅世界的「龍」還有倖存者……，那麼……』
桑特：　『大哥…要不要繼續進行下去呢？』
巴利歐：『…陛下，請您觀賞一下。這就是………「龍」！』

◆籠子打開之後出現一名小孩。

桑特：　『啊，大哥…！？』
國王：　『呃…這、這是……』
巴利歐：『啊！這小子又變回人類來了！』
桑特：　『大、大哥！我們揍他試試看！！』
巴利歐：『混帳！你這個臭小鬼！快給我變身啊！去死吧！！』
國王：　『夠了！你們這群笨蛋！！到底在幹什麼！』
　　　　『把這兩個騙子給我關起來！！』

◆在地牢中。

在陰暗的地牢中，四周都是石頭砌成的牆壁。被視爲騙子的巴利歐兩兄弟就被關在這裡，而龍則被關在他們的隔壁，不禁哇哇大哭起來……

桑特：　『吵死了！別再哭了！你這個臭小鬼！』
　　　　『都是因爲你不乖乖的變成「龍」，我們才會被關起來的！』
　　　　『大會也快開始了，我們該怎麼辦呢，大哥……』

◆小公主溜進牢裡。

公主：　『…午安，我的名字叫做妮娜（ニーナ）。』
　　　　『你…被人家欺負了吧！看起來好可憐，我想放你出來…』
桑特：　『謝、謝啦！』
　　　　『大、大哥！我們…可以逃走了！』

妮娜：　『不行啦，要是放走你們，你們又會欺負他了吧？』
巴利歐：『不會發生這種事的，妮娜公主殿下……』
　　　　『我們絕對不會再欺負他了，對不對………？』
妮娜：　『………真的？』
　　　　『…好吧。』
巴利歐：『…十分感謝妳，公主殿下……』
妮娜：　『你們不會再欺負他了吧…？』
巴利歐：『嗯，「那個小鬼」已經沒有什麼用處了…。』
桑特：　『搞定了，大哥！』
巴利歐：『唔…比起那個難纏的小鬼…，飛翼王國的公主殿下應該可以換到更多錢吧…』
　　　　『…那麼，我們也該溜了吧，大哥？』
　　　　『嗯…帶著公主走，去賺一大筆贖金吧…。』

◆調查門上的鎖，回答：『体當たりしてみる（試著撞門）。』
　　『……好痛。』

◆再次調查鐵門，回答：『力いっぱい体をたりする（全力撞門）』就能離開牢房，下樓會看見三人。

妮娜：　『放開…放開我啦！』
桑特：　『不行，我們要拿贖金！』
巴利歐：『是、是你這小子！？』
桑特：　『又是這個小鬼～！大哥～！？』
巴利歐：『真是令人火大的小鬼，搞什麼東西嘛？』
巴利歐：『…就算再揍這個小鬼，他也不怕，乾脆現在幹掉他吧…？』
桑特：　『但是，大哥……要是他再變身成「龍」的話…？』
巴利歐：『有公主在這裡，他不敢亂來的。』

在戰鬥使用「特技」的「火焰因子（フレイム　ジーン）」可以化身成「火龍」　如果使用火焰吹息（ファイアブレス）能力會誤傷公主，最好不要使用，支撐到她清醒（目をさました）離開。

桑特：　『大、大哥～…，糟、糟糕了…？』

◆接下來可以使用火焰吹息。

巴利歐：『可惡……在這種場合下打架，我眞像白癡… 快逃吧，弟弟！』
桑特：　『等一下，大哥！！』
妮娜：　『……都解決了嗎？』
　　　　『眞的？好厲害哦！』
　　　　『太好了……。我還以爲自己會被抓走呢……』
　　　　『謝謝你救了我，呃，你叫……』
　　　　『…你叫做龍嗎？謝謝你，龍。』
　　　　『我們先離開這裡吧，在前面一定有市鎮的。』

◆妮娜加入隊伍。

接著小公主妮娜便加入了冒險的旅程，龍與妮娜兩人沿著階梯下去，來到一個陰森的墓園中……

◆沿著階梯下去，先調查七個墓碑然後就挑選綠色字體按下去，一共有『綠（みどり）』、『落下（おちる）』、『你（あなたは）』、『沒有（ない）』、『隱藏（かくされた）』、『上』、『那裡（そちら）』等字，全部按下去之後，再回到左方那塊紫色墓碑前。

◆調查後回答：押してみる，按下去之後在寶箱中可找到「光之手環（ひかりのうでわ）」，再由扶梯走回原處，走到石碑前調查。

第一段：「記住紅色的文字，綠色就不用了…」
回答：　『紅色（あか）』。

第二段：「…要攀登上去的話，就一定要從這裡落下…」
回答：　『攀登（のぼって）』。

第三段：「…我會指引你正確的道路…」
回答：　『我（私は）』。

第四段：「…不必害怕，有出口的…」
回答：　『有（ある）』。

第五段：「…毫不猶豫的看出寫在上面的陷阱吧…」
回答：　『看出（見る）』。

第六段：「…現在，腳下將打開前往地上的路…」
回答：　『下』。

第七段：「…不是選擇那裡，而是這裡…」
回答：　『這裡（こちら）』。

◆選完後就會掉到下一層，而來到王宮秘坊。

妮娜：　『到了，接下來……在那些壞人還沒有發現之前，我們逃得遠點比較好。』

龍卻搖搖頭，並告訴她此行的目的，妮娜說道：

『你要找人？在飛翼鎮上…？』

『…雷伊，還有帝波？對不起，我沒有聽過耶…。』

『……但是，我陪你一起找找看吧。』

『哎呀，沒關係啦，幫助有困難的人，是我們王家的義務…，我們走吧。』

◆回到飛翼城之後，到右下方噴泉處找小孩談話。

兩人在遍尋不獲的情況下，在廣場的噴水池前遇見一群正在玩捉迷藏的小孩。問其中一名小孩後……

小孩：　『在找？…人？嗯～～～，我知道哦。』

『你們在……玩．捉．迷．藏，對不對？』

『好，你們當鬼！把我們四個人都找出來吧！！』

小孩：　『藏好了！』

妮娜：　『……來，我們開始找吧。』

『…你要找的帝波不正是小孩子嗎？和小孩子有關的事，最好還是問小孩子，對不對？』

尋遍全鎮之後，分別可在下列這些地方找到小孩子們。

◆第一人躲在噴水池右方的角落。

◆第二人在道具店左方城牆角落。

◆第三人在武器店右側的小巷中。

◆最後一人在露天咖啡店的廣場右側的樹後。

◆找出所有的小孩之後，回到噴水池廣場中央……

小孩：　『大家都被找到了，你們還眞厲害。』
妮娜：　『謝謝…。我們正在找人……你有情報嗎？』
小孩：　『…嗯～～，前一陣子那間屋子裡有小偷闖進去……，』
　　　　『是個和你差不多的小孩…。』
妮娜：　『那麼…後來這個小孩怎麼了？』
小孩：　『…被屋中的人打一頓之後，就逃走了。好像是往要道的方向去了吧…？』
妮娜：　『怎麼樣，龍…。應該是帝波了吧？』
　　　　『……謝謝，我們找找看。走吧，龍！』

◆在飛翼城牆夾縫裡有一處「？」處。進入屋中找男子交談。

整頓好裝備之後，兩人走出了飛翼鎮，在鎮旁的圍牆邊找到一條隱秘的通路，沿著通路走到底，發現一個簡陋的小木屋，進入屋中遇到一名打扮樸素的灰髮青年……

迪藍達爾（デュランダール）：
　　　　『嗯，找我有事嗎？我既悲傷又不快樂、什麼都不知道、也沒有什麼專長，只不過是個微不足道而又沒用的人。要是這樣你們還是有事要拜託我的話，就太不講理了。』

◆回答：『はい』。

迪藍達爾『不論如何，看起來很有誠意，你們既然這麼說，儘管我的力量很薄弱，但是我也願意盡力幫忙。』

這時便可拜他為師，在指定了徒弟人選之後，迪藍達爾高興的說道：

『好，就這樣！現在開始你就是我的弟子，後會有期了。』

◆龍在妮娜的陪同之下，來到附近的艾古諾克（エノグノック）街道。

妮娜：『這裡就是要道的入口哦。』

『那裡有一間小屋…，我們去那裡問問看吧。』

◆於是兩人便向風車小屋走去。誰才剛跨入小屋，就聽到妮娜的尖叫聲……

妮娜：『龍！！』

這時龍也顧不得別的，連忙回頭尋找妮娜，走出門一看，門口赫然站著強敵獨角馬兄弟，而妮娜則被綁在一旁，龍見到這個情況正打算拔出武器……

巴利歐：『這位「小龍」先生，不要輕舉妄動喔…。』

『………這樣才對啊。』

『…雖然，我們放著你不管也沒關係…』

『但是，我們帶走公主的事要是被城裡知道了，就有點麻煩了。』

『不過要是在這裡殺了你的話，萬一你又變身成「龍」就不妙了吧…？』

『所以，不用擔心…，我們會以後再慢慢收拾你，好不好？』

說著一腳把龍踢昏了過去，最後兩個小孩就被巴利歐兩兄弟帶往遠方的鬥都津梅爾（ジンメル）去了……

鬥都津梅爾是一個奢華的都市，四處都可以看到抽雪茄擁美女的暴發戶，以及手握酒瓶、醉臥街頭的酒鬼，街上的人們所談論的話題也都圍繞著賭博方面的事。龍與妮娜兩人被帶到這裡一間名叫『法爾的店（ファールの店）』的酒吧。在酒吧中，獨角馬兄弟正在與一名穿山甲族的大漢交談。

巴利歐：『…這兩個小鬼就拜託你了，法爾……』
法爾（ファール）：
『…好好照料他們是吧？知道了，知道了。』
巴利歐：『…別喝醉了，要好好看著他們。我們兩個暫時還有事要辦…』
『謝啦，法爾。』
『……喂，小鬼。等到大會結束後，我再解決掉你，乖乖的等著吧。』
桑特：『加蘭多（ガーランド）大師你也少喝點吧……，大會就快開始了……』

獨角馬兄弟離開之後，店主法爾卻開始一杯杯的灌起酒來，而被稱爲加蘭多大師的僧侶仍是慢慢的獨酌，這時在布幕後的兩名小孩開始交談了……

妮娜：『你不要緊吧，龍？』
『………這些繩索解不開嗎？』
『咦…，用咬的？這是不可能的啦…』
『好、好厲害！！』
『…眞的咬斷了，你好厲害哦，龍。』
『…這樣應該逃得掉了。』
『他們好像走掉了…。』
『雖然有一個叫法爾的人在，可是他看起來好像喝醉了…。如果悄悄的走過去，也許不會被發現哦。』
『…只要放輕鬆去做，一定沒問題的啦！』
『……我們走吧。』
法爾：『喔？是一群小孩…你們想去哪裡？』
妮娜：『沒有啊…哪裡也沒有去。』
法爾：『哪裡也……嗝…』
妮娜：『對啊………那麼拜拜囉。』

◆走出酒吧。
妮娜：『………好、好險哦！龍。』
『似乎一切都很順利……。』
『快，我們趁那個叫法爾的人還沒有發現，快溜吧！』

◆在街角可發現一名魚商人，記得找他交談。
魚商人：『…不可以翹課喔。……來，這個給你。』

◆可以得到一張宣傳單（チラシ），憑這張宣傳單在馬尼洛（マニーロ）商店中購物可以打折。

◆離開門都朝東北方的柏摩山（ボウモウ山）出發。在山頂與小屋門口的男子交談。

梅森（メイソン）：

『孩子們，為什麼在這座山裡呢…？』

『……好、好了，不管怎樣，天色已經變暗了，你們先進小屋來再說吧…。』

妮娜：『………事情就是這樣，之後我們就從壞人們那裡逃出來了。』

梅森：『嗯……於是你們就被壞人追了，不過，你們所說的壞人到底是誰啊？』

妮娜：『應該是………叫做巴利歐…還有桑特的那兩個人吧。』

『…你們認識他們嗎？』

梅森：『不認識，你們不必擔心，沒有人會來這裡的……』

『等到明天昇降纜車啓動之後，就帶你們到對面那座山去，今晚先好好休息…，裡面的房間就讓你們使用吧。』

妮娜：『實在是非常的感謝你了，梅森先生…。』

◆走進隔壁的房間。

妮娜：『幸虧他們都是些好人。對不對，龍…？』

『那我們就休息吧。』

妮娜：『醒了嗎…？』

◆正打算走出房間的時候，發覺房門已經被反鎖住了。

妮娜：『…好奇怪，到底是怎麼回事？』

『梅森先生…，請你打開這扇門好嗎？』

工人：『………他們開始叫了。』

妮娜：『梅森先生……？』

桑特：『…你們抓到那些小鬼了嗎？』

妮娜：『糟了！龍！！那些傢伙追來了！』

『我們快逃！一定要想辦法發動纜車才行！』

◆從唯一的出口走出去，到纜車的控制台前調查。

妮娜：『也許可以啓動它。……龍，你先搭上纜車！』
『快點！！』
『你放心！一切都會很順利的。』

桑特：『……那麼，他們在哪裡？』
『嘿嘿嘿……，大叔，你眞是識時務。』
梅森：『……抱歉了，孩子們…我可不希望惹上那種人。』

妮娜：『…幻礦能源來自於魔法之力，所以，要是我對它施加魔法的話……』
『……等到發動之後，我再跳上去！！』
桑特：『找到你們了～～！』
『喔，公主殿下在那裡啊，那就先從那裡開始抓吧……』

◆龍對桑特揮劍。

桑特：『好痛啊～！！』
妮娜：『…一定要動哦，…快點動啊。』
『快動啊！』
桑特：『你這小鬼～，到底想幹嘛！再不老實一點，我就不客氣了！』
『可惡，居然發動了！…這樣的話，就只有抓公主了。』

◆發動後的纜車載著兩人離開。

桑特：『怎麼會這樣～！』
妮娜：『呼、呼、呼。』
『我們總算逃出來了，龍……。』
『呼……我說的沒錯吧，這不是順利逃出來了嗎？』
『……你擔心我嗎？』
『對、對不起…，但是……萬一失敗的話……』
『我相信你一定會有辦法的。』

◆纜車到達對面。

妮娜：『……雖然不知道這裡到底是哪裡，總之只要往山下走就一定沒錯了…。』

◆離開小屋往山頂前進。

妮娜：『…不行啊，看來走哪裡都下不去。』
桑特：『沒錯～！』
『認命吧～，你們已經無路可走了！』
『別輕舉妄動，小子…通往山下的路全都被我的手下封鎖住了，你們已經沒有勝算了！』
『不管你們能逃脫幾次，最後還是會落在我們手裡的…，世間的事往往就是如此。』
妮娜：『不要以為你贏定了！』
『龍……，我們跳下去吧。』
桑特：『什、什麼！？』
『不要啊～！！讓公主死了的話，大哥會生氣的～！！』

◆跳下懸崖途中覺醒新的龍因子「防禦（プロテクト）」。

桑特：『這是怎麼回事～！！』

妮娜：『嗯…嗚嗚……』
『龍！』
『……龍？我該怎麼辦…與其被那些傢伙捉住，倒不如跳下來…，但是龍卻………』
『龍……？』
妮娜：『龍……你還好吧！？』
『太、太好了……。我只能在一旁著急，龍……。』
『嗯……，我沒事…，因為你…變成「龍」保護著我。』
『龍，謝謝你，我一定會報答你的。』
『我們走吧！既然都已經來到這裡了，就一定逃得掉的，對吧，』

◆下山之後，在西南方的「？」處森林可以找到幻礦結晶。將龍排在隊伍前面調查可得到「逆轉（リバース）因子」。

◆朝著東北方前進。

妮娜：『有一間大房子耶…』
『…我們藏在這裡吧？順便也可以問一下通往飛翼城的路…，好不好？』

◆繼續前進可見到一座塔。

◆與入口附近的機械人・波其（ポチ）交談。

波其：　『要是遇上像我這個樣子的機械系敵人，又有熱愛機械的人在隊伍裡，要對付像裝甲波其（アーマーポチ）這類堅固的敵人，就必須先把裝甲打飛。』

『吹息（ブレス）攻擊，是對應使用者的體力而有不同的強度，當體力下降時，這種攻擊比較弱，也就不可怕了……』

『要對付魔法攻擊時，就和我們的防御力無關了。當使用魔法的敵人較多的時候，就要改穿比較輕便的裝備，行動才能比較快。利用 EX 回合（EX たーん）盡情的攻擊…。』

『舉例來說，當遇上較多的火炎系敵人時，就要先作增強火焰抵抗力的預防注射。注射的藥效會持續到宿屋或是帳篷中休息後…。』

『當你認爲贏不了的時候，就要立刻逃走。說不定待會兒就可以利用所記得的技巧打敗敵人。逃走的指令是 R1 鈕，知道了嗎？』

『試著用各式各樣的想法…，敵人一定有弱點的。』

◆調查門口水池前的石碑……

「驅動大水晶之後，再對四顆水晶施放魔法……。當四顆水晶都注入魔力時，三個命運之物其中之一就會成爲你的…。當你步上新的命運時，最好再度造訪此地。」

◆進入塔內1F，讓妮娜排在隊伍前面，按X鈕點亮大水晶，由左側樓梯上2F繞路回水池前，在30秒之內點亮池邊的四顆小水晶。再回到1F就可以取得寶石。

◆走到4F的房間門口時，會發生爆炸。

妮娜：　『這、這這、這是怎麼回事！？』

◆在好奇心的驅使下，兩人也跟著走進了這間房中。朝屋內一看，遍地都是幻礦及器材的碎片，室內除了剛才那個有如娃娃般的小機械人外，另有一名學者打扮的人正背對著他們。此人有著紅色的長髮，並紮成兩條辮子，正喃喃說道……

莫莫：　『嗯～……讓高純度幻礦安定化的關鍵是……』

『對了，可以降低氣化壓力……嗯？』

『有什麼事～？』
『你們是！？』
『哈尼（ハニー）的』
『朋友嗎～？』
『你好』
『我叫莫莫（モモ）』

妮娜：『不敢當，請妳多多指教…呃，事實上，我們不是……』

莫莫：『啊？』

妮娜：『所以，那個……我們不是哈尼的朋友…，我們是想問前往飛翼城的路要怎麼走，呃……』

莫莫：『什麼？』
『對不起～』
『因為剛才』
『的爆炸聲』
『所以耳朵…』

妮娜：『對不起』
『請告訴我』
『路怎麼走！』

莫莫：『什～麼？』

莫莫：『剛才真對不起，因為耳朵被爆炸的聲音震得嗡嗡作響…』
『…交給我來處理吧，我會平平安安的送你們到飛翼城去的』

妮娜：『真是十分感謝，回到了王城之後一定會報答妳的…』

莫莫：『………王城？』
『啊！難道妮娜就是……妮娜公主！？』
『公、公、公、公主殿下！』
『因為不知道您的身份，先前冒犯之處請多多原諒！』

妮娜：『不…，承蒙妳的幫助…叫我妮娜就好了。』

莫莫：『…哦，原來是這樣啊？那，妮娜，我們出發吧…？』
『我還有事要辦，你們先休息一下吧。』
『我們要走囉，哈尼。』

◆兩人在房中休息了片刻。

莫莫：『讓你們久等了…對了，你們應該是被壞人們跟蹤吧？』
『應該就是他們了　剛才去外面的商人那裡買東西，有一批凶惡的人…』

男子：　『喂，大叔……我們可是很忙的　你有沒有見到長得這樣的小鬼們？』
魚商人：『是啊……我可是商人喔…、有關這些小孩的情報嘛……你打算花多少錢來買？』

莫莫：　『哎呀，沒有什麼好怕的啦…　因爲，這座塔中有許多被我實驗用的幻礦所吸引而來的……』
『…許多怪物以及幻礦的機械兵…』
『…另外還有用來對付他們的陷阱之類的……』
『…有一大堆這些東西，不可能這麼容易就上得來啦！』
妮娜：　『………但是，莫莫小姐，我們兩個還是到這裡來了啊…？』
莫莫：　『啊！對啊…』
『……你、你們怎麼進來的啊！？』
妮娜：　『與其解釋這些，不如快點逃吧！？』
莫莫：　『對、對哦…』
『………現在往下走太危險了，我們往上走吧。』
『放心吧，有逃出去的路。』
『…我們走吧！』

◆莫莫也加入了冒險的行列。

◆在隔壁的房間牆上有一篇說明：

「能源方塊（パネルキー）在地下的能源方塊上行走，即可觸動開關　如果走出方格外，就要重新開始　全部的方塊都變成灰色的時候，門就會打開了。」

◆回答選：「はい」。完成之後門會打開。在房間有三個寶箱，牆上又有另一篇說明：

「有四個轉動的方塊，要是能分辨出那幾個相同…」

◆在57處，調查右方數過來第1、3的方塊並選：『はい』即可通過這個走廊。

◆繼續前進，途中利用紅色及藍色的手把來操縱地板移動，便可以順利的通過。

◆沿著樓梯繼續向塔上前進。在此有一篇告示：

「魔力浮板（フローター）以幻礦能源或施加魔力之後就會移動，請提供水晶能量吧。」

◆讓妮娜分別對大塊水晶施兩次、六次、八次魔法後再搭上魔力浮板，便可取得兩個寶箱及前進。

◆讓妮娜依序對水晶使用魔法，避過三道光束之後便可通過這條走廊。

◆進入走廊盡頭的房間。

莫莫：『這裡是爸爸以前使用的房間。』
妮娜：『這個房間裡隱藏著出口嗎…？真了不起…』
莫莫：『對啊，爸爸是個很了不起的人…，在處理機械方面，他可是一名無人能及的技師哦…！』
『在爸爸…死前…，好像做出了可以逃脫這座塔的機械…』

◆在莫莫父親的書桌前調查之後選：「はい」。

惡人：『怎、怎麼回事？他們在搞什麼！？』

莫莫：『太棒了！不愧是爸爸…，居然做得出這種機械…』
妮娜：『…但是，他為什麼要做出逃脫用的機械呢？』
莫莫：『大概是他想做就做出來了吧…，因為他很喜歡機械…』
『有空說這些，不如快點利用它逃走啊？』
『可能是在這裡點火的…，哎呀，它啟動之後會怎麼樣呢……真是令人期待啊！？』
莫莫：『好了嗎？要出發囉…』
『3…』
『2…』
『1…』
『呀！』

◆這時火箭微微的振動了一下，三人不禁有點緊張。不久火箭的底部開始冒出大量的煙霧，載著他們緩緩的上升，接著火箭撞破了塔頂而直接衝上天空。但是飛了沒有多久，火箭就失去了速度而倒轉頭掉了下來，在轟然聲中栽到塔附近的草原上……

莫莫：　『啊…嗯……』
　　　　『……在著地方面，好像有點不太順利…』
　　　　『…嗯？』
　　　　『是火箭的說明書，呃………』
　　　　『這上面只能乘坐一人…！』
　　　　『……還有，在塔頂沒有打開之前不要發射它比較好…』
　　　　『不過，其他一切都還順利啦……』
　　　　『算了，大致上一切都 OK 吧？』
　　　　『我們走吧。若是再逗留的話，可能會被追上吧？』

◆在右方草地上可找到新的龍因子能力「劇烈（シャープ）」。

◆走到西北方的一處「茶屋」。

妮娜：　『在這裡地方竟然有店家…，我們去休息一下吧。』
女侍應生『歡迎光臨～　客人們也是被他們趕回來的嗎？』
　　　　『嗯，在艾古諾克要道那裡有一群奇怪的人…，專門檢查要前往飛翼城的旅客。』
　　　　『不過也託了他們的福，這裡的客人增加了不少…　』
莫莫：　『一定是想抓你們的那一批人…。』
培雷特：『…或許……妳是莫莫老師吧？』
　　　　『好久不見了，我是培雷特（ペレット）啊！』
莫莫：　『稱我為老師倒是不敢當，我就是莫莫沒錯……但是我並不認識你啊。』
培雷特：『妳、妳看清楚，是我啊　是你父親創立的實驗培育所所長…』
莫莫：　『以前的確用過幻礦培育植物，是爸爸發現的方法……』
　　　　『不過在建造培育所的期間，爸爸就死了…』
培雷特：『……就、就是啊　正因為失去了令尊雷普索爾（レフソル）先生…，所以培育所的機械總是失常…。』
莫莫：　『對啊、對啊…！那個什麼讓植物快速成長的幻礦反應機…，除了爸爸以外，沒有人能夠完全得心應手的運用它。』

培雷特：『唔，就是啊…，那麼，莫莫老師妳曾經擔任過雷普索爾先生的助手，能不能請妳幫個忙…』

莫莫：『可以啊…機械生病了是嗎？』

培雷特：『喔…，眞是謝謝妳！那我就在培育所等妳囉！！』

妮娜：『…呃，莫莫小姐？我不太了解耶，…這是怎麼回事？』

莫莫：『有一所專門利用幻礦來培育植物的培育所…，原本是爸爸管理的。』

『…算了，反正是和爸爸有關的事，又是機械方面的事，那就幫他們一個忙好了…，反正目前要道也暫時不能通行，好嗎…？』

◆在茶屋後方的小山丘上可遇見一名叫做朵蘭（ドロンゾ）的女盜賊。

朵蘭：『雖然只是偶然相遇，但是感覺上你一定能成大器，如何，要不要當我的小弟？』

◆回答選：『はい』。如果這時候手頭上沒有十五種以上的武器，朵蘭會說：『哎呀，還是不行。要成為我的小弟，至少要是個隨身攜帶十五種以上的武器、充滿火藥味的危險人物才行。那麼，拜拜囉。』

◆帶了足夠的武器再去找她，就可以拜她為師

朵蘭：『很好，那麼我以往像一匹狼似的生存方式，就到今天結束了，和我扯上關係的話，就必須要有利刃般敏銳的體格。』

◆朝西邊山上的培育所出發。在培育所中利用閘門控制輸送帶的方向，可到達培雷特所長面前。

培雷特：『等你們很久了！…不，應該說對莫莫老師能大駕光臨眞是深感榮幸。』

『…總之，就是因為在製作這個培育所的反應機時，妳曾經是他的助手…。』

莫莫：『…唔。那麼是哪一部機器要修呢？』

培雷特：『咳，這個嘛……』

『雖然話是這麼說，…但是那個我們已經設法修理了。』

『事實上…，我們要拜託老師的事，是在那裡的……』

莫莫：『好可愛哦，那是什麼啊？』

培雷特：『可、可愛！？不會吧。』

『…這種奇怪的農作物是不能賣的，要拿到處理場去扔掉…　』
『可是，在幾天前……』
『當我們把要處理掉的農作物集中起來之後，不知道怎麼回事…』
莫莫：　『…發生了變故是嗎？』
培雷特：『正是如此！出現了大得嚇人的突變品種……，大家都很害怕　』
莫莫：　『…有幻礦混在裡面吧？』
培雷特：『呃、嗯…那是……』
『我想反正都是不要的東西，怎麼處理都不要緊……』
莫莫：　『知道了…　我會想辦法的，追根究底還是爸爸的反應機不好…』
培雷特：『真是感謝妳，莫莫老師！處理場的地點就在西邊的山裡，快準備好進去吧！』

◆到西方的「垃圾場（ゴミて場）」，利用操縱桿控制輸送帶的移動，可移開擋在路上的木箱。

◆在淨化池右方的洞穴中可以找到「突變植物」。

莫莫：　『好棒哦！這顆洋蔥好像在動耶…！？』
『幻礦居然有改變生物的外形的能力…！？要是爸爸見到了，不知道會怎麼說……』
『…這些你們是不可能了解的。』
『…算了。既然丟不掉，就砍掉它再扔進岩漿……』
『動手吧…』
植物：　『………誰啊？』
莫莫：　『說話了…？是突變種嗎！？』
突變植物『我是…突變種嗎？』
莫莫：　『嗯～～，應該是。會聽又會說話……』
『雖然如此，要把這麼漂亮的突變種處理掉也太……』
突變植物『處理掉……那就表示要殺了我吧，不可…以…這麼…做！』

◆接著莫莫等三人與這株叫謬特花精（ミュートプラント）的突變植物發生一場戰鬥。在戰鬥中，這株突變植物會施放毒粉攻擊三人，並不時回復自己的體力。不過當它遇上了火焰的攻擊，就明顯地露出痛苦的樣子。

突變植物『對不……起…，身體不由自主的開始攻擊……』
莫莫：　『沒關係　不過會說話又會動的突變植物，這可是一項了不起的大發現…！唉…要是爸爸還活著……』

突變植物『··········發現』
『不···，不能這麼做。』
『······有事想拜託妳···』

在一片火紅而高溫的焚化池旁，莫莫等人望著那株放在輸送帶上的突變植物······

莫莫：『···眞的要這樣做嗎？好可惜哦···』
突變植物『···各位不正是爲了處理突變種而來的嗎？』
莫莫：『雖然如此···，但是那時候還不知道你是活的···』
突變植物『不，我······是應該要被處理掉的。』
『不知道出了什麼錯誤，我才活了下來。』
『我，是不應該存在的···快把輸送帶的開關打開吧，拜託你們了······』
『謝謝···，再見了······』
莫莫：『還是等一下吧！我不會把這個大發現說出去的···，只是想稍微調查一下而已！』
突變植物『想得到知識絕不是壞事···，但是·········』
『如果走錯一步路···，就會有···比我還···恐怖的···怪···物······誕生···』
『不要···忘了···我說的···話···』
突然傳出了奇異的叫聲：
『噗嘰～！』
莫莫：『什麼···？』

◆一株變種植物由岩漿裡蹦了出來。

莫莫：『它好可愛···』
妮娜：『是洋蔥啊······』
「洋蔥」『噗嘰噗嘰～～！』
莫莫：『等、等一下嘛，龍！』
『突變植物打算把這個孩子交給我們，對不對？』
『因爲它不願意再生出和自己一樣的突變種，你才被留下來的對不對？』
「洋蔥」『噗嘰、嘰······』
妮娜：『莫莫小姐，它不會說話耶···。』
莫莫：『···好像是這樣。』
『不過，突變植物一定是希望我們帶它走···對不對，一定是這樣吧？』

妮娜：　『我們就叫它…培克洛（ペコロス），好不好？它看起來很像洋蔥的小孩吧？』

◆培克洛加入行列後離開此處，帶它前往培育所東方不遠處的「？」樹，讓培克洛排在隊伍前端調查這顆樹。

賢樹：　『……你們聽得到嗎？』
　　　　『可以和我…交談嗎？』
　　　　『………嗯，頭有點…不太舒服…，有沒有…什麼能治頭痛的…道具…？』

◆如果這時身上有「知力之實」，回答：「あります（有）」。

賢樹：　『喔…這是知力之實嗎！？』
　　　　『謝了………這麼一來…頭痛就…完全治好了…！』
　　　　『好…這樣吧，我可以把一部分的知識傳授給你們…！』

◆回到培育所找培雷特所長交談。

培雷特：『喔，莫莫老師！突變種已經處理掉了嗎？』
莫莫：　『對啊……』
　　　　『因為很大，所以很難對付…。』
培雷特：『唉呀，居然忘了向妳道謝。』
莫莫：　『…不用了。所長先生，拜拜。』
培雷特：『稍、稍等一下，莫莫老師！？』
　　　　『請問妳要到哪裡去？要道還不能通行吧！？』
　　　　『要是不晚一點再走的話……』
莫莫：　『可是，我們…一定要到飛翼城去才行。』
培雷特：『要到飛翼城嗎！？…那就包在我身上吧，我會帶你們過去的！』
　　　　『…不、不必擔心，我有辦法。』
　　　　『喔！你們願意嗎！』
　　　　『…要到明天才能準備好，今天就請你們在這裡休息吧……』

◆走到右上方的宿屋中。

櫃檯小姐『據說你們幫了大忙，所以不必考慮錢的問題，請慢慢休息吧。』

培雷特：『這是前往飛翼城的貨車……，你們藏在貨物之中出發，就可以通過要道了。』
妮娜：『沒問題吧，莫莫小姐…？』
莫莫：『那群人不會察看貨物嗎…？』
培雷特：『咳咳…，不、不要緊的，只要藏得好的話…。』
莫莫：『好吧，我們就試試看……，總比什麼都不做來得強。』

◆於是三人便上了牛車，鑽進乾草堆之中。三人都藏好之後，牛車便在一名身著黑色斗篷的人帶領下出發了……

培雷特：『咳……唉呀，原來要道的那些人要找的就是莫莫他們，真是太湊巧了……。』
『接下來就交給那些人了…連突變種的秘密也一併解決……』

趕車人：『那些人來了！把頭縮起來！！』
桑特：『等一下……，這是什麼？』
趕車人：『呃……這是…』
『是從培育所運往飛翼城的…貨物……。』
桑特：『貨物是吧……，原來如此。那麼接下來就交給我來運送吧，辛苦你了。』
『不必擔心！我一定會送到的！！哈哈哈哈…』

桑特：『怎麼樣，小鬼們！』
『要從我們手中逃脫是不可能的，明白了嗎！！』
『…真是的，都已經忙不過來了，還得費工夫抓他們。』

◆建築物上掛著一幅很大的招牌，上面寫著「漢羅狂烈大武會」。

巴利歐：『怎麼樣，孩子們…，對這個現實的世界是不是多瞭解一些了？』
桑特：『結果正如我們所說的，有力量的人說的才算數，對不對，大哥？』
巴利歐：『…有力量的人才能掌握一切，而弱者連逃走的資格都沒有，這點和「漢羅狂烈大武會」是一樣的…』

妮娜：『那，我們只要能贏就好了吧…，在那個叫什麼的武會裡面？』
桑特：『你、你們要在大武會中出場比賽！？』
巴利歐：『妳太不瞭解金錢的重要性了，就算我人再好，也不會任妳這麼亂來…』
桑特：『……乖乖的認命吧，我們只把其他人都殺掉，不會對公主出手的。』
妮娜：『我不要！』
『要是不能救大家的話，我就不要！』
『讓我們出場！』
桑特：『這、這些人怎麼全部都變得這麼有幹勁！？…大哥，我們快把他們都殺掉吧。』
巴利歐：『………等一下，老弟。』
『說不定……讓他們出場也不錯喔？』
桑特：『可是，大哥……這樣的隊伍就算出場，也不會有人認爲他們會贏的………啊！』
巴利歐：『正是這樣啊，老弟，任何人都不會把錢押在他們的身上……，要是這些人贏了的話，到時候我們不就賺到了嗎…。』
『好，公主殿下，我答應讓你們出場。在大武會舉辦的期間，就讓你們自由行動吧。要修行或是採購武器，想做什麼都行…』
『…不過，你們不要想逃跑喲，要道上的警戒還是像先前一樣，不會鬆懈下來的，而且，你們之間也得留一個人下來……』
桑特：『…不愧是大哥，做事完全沒有漏洞。那麼除了讓龍和公主出場之外，還有誰要當人質的？』

◆選擇一名同伴留下來。

巴利歐：『…你們如果想要交換人質，就到這個房間來…』
『盡可能的去取得勝利吧…，萬一輸了的話，一切就結束了…你們全部都休想逃掉。』

◆整裝後前往第一比賽會場「烈火之鬥場」：

兔女郎：『各位是龍隊的吧？需要我說明烈火之鬥場的規則嗎？』

◆回答：「はい」可以聽規則，「いらない」是不聽規則。

兔女郎：『在這個賽場中是採取一對一輪番上場制的戰鬥，出場的順序和一般戰鬥時隊伍的排列順序相同。將對方的全體隊員都打倒，或是破壞他們立足板就勝利了……。支撐住立足板的「地基大漢」擁有大量的體力(HP)，但是支撐一隊三人的立足板就只有一個大漢而已…。』
『…那麼，各位可以進場了嗎？』

◆回答：「はい」。

兔女郎：『好的…。那麼，上場囉！』
『龍選手！請準備～～！』

◆進入會場。

兔女郎：『好的，接下來要開始了！』
『第一場 庫羅（クロー）VS 龍 之戰，現在開始！』
『請就位！』

◆展開第一場戰鬥。



◆三回合都打勝之後。

兔女郎：『恭喜你們！這場由龍隊獲勝！通過了第一戰～！』
妮娜：　『…太好了，贏了耶。』
兔女郎：『對啊…！連我都嚇了一大跳，像龍和妮娜這麼小的孩子居然可以獲勝！』
　　　　『下一場應該是「禁咒之鬥場」…，要和耶米泰（エミタイ）隊戰鬥，請各位加油哦！』
妮娜：　『……我們不能太早鬆懈哦，一定要贏得勝利，讓大家都得到自由！』

◆接著前往下一戰的比賽會場「禁咒之鬥場」，途中會遇到一對母子。

小孩：　『爸爸沒問題嗎？不能使用魔法也不會輸吧？咳咳咳咳』
母親：　『沒問題的，爸爸是世界第一的魔術師耶米泰…，無論如何都不會輸的…。』

◆來到休息室。

兔女郎：『你是龍嗎？第二戰是和耶米泰隊展開團體戰，需要解說嗎？』

◆回答選：「はい」是要聽，「いらない」是不聽。

兔女郎：『在這個「禁咒之鬥場」中進行的是3對3的團體戰…，不論是回復或是攻擊的魔法都不能使用…，在選擇隊伍中的成員時，必須好好考慮到這一點。…那麼，可以進場了嗎？』

◆回答：「はい」。

兔女郎：『好的…。那麼要上場囉！』
耶米泰：『…對不起，我可以進來嗎？』
妮娜：　『你是…耶米泰先生吧？』
耶米泰：『…是的，妳說的沒錯。』
　　　　『事到如今，有些話雖然難以啓齒，但是我還是得說出來……』
妮娜：　『耶米泰先生，比賽已經要開始了耶？』
耶米泰：『…您說不定還不知道，我家中的小孩身體十分虛弱，如果不能在這次的大會中獲勝，得到獎金的話…，就不能動手術了……』
妮娜：　『…雖然很可憐，…但你是要我們故意放水嗎？』
耶米泰：『…事實正如妳所說的，…如果不能蒙你們手下留情的話，那麼我的孩子性命就…！』

『我有自信能在決戰中獲勝，我的魔法是無敵的！但是在禁咒的鬥場中，我就只能靠這兩個娃娃了！』

娃娃：『讓我們贏吧！求求你們，求求你們。』

妮娜：『…不行啦，耶米泰先生　我們的同伴也被抓去當人質了…，所以我們也不能輸。』

耶米泰：『是、是嗎，果然不行啊…。』

『喔，萊雅（ライア）…，請原諒爸爸救不了妳……』

妮娜：『…………』

耶米泰：『…哼，果然沒有那麼順利　……在決賽前本來不想亮出這一招的，不過沒辦法了。上吧，「娃娃」們！』

兔女郎：『……耶米泰先生，怎麼回事？』

『耶米泰～～先生！請入場～～吧！』

耶米泰：『我來也！！』

『…我說過，我是無所不能的　娃娃，交給你們了，讓他們見識一下吧…』

兔女郎：『娃、娃娃……！？』

『算、算了，時間也快來不及了　耶米泰隊 VS 龍隊之戰，現在開始！』

◆接著展開戰鬥。（在這個場地中無法使用魔法）

擊敗兩隻怪獸及耶米泰之後，戰敗的他倒在地上，但仍緩緩在爬行著，口中喃喃唸道……

耶米泰：『嗚………。喔，萊雅……』

◆回到休息室。

妮娜：『總覺得……心情很不好……』

桑特：『……嗨，小鬼們，你們幹得不錯！能進入決賽真是了不起！』

妮娜：『…就算被你稱讚，我們也不會高興的　重要的是……請你們一定要遵守約定。』

桑特：『嘿嘿嘿…，沒問題啊…　如果在下一場決勝戰中，能能贏得了加蘭多的話…。』

『…怎麼啦，心情不好啊　你們若不振作的話，那我們可就要傷腦筋了。』

『…啊，對了。』

『耶米泰一家人現在還留在對面的休息室裡……，不要靠近比較好。』

妮娜：　『…耶米泰先生……對不起…』

桑特：　『大哥，怎麼啦？』

巴利歐：『…對耶米泰這一戰打得不錯，小鬼們也越來越受歡迎了……』

桑特：　『…我去看他們的時候，不知道爲什麼，每個人都一副心情很差的樣子……。』

『…嗯，眞像是鬥敗的狗一樣垂頭喪氣的。』

巴利歐：『對啊…要是知道了加蘭多的厲害，一定會嚇破了膽　雖然對不起那些把錢押在小鬼身上的客人們，不過爲了發財，還是得這麼做…』

桑特：　『而且在大武會結束的時候，那個小鬼和公主都可以…任我們處置了吧？』

守衛：　『…呃，這種事雖然我說什麼也沒用，但是不應該悶悶不樂這麼久吧　爲下一場比賽先做點準備不是比較好嗎？』

◆前往隔壁的休息室看看耶米泰一家人的情形。

耶米泰：『…居然不被我的演技所感動，眞的那麼厲害嗎？』

耶米泰的妻子：

『…一定是你太沒用了。』

耶米泰的女兒萊雅：

『我可以不必繼續咳嗽了嗎？』

警衛：　『…什麼嘛，原來耶米泰厲害的不是魔法，而是心理戰啊　』

兔女郎：『我完全被騙過了　…耶米泰先生第　回合戰也是用這種手段　』

◆朝下一個比賽場地「羅王之鬥場」出發。

兔女郎：『…你們要入場了嗎？』

◆回答：「はい」。

兔女郎：『…終於打到決賽了。在叫到龍出場之前，請稍等一下！』

巴利歐：『…在決戰之前找我們有什麼事嗎，加蘭多？』
桑特：『我們勾結的事，要是被人發現了怎麼辦！？』
加蘭多：『…對手那個小孩，到底是誰？』
巴利歐：『對手……外形上雖然很小，內在卻是一頭「龍」。』
桑特：『…不過，要是大師認眞起來，它絕對不是對手啦！』
『大哥…，加蘭多大師好像在發抖啊！？』
『哇、等等、等一下！我、我祇是開玩笑的啦！』
巴利歐：『好了好了，加蘭多…我們兩個只是…想提醒你要當心一點，對吧？』
加蘭多：『…你剛才所說「龍」的事，是眞的嗎？』
巴利歐：『對對…剛才不是說了嗎？』
『你只要肯認眞的話，就什麼也不必擔心了……』

兔女郎：『各位觀眾！舉世聞名的「大」事！漢羅狂烈大武會終於……』
『終於進行到了決賽了～～～！』
『首先，我們有請挑戰者進場！將強敵們一一擊敗！一路過關斬將、連續獲勝的…孩子們！！』
『而這個隊伍的領隊正是超級小孩…龍～～！！』
『………接下來！迎戰的這位！要是沒有他，就沒有漢羅狂烈大武會了！』
『恐怖之翼！』
『一擊必殺之男』
『…傳說中的冠軍！』
『爆彈・加蘭多先生！！』
加蘭多：『……你就是龍吧！待會如果不使出全力的話，可是會死的喔…我要說的就只有這些了。』
兔女郎：『喔～～，冠軍突然發出了目中無人的宣言！』
『…雖然以小孩爲對手不是大人該做的事，但總而言之，接下來可能會演變成一場慘烈的戰鬥。』
『…那麼，請雙方上前。漢羅狂烈大武會，FINAL！』
『READY～～…』
『FIGHT！』

◆接著開始戰鬥，這場戰鬥必敗無疑。

戰鬥中，加蘭多：
『讓我來為這場比賽劃下句點吧。』

◆戰敗後。

兔女郎：『……這場驚心動魄的戰鬥終於分出勝負了！』
『…完全掌握這場戰鬥的人果然是這位…！』
『無敵的傳說！』
『活生生的漢羅狂烈大武會！』
『冠軍！爆彈・加蘭多先生！！』
『恭喜你了，冠軍！！』
『……我們馬上請加蘭多先生說出自己想要的東西　有請贈禮人巴利歐先生～～！』
加蘭多：『……想要什麼都可以得到嗎？』
『…那我就要龍和他的同伴們。』
巴利歐：『你、你在開什麼玩笑！這和我們先前說好的不一樣吧…？』
加蘭多：『……漢羅狂烈大武會的勝利者想要什麼都可以得到，……不是嗎？連你的性命…也包括在內吧？』
兔女郎：『……冠軍加蘭多先生想要的是，龍和他的同伴們～～！？……這樣好嗎？』

妮娜：『……龍！醒醒啊！』
加蘭多：『…我應該有手下留情吧？』
『還好……』
『你們幾個現在是屬於我的了…』
『…唔，對了。有一個人還在當人質……。』
妮娜：『我們也跟去吧。』

◆走到獨角馬兄弟的房間。

加蘭多：『…他們應該已經是我的了吧？……我可以帶走嗎？』
『…既然是我的東西，應該可以任我處置吧？』
『你們…可以回家了…』
『……就這樣吧。』
桑特：『……大哥，事情怎麼會變成這樣？』
巴利歐：『不知道……。加蘭多那傢伙到底打算幹啥！？』
桑特：『…加蘭多大師會變成我們的敵人嗎？』
巴利歐：『要是這樣的話就麻煩了…』

『…眞是太愚昧了，你以爲這樣就能離開了嗎…龍……』

妮娜：　『爲什麼要幫助我們呢？』
加蘭多：『嗯…因爲龍是…』
『因爲龍是…「龍」族的一份子…所以我才這麼做。』
『龍…不必向我道謝，你想知道有關於「龍族血統」的事吧…　』
『…在東方有一座被稱爲「天使之塔」的遺跡，到那裡去吧，我會在那裡等你……』

◆由西北方的樓梯到梅卡斯（メーカース）峽谷。

巴利歐：『…龍，你仍然學不乖啊……』
桑特：　『竟然讓我們做到這種地步…』
巴利歐：『我們把在這附近的手下全部叫過來了…　』
桑特：　『現在開始要玩眞的了！上吧！！』

◆接著展開戰鬥。

巴利歐：『龍族的傢伙確實很可怕……』
桑特：　『但是，可以撐到什麼地步呢…，我們的部下可還在你的背後…』
加蘭多：『……哼。』
『………躺下的那些是你們的朋友嗎？那些人想阻止我通過…』
桑特：　『這、這是怎麼回事！』
巴利歐：『…喂，加蘭多，你非要背叛我們，來幫助這些傢伙嗎？』
『到底爲了什麼！？』
加蘭多：『這個嘛……，但是…你們不是說過不出手嗎？』
『先背叛的好像是他們嘛，對吧？』
巴利歐：『加蘭多啊……　就算你再了不起，我也不能再容忍下去了！』
加蘭多：『…眞沒用，不知道你們的老板在想什麼…』
巴利歐：『你已經…完全知道了…，那麼…你就得……死在這裡了……』
『…弟弟，展現我們力量的時機已經來臨了…』
桑特：　『啊，大哥！終於要用那招了嗎！？』
『你們全都死定了～～！』
巴利歐與桑特
『嗚喔喔喔喔喔喔喔…』

這時一道光芒籠罩著兩兄弟，所有人都嚇了一跳，因為桑特與巴利歐已經合體為一個巨大的「獨角馬超人」桑特利歐（スタリオン）出現在眾人面前。
桑特利歐『喔喔喔喔－狂 烈 合 體！桑特利歐歐歐！』
『凡是見過我這個姿態的人，沒有一個還活著～～！』

◆接下來展開戰鬥。

妮娜：　『呃…謝謝你，加蘭多先生……』
加蘭多：『別介意，最近我也打算和那批人分開，重要的是……』
『先送公主到飛翼城，你再和我一起到「天使之塔」去吧…龍。』
妮娜：　『請、請等一下。龍要…』
『他要找人啊。要找帝波和雷伊這兩個人……』
加蘭多：『我不認為這兩個人還活著……』
妮娜：　『加蘭多先生！這種說法也太……』
加蘭多：『妳也見過那幫人了吧？他們是一群殺人不眨眼的傢伙……』
『龍之所以能夠得救，是因為他擁有「龍」的血統……不是嗎？』
『嗯…，我們先往飛翼城出發吧…。』
『也要得到橋的通行許可証才行…。』

◆在橋右下角的小屋前可找到「寒冰（アイス）」的龍因子。

◆接著回飛翼城，與城門口的士兵交談。

士兵：　『啊！是妮娜殿下……！？您、您平安無事吧！』
妮娜：　『真對不起……，讓你們擔心了。』
士兵：　『……妮娜殿下平安回來了，國王陛下想必會非常高興的…』
『啊！說到這裡，那批惡棍呢！？那一群利用小孩讓我們疏忽的騙子怎麼了！？』
妮娜：　『呃…這個…，那件事我會說明的…』
『請你先向爸爸…不，向父王通報一聲吧。』
士兵：　『啊，對啊！』
妮娜：　『…看情形，一定要好好對他們說明龍不是壞人…』

國王：　『……原來是這樣，那真是難為你們了。』
妮娜：　『…大家都非常照顧我，要是沒有他們的話，現在不知道會變成什麼樣子…』
國王：　『唔…前些日子懷疑龍是騙子，對你做了失禮的事……如今連同公主的事，在此一併向你致謝。』
騎士：　『…但是，陛下，我還是不太敢相信……像這樣的小孩能做得了什麼事！？』
妮娜：　『才不是呢！龍不是一個普通的小孩…爸爸，龍是一個「龍」…』
加蘭多：『咳、咳…！可是，國王陛下…我們想前往東方的土地…』
國王：　『哦，橋的通行証啊…，我已經催過他們了，馬上會送過來。』
妮娜：　『大家…都要走了嗎……？』
莫莫：　『…妮娜…公主殿下，我們還會再見面的……。』
國王：　『…我能瞭解，有機會的話，歡迎諸位順道來飛翼城玩……』

妮娜：　『………唉，大家都走了。』
　　　　『但是也沒辦法啊，因為我是公主殿下，會給大家帶來困擾的…』
這時外頭突然傳來女子的尖叫聲及器皿破碎聲，妮娜吃了一驚：
　　　　『發生什麼事了！？』

◆下樓詢問客廳的侍女。

侍女：　『不、不知道是什麼奇怪的東西，碰到我的腳…』
　　　　『所以…，就把盤子給……』
　　　　『不，那不是老鼠之類的…，比那個更……啊！』
妮娜：　『那是……哈尼！？』

◆前往右方地下室的酒桶旁可找到哈尼。

妮娜：　『哈尼……，果然是哈尼耶。』
　　　　『等、等一下！』
　　　　『糟了……大師傅要是見到了，一定會把它當老鼠修理的！』

◆一路追趕哈尼，在廚房上方的平台可以找到它。

妮娜：　『哈尼，等一下！』
　　　　『…哈尼，是我啊。我是妮娜啊？』
　　　　『哈尼，會掉下去的！！』
　　　　『哇～～～～！』

◆從高空落下。

妮娜：『這是………怎麼回事……？飛…飛起來了！？』
『剛、剛才是………哈尼的…能力…？』
『哈尼！醒醒啊！』
『………不行啊，完全不動了。』
『怎麼辦……又找不到莫莫小姐…。』

莫莫：『你們有沒有看到哈尼？』
『眞是的…跑到那裡去了？』
『喂～～，哈尼～～…』
妮娜：『……龍？加蘭多先生？』
莫莫：『妮娜，怎麼了！？』
妮娜：『莫莫小姐！哈尼……哈尼他…！』
莫莫：『唔～～……，可能是幻礦能量用完了吧…？』
『…總之，先把它帶到帳篷裡再說吧。』
加蘭多：『…哈尼的事交給莫莫她們就夠了…。』
『我有更重要的事要告訴你……到了這裡以東的土地，你就能知道有關於龍族的事了……。』
『但是…看情況，說不定你會在那裡……』
『死掉』
妮娜：『你說會死掉的是…龍嗎……！？』
『爲什麼說他會死呢！？』
『不是說，他只是去調查「龍」的事嗎？』
加蘭多：『因爲「龍」是擁有毀滅世界力量的生物…，所以才說要有必死的決心…。』
妮娜：『…他不是那麼危險的「龍」啊。』
『他總是利用「龍之力」來幫助我……』
『……我也要跟你們去！我不要讓龍在我不知道的地方死掉……』
『他才不是「惡龍」呢！』

◆走到飛翼城東邊的關所。

加蘭多：『通過那些人，就到達東方的大陸了…。』
『我想通行証是沒有問題，不過…』
『…他們會讓離家出走的公主殿下通過嗎？』

◆走到關所前。

士兵：　『通行証呢……』
　　　『是通行証沒錯！』
　　　『咦……妮娜殿下？』
　　　『眞對不起…，這名女孩子是……』
加蘭多：『我的女兒怎麼了…？』
士兵：　『女女女女兒！？』
　　　『所謂的女兒，這個……』
　　　『是指她是您的千金……是嗎？』
加蘭多：『難道還有其他的意思嗎？』
士兵：　『呃…，這、這麼說來…』
　　　『做爸爸的這麼可怕…，想必媽媽一定長得很可愛了！？』
　　　『不，實在很抱歉，你們請通過吧。』

妮娜：　『呼…，太好了……』
　　　『謝謝你，加蘭多先生。全靠你才能通過…』
加蘭多：『嗯…，聽妳說…龍保護妳好幾次…』
　　　『所以我認爲要有妳在場，才能引出龍的力量…』
　　　『要是「龍之力」不出現就沒有意義了，對吧…』
妮娜：　『你使用龍的力量…，是因爲我的緣故嗎？』
　　　『爲了保護我？』
　　　『那麼，我…也要變強！』
　　　『這樣龍就不必再使用「龍之力」，也不會因爲「龍之力」而發生危險了，對不對？』

◆到達拉帕拉（ラバラ）地方，先往北邊的「？」小屋，在後方海岸便可找到「雷電（サンダー）」的[illegible]。

◆前往港町拉帕拉（ラバラ），到[illegible]屋樓下找辛卡（シンカ）會長交談。

辛卡：　『…嗯？要搭船嗎？』
　　　『唔……但是有關於船的事都交給我的女兒處理了，你們和她談吧…』

◆朝上走入碼頭（船着き場），找會長的女兒夏朵（シャッド）及附近的人交談。

吉古：　『…怎麼樣，還是只有向我這麼強壯的男人才配得上夏朵吧！』

茲涅奇（ツネキチ）：

『所謂的「海之男」就是指像吉古（ジグ）大哥這麼強壯的人知道嗎，貝特（ベイト）！？』

貝特：　『但是…吉古…一切都還不一定吧……？』

茲涅奇：『…反正，連辛卡先生也認同我們吉古大哥了！』

貝特：　『雖、雖然是這樣…但是我也是公會的會計……』

吉古：　『不必擔心，貝特！只要有我和夏朵在一起，一定會好好照顧貨運公會啦！』

『……對不對，夏朵？』

『哇哈哈哈哈。夏朵，妳不必害臊了吧！？』

『我們一定會很恩愛的，對吧？』

『…就是這麼回事。再見啦，貝特。』

貝特：　『…讓你們見笑了……』

『你們有事要委託公會吧，…我是會計貝特。』

『如果是和船有關的事情，請告訴那位夏朵小姐…』

夏朵：　『明明沒有船了，貨物和客人們卻一個接一個上門…　嘿，眞令人頭痛啊！』

貝特：　『夏朵，妳怎麼……』

『…現在不是這麼說的時候，在客人面前不應該用這種態度吧！？』

夏朵：　『我說這些話的時機不對？是誰害我這麼說的，你這個笨蛋！？』

『讓我和吉古這種男人在一起…也無所謂嗎？爲什麼……』

貝特：　『眞…眞對不起，看起來她很激動…』

『正如她所說的，似乎不太可能讓各位搭乘了…』

夏朵：　『剛才眞對不起…』

『…因爲遇上了各式各樣的麻煩，使我非常焦燥。』

『……有關於船的事眞的很抱歉，現在我也沒辦法，你們要是趕時間的話，可以和我的老爸商量，然後就可以從街道那裡通過了……。』

◆回宿屋找辛卡會長。

會長：　『…什麼？因爲船沒有回來，所以想從要道走？』

『…唔，但是這點也很困難啊　在要道的途中有一座直布羅（ズブロ）火山……，這一陣子發生火山爆發，所以道路都已經崩塌了…　』

『所以……如果是要往東邊走的話，沒有比等待船開來更好的方法了。』

『算了，既然你們說想去火山那裡看看，我也不攔你們了…』

◆離開港都拉帕拉。

莫莫：『唉……特地來到這裡，卻沒有動力船…』
加蘭多：『要道也不能通行…，這下束手無策了…』
莫莫：『前往燈塔點火…，船不就可以回來了嗎？』
加蘭多：『不論妳在機械方面有多行，公會也一定不會讓外人任意去使用燈塔的…』
莫莫：『那，我們也只有呆在這裡了…』
妮娜：『我想……夏朵小姐是不是喜歡貝特先生呢？』
莫莫：『這、這個嘛，也許吧…。就算是又怎麼樣？』
妮娜：『…而且，貝特先生也喜歡夏朵小姐吧…』
『只是，貝特先生說不出口……』
『我去勸勸貝特先生鼓起勇氣，不然夏朵小姐就太可憐了，對不對？』

◆再次前往港口。

妮娜：『我是來勸貝特先生鼓起勇氣的吧…？』

◆讓妮娜找貝特交談。

妮娜：『貝特先生……。貝特先生你…喜歡夏朵小姐吧？』
貝特：『什、什什什什、什麼…』
『妳在說什麼！？』
妮娜：『哎呀，沒有關係啦　夏朵小姐一定也很喜歡你吧？』
貝特：『稍、稍等一下。我我、我們換個地方再談吧…』

貝特：『怎、怎麼突然說出這些話？』
『當然…我怎麼會討厭夏朵呢……？』
『什麼！？求求求求、求婚？』
『不不、不行啦！她和強壯的男人在一起，才能解決公會的事…』
妮娜：『可是…要是貝特先生也很強壯，就可以了啊。』
貝特：『雖、雖然妳這麼說…，可是我……』
妮娜：『沒問題的！我們會好好鍛鍊貝特先生的。』
貝特：『鍛、鍛鍊！？』

妮娜：　『對啊，反正在船到達前還有時間，我們會協助貝特先生變強。』
貝特：　『不…這種事……我做不到…』
妮娜：　『不試試看怎麼知道呢，對不對？』
貝特：　『……我回去做事了。』

妮娜：　『這是…多管閒事嗎……？』
莫莫：　『也許算是吧…』
吉古：　『哇哈哈哈哈哈哈！』
妮娜：　『發生了什麼事，好像很吵耶？』

◆走回夏朵等人那裡交談。

吉古：　『哇哈哈，夏朵！妳等於是我的掌中物了！』
　　　　『因為去修理燈塔對我而言是輕而易舉的，對不對！？』
夏朵：　『…我知道了啦，離我遠一點！』
茲涅奇：『等到吉古大哥修理好燈塔回來…，他就是公會的英雄了！辛卡先生鐵定會讓大哥繼承他的位子的！吱吱』
妮娜：　『貝特先生……，怎麼回事？』
貝特：　『…吉古要去修理燈塔。』
　　　　『燈塔那裡有許多魔物，非常的危險。如果能平安的修理好，任何人都會認同吉古的實力。』
妮娜：　『這麼一來…，吉古先生不就會繼承公會…以及和夏朵小姐結婚了嗎？』
貝特：　『……各位，請訓練我吧。』
　　　　『我不能完全不努力，就這麼放棄……』
　　　　『…所以一定要比吉古先去修理燈塔，請你們鍛練我吧！』
　　　　『我連劍都沒有握過…，所以一定要請各位幫忙採購我的裝備…』
　　　　『請收下這1000Z，為我購買輕便的劍及鎧甲。』

◆得到1000Z。

貝特：　『裝備就拜託你們了。只要是龍能夠裝備的，我也能夠裝備。』

◆走到武器店，替貝特採購一把劍及防具，再回去找貝特交談。

回答：　『剣と防具を　用意した（劍與防具已經準備好了）』
貝特：　『那麼……，我們儘快開始訓練吧？』
回答：　『修行を　はじめる（開始訓練）。』
貝特：　『好的！那麼等我工作結束就出發…，請你們到前面鎮上的集會所等我吧！』

貝特：　『讓各位久等了…』
『在這裡就不會受到干擾了。』
『那麼，我得先穿上準備好的裝備……』
『這樣應該差不多了。你們準備好之後，請告訴我吧。』

◆再度找貝特交談。

貝特：　『準備好了嗎？』

◆回答：『どうやって、修行するの（該怎麼修行呢）？』

貝特：　『…那麼，我就說明一下訓練的方法吧。』

◆回答：『はい』。

貝特：　『那麼，開始吧…』
『首先，要提升我的「防禦力」的話…』
『當我擺出這樣的防禦姿勢時……請攻擊我吧。』
『依照攻擊的「次數」鍛鍊防禦力。當我 HP 很低的時候，就會開始防禦了…在這個時候攻擊我。』
『當我的攻擊命中的時候，「攻擊力」就會強化…。此時以「損傷」的大小來決定上升多少。』
『我會攻擊各位之中「防禦力最低」的人。』
『當我出現受傷的反應時…，我的「最大 HP」就會上升。』
『像這樣就能回復體力…，使等級上升的秘訣，就是儘量維持長時間的作戰。』
『訓練結束…是在畫面上端「剩餘回合數（残りターン）」變成「0」的時候，………以及我或是各位全滅的時候。』
『怎麼樣……各位瞭解嗎？』

回答：　『さあ，はじめよう！（好，開始吧！）』

貝特：　『是，麻煩各位了！』

◆展開一連串的特訓。

◆訓練結束後的對白：

貝特：　『今晚就到此爲止了，非常謝謝你們…。』
『我要儘快變強…，一定要比吉古先修理好燈塔。明天也拜託各位了！』

◆反覆鍛鍊貝特。直到認為他的能力足夠，談話才選：「燈台へ行きましょう！（去修燈塔吧！）」）。

貝特：　『燈燈、燈塔嗎！？我…還是沒什麼自信……』
吉古：　『什麼！？……喂，貝特，你也想去燈塔那裡？』
茲涅奇：『修燈塔的事，我們吉古大哥已經決定要去了。我們沒有告訴過你嗎，貝特！？』
吉古：　『沒錯！贏不了我的人，就算朝燈塔那裡去，也沒有什麼用！』
茲涅奇：『如果一定要去的話，就得先和大哥分個高下才行！』

茲涅奇：『前往修理燈塔的是大哥，或是貝特呢？現在要決定人選了。』
　　　　『知道嗎，這是…決鬥喔。旁人不可以插手！只能乖乖站在旁邊用「看」的！』
　　　　『…雖然這麼說，但是我們「悄悄的」替貝特回復什麼的，也沒關係吧。』
茲涅奇：『那麼，開始吧……FIGHT！』

◆開始戰鬥，戰鬥中指令只能選「見る」。

貝特：　『打…打贏…了』
茲涅奇：『大、大哥～～！吉古大哥…怎麼會輸給貝特呢…』
夏朵：　『貝特……你很努力…都傷成這樣了……』
貝特：　『不…全靠大家借我力量，不然我是贏不了吉古的……』
　　　　『我很清楚…。』
　　　　『這次能打贏吉古，完全是托了妮娜小姐等人的福……。不過…』
　　　　『不努力的話，事情是不會有所改變的……』
　　　　『夏朵……我希望能…幫妳的忙，兩個人一起為了公會而努力。』
茲涅奇：『大～哥～！那小子說出這種話了！你快醒醒啊，大哥！！』
貝特：　『各位…真謝謝你們…。雖然我還是沒什麼自信……，不過我會和夏朵一起努力讓公會支撐下去的。』

◆前往港口邊找貝特交談。

貝特：　『啊，是你們！這次受到大家的照顧了…』
　　　　『這些嗎？做這些不習慣的事果然還是太勉強了，所以有點…哎唷唷唷…』
　　　　『這麼一來…，短時間之內似乎不太可能到燈塔去了……』

『可是各位又有急事要去辦…本來不該拜託與公會無關的人去燈塔的……』
『那就麻煩各位去修理燈塔……，不過得先掛上這個。』

◆得到「公會徽章（ギルドバッジ）」。

貝特：　『有了這個，就能夠前往燈塔了…』
『將燈塔修理好，船才可能會回來…』
『不努力的話，事情是不會有所改變的。』

◆朝著左方的燈塔出發。

守衛：　『請、請稍等一下！』
『燈塔裡面有很多機密，無關的人不能進入的……』
『啊，這枚徽章是…原來你們是相關人員啊！？』
『可是…燈塔裡有很多怪物喔。』
『路上小心一點…。』

◆在往燈塔的途中可利用莫莫的火箭筒擊破木桶。

◆門內的告示：

「燈塔的工作」

1. 有關於幻礦：
在燈塔外放有備用的幻礦。

2. 有關於鍋爐（ボイラー）：在燈塔下方的鍋爐中放入幻礦，就會開始啟動了。

3 有關於主閥門（メインバルブ）：等壓力穩定時，請打開主閥門，氣化的幻礦就會開始流入導管中。

4 有關於閥門（バルブ）的切換：靠著切換閥門，就能控制流入導管中的氣化幻礦。

5 其他：如果幻礦用完，在港都拉帕拉的商店中可以買的到。

◆要取得途中寶箱內的「火焰彈（フレイムゴースト）」

◆在主閥門位置旁的牆上說明寫著：

「主閥門的開啓方式」

1 耐心等待壓力圖形變為穩定的曲線

2 當壓力在螢光幕中央最高點時，壓下操縱桿。

3 當壓力不足或不安定時，鍋爐就會停止下來，請重新再把幻礦放進鍋爐一次。」

◆走到鍋爐（ボイラー）前調查。

「似乎應該從這裡放入幻礦……　要放進去試試看嗎？」

◆回答：「放進去（入れる）」，接著走到操縱桿處，當壓力圖形到達最高點的同時按下操縱桿。若不幸失敗就重新到鍋爐放一次幻礦。

◆把沿路上兩個閥門打開。

◆途中遇見一個奇怪的綠色生物。

妮娜：　『這、這是什麼啊～～？有好奇怪的東西耶～～』

◆繼續前進，走到樓梯附近會出現怪物。

妮娜：　『它……好奇怪…，一定有問題…』

◆與魔物百目鬼（ゲイザー）展開戰鬥。

◆在塔頂可找到「魔法（マジカル）」的種子。

◆打開塔頂的開關，燈塔就會發光。

妖精：　『不行啦！』

『不能把燈塔點亮啦！！』

『快關掉！』

◆開關被打壞。

妖精：　『這、這該怎麼辦……！？』

『我還特定請眼珠小弟看守這裡的…』
『現在關不掉了啦，你們好過分哦！』
『笨蛋，都是你們害的啦！』
『你們要負責，…把這個拿去啦！』

◆得到「妖精之淚（フェアリーティア）」。

妖精：　『拿著這個，在鎮外有花的地方使用，就可以來到我們的所在地…，要是沒來就太過份了哦！』
妮娜：　『………我們…做了什麼…壞事…嗎？』

◆[illegible]地圖上「？」處的花叢調查，回答選「はい」。

◆走進小屋內。

莫莫：　『…嗯，這裡是燈塔旁的海邊吧？』
卡蒂絲（カディス）：
　　『沒錯，笨蛋。所以才不能開燈啊！』
梅芙萊（メイフライ）：
　　『燈塔發光了…，怎麼辦，艾兒（エル）？』
艾兒可貝（エルクヘア）：
　　『問我怎麼辦…，我也不知道啊，梅？』
　　『「怪物」來了之後，我們又要被欺負了。』
梅芙萊：『這種事我也知道啊！所以我才問該怎麼辦嘛，笨蛋！』
艾兒可貝『我才不是笨蛋呢，說別人是笨蛋的，自己才是笨蛋！』
梅芙萊：『艾兒妳竟敢這麼說我…』
卡蒂絲：『住手～～～！』
　　『既然這樣，就應該做點有用的事啊。』
莫莫：　『總而言之，呃……』
　　『把怪物打倒就好了吧…？』
卡蒂絲：『對啊，「那傢伙」晚上會從海上過來，可以在海灘邊等它。』
莫莫：　『這樣我就完全明白了，我們就幫幫她們吧？反正船應該還沒有來。』

◆沿路走到海灘邊，回答選：「はい」。

接著在海邊一直等到天黑，夜裡海中不遠處有一隻生物正緩緩游向岸邊，海面上，只露出紅色的背鰭……

莫莫：　『到底是什麼樣的東西會來呢…？』
　　　　『啊！那是！？』
　　　　『好像要過來了…，等它一露臉就打倒它吧？』

妮娜：　『…這就是怪物嗎？』
莫莫：　『是海豚……』
海豚：　『好、好痛喔…。突然做啥啊？』
莫莫：　『對、對不起啊…，因爲我們聽說有怪物要來…』
海豚：　『…算了，任何人都有犯錯的時候。』
　　　　『…這裡很安靜，我們聊個天吧？』
妮娜：　『…原來只是一位老實的海豚先生啊，妖精們害怕的就是這位海豚先生嗎？』
莫莫：　『對啊……，叫她們來問問看吧。』

◆說完莫莫和妮娜就離開去找妖精。這時原地就只剩下龍與這隻海豚，而海豚的態度卻有了巨大的轉變。它戴上墨鏡之後，向一旁的龍噴了一身水，接著操方言以十分流氓的語氣說了一串話……

由於到目前爲止的對白可能有人聽不懂，所以我們備有多重語音服務……
需要多重語音的重播嗎？

◆回答：「はい」，會以標準日語再次重播先前的對白。
（配音後的對白如下）
　　　　『慢著！』
　　　　『突然揍了我一頓，連句抱歉也不會說啊？』
　　　　『剛才…因爲是個女的向我道歉，我才裝老實的…』
　　　　『現在只有你一個人在，你以爲我不敢扁你嗎？』
　　　　『總而言之，誰要你把燈塔點亮的？』
　　　　『光線那麼刺眼，害得我都睡不著。』
　　　　『不快點把燈關掉的話，我就要修理你了。』

卡蒂絲：『啊，就是這傢伙！』
莫莫：　『他就是…怪物？』

梅芙萊：『說是如果不把燈光關掉…就要把我們吃掉的！就是這傢伙！！』
海豚：『不是啦…呃…太刺眼的話，會睡不著的…』
『我只是希望能去關一下燈光…這樣而已。』
艾兒可貝『那你自己去就好啦，笨蛋！』
梅芙萊：『對啊，笨蛋，為什麼要欺負我們！』
卡蒂絲：『你哪裡都去不了，白癡海豚！』
海豚：『吵死人了，臭小鬼！』
『要我把妳們用火烤得脆脆的再吃掉嗎！？』
『既然如此，乾脆把你們統統宰掉算了！』

◆與關西海豚（かんさいイルカ）戰鬥。

◆於是一行人便與這隻關西海豚打起來。這隻海豚會發動大海嘯（つなみ）攻擊，傷害力頗大，三人擊敗了關西海豚後又回到小屋……
妖精：『謝謝你們打倒它。沒有急事的話，今晚就在這裡休息吧？』

◆進入屋內。
梅芙萊：『啊！謝謝你！』
卡蒂絲：『謝謝你們打倒了海豚。』
莫莫：『這麼一來，就算點亮燈塔也沒關係了吧？』
卡蒂絲：『沒關係的！而且以前一直害怕海豚的同伴們，現在也可以再度加入了…』
梅芙萊：『以後可以增加很多同伴了！』
卡蒂絲：『…我們會把這裡布置得很漂亮，你們一定要常常來玩哦，好不好？』

◆回彥都拉帕拉的窩屋樓下找會長辛卡交談。
辛卡：『噢，就是你們把燈塔……？』
『原來如此，真是感謝。當然，一定會報答你們的。』
『如果貨船回來的話，一定會讓你們優先搭乘……』
『而且只要公會辦得到，不論什麼事我們都會協助的。』

◆前往碼頭邊找貝特。
貝特：『真、真是對不起，短時間內船似乎不會回來了…』

『各位那麼辛苦的修好燈塔，眞不知道該怎麼說才好…』
『總之，往東走的通道（ルート）已經修好了 請和辛卡先生商量吧，我想街道應該還不能通行……。』
夏朵：　『幫不上各位的忙，眞是抱歉…』

◆回寫屋找辛卡會長談話。
辛卡：　『唔……好不容易才……』
『偏偏貨船不知道在哪裡出了問題，看來不會回來了 』
『這麼一來要到東邊去的話，除了越過直布羅（ズブロ 火山之外，沒有其他辦法了……。不巧這條路也阻塞了…』
『但是各位對我們有恩 只要報出公會的名號，就能利用通道前往了 請帶著這個吧，在前往直布羅火山的路上可以派得上用場。』

◆得到「公會會長的信（ギルド長の手紙）」。
辛卡：　『這是以前…在街道修築好之前，公會所使用的危險通道……雖然很辛苦，但是除了使用這條路之外也別無他法了 』
『那麼，各位路上小心… 直布羅火山在要道的東邊…』
『有空請再度光臨本地。』

◆前往東方的直布羅（ズブロ）火山。
離開港都之後，往東走一段路即可看到直布羅火山 在火山通路途中的神殿前可以見到兩名守衛……

◆與途中神殿前的守衛交談。
守衛A：『在穿越火山的洞窟中，有一些魔物在承受到炎屬性的攻擊後，它們的力量反而會上升 相對的，據說所得到的經驗値也會變爲一倍。』
守衛B：『這座神殿裡面供著什麼神明…我也不清楚 是在修建這條通道時偶然發現這座神殿的。』

◆由神殿的右方前進。
守衛：　『咦，這是公會會長的信？……你們要通過這個洞穴？』
『要去是無所謂啦。不過路上有岩漿，是很危險的喔？』

◆在洞窟中可找到「奇蹟（ワンダー）」龍因子。

◆一行人在洞窟深處遇見奇怪的老人。

老人：　『嘻嘻嘻，你們在這裡埋伏啊？』

莫莫：　『…你在說什麼啊？我們是為了要到「天使之塔」，才穿過這個洞窟的…』

老人：　『嘻嘻嘻嘻，對啦… 也為了在塔中沉睡的大家，我絕不能死在這裡。』

『嘿嘿，聽到了…，是死去的人們怨恨的聲音啊…』

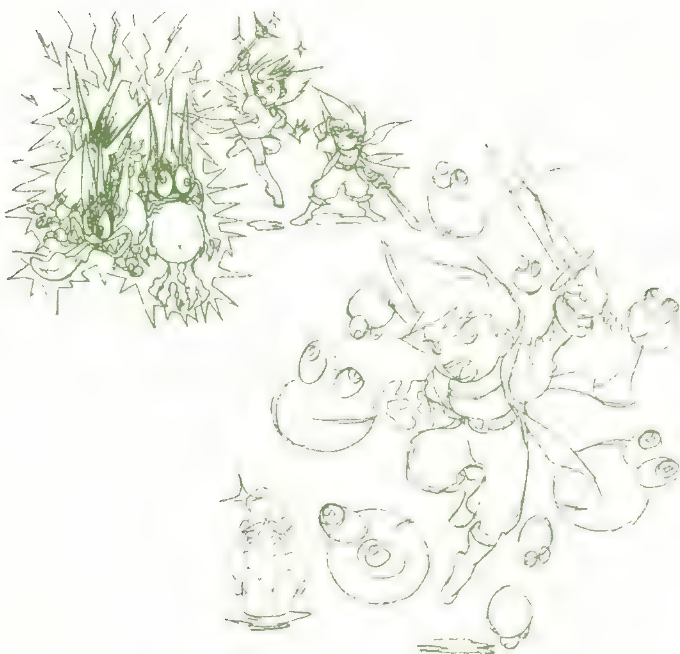
『咿嘻嘻嘻嘻嘻嘻，嘻嘻…』

『我不能死啊，要替大家報仇…咿嘻嘻嘻嘻』

『出來吧，亞～比～～！出來吧，路～法～～斯～～！』

『咿嘻嘻嘻嘻！去死吧、死吧～～』

◆展開戰鬥。結束後走出山洞、前往烏魯坎（ウルカン）地方。



◆來到烏魯坎地區之後，先走到上方名叫烏魯坎・達巴（ウルカン・タバ）的市鎮。這個市鎮中的居民幾乎都是虔誠的信徒，每天都要對神明祈禱一次。龍一行人走進祈禱的房間（いのりの間），見到一羣人正跪在地上祈禱……

◆進入右方的祈禱之間（いのりの間），找祭壇上的神官談話。

弘達拉（ホンダラ）：

『我們的神明告訴我們，在必要的時候要與邪惡作戰　雖然邪惡已經斷絕了，不過鍛鍊自己的力量仍是好事……。如果可以的話，各位旅行者要不要學習我們神明的神聖力量呢？』

◆先前要先拜過飛翼城的迪慕達爾老師，並學會他所有的技巧。

在此回答「はい」。

弘達拉：『嗯，你們的心地不錯！那麼我就傳授你們神明的力量…』

『請努力鍛鍊自己的心吧！』

◆沿後方的扶梯向上爬。將加蘭多排在隊伍前推動擋在途中的大石頭，讓加蘭多與長老交談。

史達瑪（スーダマ）長老

『……….是加蘭多吧？』

長老：『回來得好……。怎麼樣……想前往同伴那裡了嗎？』

加蘭多：『唔…可以這麼說。』

長老：『果然如此。如此一來，邪惡就會被消滅了…』

『看來你的預感也有不準的時候……　沉睡的時刻似乎來臨了…守護者（ガーディアン）加蘭多。』

『到塔那裡去也好…　把你的事通知看守者吧，再見…加蘭多　』

◆離開烏魯坎・達巴。

加蘭多：『…雖然在外形上不同，但很久以前我和那些人一樣是烏魯坎的居民…。』

『所謂的「守護者」就是像我這樣……　這個名稱是用來稱呼戰鬥用的烏魯坎人……也就是負責保護人民不受邪惡侵襲的人　』

妮娜：『…龍、加蘭多先生，你們還沒有睡啊？』

加蘭多：『以前也告訴過你……，有關你或許會死的話題…』

『不…算了……。反正到了遺跡你就知道了…』

◆可以先到北方的廢物村（ジャンク村）採購新武器。

◆朝著天使之塔出發。沿著階梯往上走，由右側的鐵門處往右，再一層層往下跳。

◆再沿著右邊的階梯往上，途中利用草菓的火箭筒可轟開牆壁，取得寶箱。利用加蘭多的力量推動地上的石塊，可形成新的通路。

加蘭多：『不好意思……，接下來能不能讓我和龍兩個人單獨前進？』

◆調查四面小石碑。

「守護者．凱伍（ガウ）198」
「守護者．凱茲（ガッツ）201」
「守護者．凱斯多（ガイスト）234」
「守護者．加蘭多（ガーランド）299」

加蘭多：『這就是我的名字…，而守護者的別名就是………屠龍者。』
『石碑下方的數字，就是先前在戰鬥被我殺掉的…「龍」的…數目……』
『……龍，你們這一族……』
『我就告訴你「龍」之一族的下場吧……』
『邪惡、並且喜好爭鬥的「龍」之一族，為了得到世界而引發了戰爭…。這是 400 年前左右的事了……』
『「龍族」的力量非常強大…。我們烏魯坎的人民為了得到與邪惡戰鬥的力量，而向神明祈求。於是……我們「守護者」使用神明的力量，將你們邪惡的「龍族」大部分封印在此地。』
『龍……你恐怕是龍族最後的倖存者了。』
『把你也封印起來，我的使命就結束了…。來吧，龍！』

◆再次與加蘭多戰鬥。

加蘭多：『嗚……，不愧是龍族……』
『一旦…認真起來…我們就敵不過了……』
『………為什麼…』
『……為什麼不補上最後一擊？』

『不是的』
『你不是我的敵人』

◆龍變身爲「凱薩龍」。

加蘭多：『凱薩……龍……？』

【註】：所謂的「凱薩（カイサー）」爲「皇帝，帝王」之意。這頭巨大的「凱薩龍」卻沒有攻擊加蘭多，它化爲一道白色的光芒之後便消失了，而原地發生了強烈的崩塌，留在此地的加蘭多也當場昏了過去。

龍失去了意識之後，只覺得自己在黑暗中不斷的走著，四下一片虛無，只能聽到自己的呼吸聲。不知走了多久，他的眼前突然浮現許多「龍」的靈魂，其中一名靈魂化爲「龍形」停在這名少年的眼前：

「爲什麼要逃？」

紫髮青年「我們和其他同伴不同，不能和他們在一起的……」
龍再次避開了他，仍不斷的獨自前進，走著走著漸漸化成一頭青色的「幼龍」，就如同他最初出現在達納礦山中的姿態，這頭「幼龍」在黑暗中繼續前進著………

在達納礦山中，一頭青色的「幼龍」匆匆忙忙的走著，在它身後不遠處緊跟著一名強壯的男子。「幼龍」爲了逼退此人，回頭噴出了火焰，接著急忙逃開。這名壯漢果眞被阻住了去勢……
於是這名男子改繞到另一條路，不久便攔在「幼龍」的面前，原來此人正是加蘭多，而「幼龍」似乎不認得他，張口又準備吐火，這時加蘭多舉起手中長矛將「幼龍」擊昏。

◆「幼龍」被打倒。

不久，從被打昏的「幼龍」身上發出白色的光芒，逐漸變成一名赤裸的青年，這名青年有著一頭水藍色的頭髮，依稀是當年那名叫做龍的少年成長後的模樣……

加蘭多：『………龍？』
『還認得……我嗎？自從你…在天使之塔消失之後，我找了你很多年。後來聽說在廢棄的礦山中有「龍」出現……』
『龍………』

『這裡是你的………』

『龍……，你非常恨我吧？』

（此時兩種選項皆可）

加蘭多：『…我曾經殺過許多的「龍」……』

『因為…我一直認為這是我的使命。但是……』

『……算了，還是先離開這裡吧。放在地下的是裝備……』

『如果你願意聽我所說的話，就一起走吧。我不希望長久待在這裡。』

加蘭多：『要是你想殺我，以你的力量應該辦得到。可是…你卻寧願選擇自滅，也不肯補上最後一擊。看來400年前的那些「龍族」的人們也是如此…』

『…當年這些「龍族」們要是認真起來，現在變成幻礦的可能是我們這些人了…。』

『為什麼「龍族」們肯乖乖的被殺呢？為什麼我們的神明要殺光「龍族」呢！？不論怎麼說，我都想不出個道理來。所以…我想知道事情的真相……』

『……在找出事情的真相以前，我就暫時留下自己這條命……抱歉了。我們先離開這座礦山吧。』

◆搭電梯，選B1。

加蘭多：『這裡…就是你出生的地方吧…』

『原來這裡有很強的「龍之氣」在呼喚你啊…。』

黑影：「沒錯……」

「是我在呼喚…」

◆在B1取得寶箱，再搭電梯前往B2。

◆利用軌道的切換，推動台車去撞擊擋在洞口的岩石。

加蘭多：『這樣就能通過了……』

黑影：「不會讓你趁心如意的，守護者！」

「………龍」

加蘭多：『在叫龍的名字！？』

黑影：「龍，為什麼還讓他活著？………他是我們的敵人啊！？」

加蘭多：『你是「龍族」……嗎？』

黑影：「守護者，看到我們這一族怨恨的血了吧！？」

◆黑影變成龍僵屍（ドラゴンゾンビ）。

龍僵屍：『守護者…有400年不見了吧……？』
『將我們趕盡殺絕的你……，現在對龍又有什麼陰謀？』
加蘭多：『我要…帶龍去見我們的神……。』
龍僵屍：『要獻上最後一隻「龍」當做祭品嗎？』
加蘭多：『只是想弄清楚事實……，有關於400年前那場大戰的眞相…』
龍僵屍：『沒用的！』
『…龍，把這傢伙殺掉！爲我們這一族報仇！』
『就是這些「守護者」滅了我們這一族的！』
『爲什麼！？你不恨這個傢伙嗎？』
龍：『不要再怨恨下去了。』
龍僵屍：『少囉嗦！別在那裡自以爲是了！』

◆展開戰鬥。

於是龍僵屍開始攻擊兩人，經過一場激烈的戰鬥後，兩人終於成功的打倒龍僵屍……
龍僵屍：『爲什麼老是要妨礙我？爲什麼總是…抑制住我們的力量！？』
說完龍僵屍化爲一顆深色的球狀水晶，龍觸摸它之後感到一股黑暗的力量流入體內……

◆取得「黑暗（ダーク）龍因子」。

這時另一端又閃耀起了白色的光芒，一名長著雪白翅膀的女性出現在兩人面前……
女子：『它不是「龍」。』
加蘭多：『妳是…「龍族」嗎…？』
女子：『眞正的「龍」是……』
長翅膀的女子用手指了指加蘭多身旁的青年，接著又化爲另一顆明亮的球狀水晶飛入龍的體內，這時一股親切感流入龍的心中……

◆取得「合成（フュージョン）」龍因子。

加蘭多：『龍…，剛才是…？』
『眞正的「龍」……剛才我的確聽到她這麼說的，那是代表什麼意思……？』
『唔…你也不知道啊……』

◆繼續前進，途中按下開關可製造來的道路，不久可走出礦山。

礦山長：『哎呀～～，是加蘭多先生啊，你好你好……。』
『已經把「龍」給收拾掉了吧……嗯？』
『那……這位年輕人是…？』

加蘭多：『不，沒什麼…「龍」已經不在了。』

礦山長：『哎呀，原來是這樣啊！那眞是謝天謝地了。』
『總而言之，那頭「龍」時常吐火殺人，又很粗暴的破壞機械…，眞是做盡了壞事啊。』

礦山長：『怎麼啦…？』

加蘭多：『不，沒什麼。他只是太累了而已……』

礦山長：『……？』
『算了，沒差啦。反正辛苦你們了…請到小屋那裡吧，去向工頭領取酬勞。』

◆朝右方的小屋走，途中與工人交談。

工人：『都是那頭小「龍」害的，這裡已經好幾年都沒有正式動工了。它怎麼不到其他的礦山去，偏偏要在這裡出沒呢？』

加蘭多：『……別放在心上。雖然勸你可能沒有用，不過你是因爲在變成「龍」的期間喪失了自我意識，所以不必太過苦惱…。』

◆走進小屋內見到工頭。

工頭：『您實在做得太好了！怎麼樣，加蘭多先生，能不能就此留下來……要是「龍」再出現的話，就能請您打倒它了吧？』

加蘭多：『不……還是不要的好…。』
『因爲……「龍」應該是不會再出現了。』

工頭：『是、是這樣啊…。要是加蘭多先生在的話，就可以替我們壯膽了…』

加蘭多：『我不走不行了…，謝謝你們的酬勞……』

工頭：『啊…加蘭多先生！？』
『要下山的話，在歐加（オウガー）要道那裡要小心喔。據說那附近有十分厲害的怪物出沒。詳細情形可以在下山後西邊城鎮中的「黑市（闇市）」裡打聽得到…。』

工頭：『算了，他連龍都能打得過…，怎麼會害怕其他東西呢？』

在夢境中，又出現了達納礦山的景象，在「幼龍」的周圍有許多被嚇得四下逃竄的礦工以及烤得焦黑的屍體，最後見到了在礦山中被人挖掘的那塊巨大「龍」骨化石。

◆由夢中驚醒，走出帳篷外。

加蘭多：『……睡不著吧？』
『……我以前做過一些對不起你的事，也想過要殺了你。現在…事情變成這個地步……，才會帶你走……』
『龍…雖然我是為了求得神明的諒解而帶你前往的，不過真相到底是什麼，這點我自己也沒有把握。只是…神明為什麼想要滅了「龍族」，我想你應該也有知道這件事的權利。』
『下了山以後，往東就是飛翼王國的方向。我們必須再次踏上東方的土地，前往天使之塔。』

◆在礦山右方有「？」小屋。

耶米泰：『在當年的漢羅狂烈大武會中，我可是人稱「無敵的」耶米泰…，後來因為遇到一些可憐的小孩們，他們的同伴被抓去當人質了，我只好「故意」輸給他們…。』
『不過，從此以後我也因此而被觀眾們拋棄了。於是現在不但住在這種可笑的房子裡，成天與礦場推車的噪音為伍…，而且連這種土地的貸款都交不出來……。』
『只要付 10000 元，我就把所有的魔法全部都教給你們，如何？』

◆回答：「支付他 10000 元（10000ゼニーあげる）」，可以拜他為師。

耶米泰：『一、二、三…喔！真的有 10000 元耶！這樣一切都好商量了！』
『…我就依照約定，教你們魔法吧。』

◆往南走過橋，到樹旁「？」處的花園。

卡蒂絲：『啊！』
『笨蛋笨蛋笨蛋！這些日子跑到那裡去了！？好過份哦！』
『要是不來看我們的話，我們就會死掉！不能放著我們不管啦！』
『啊！』
『你是不是認為我們的頭腦很差～～！？不是這樣啦！』
『這裡和森林不一樣，我們只靠自己是活不下去的！』
『所以就拜託你啦！替我們想想該做什麼比較好！』
『講到這裡，就算不說明你也能瞭解吧？』

◆如果選：「瞭解了（分かった）」就直接開始指導妖精工作。

◆若選：「說明一下方法（やり方を 説明して）」：

卡蒂絲：『想問那一方面的事？』

〇選　「該怎麼幫忙（何を手伝うの？）」

妖精：『主要是希望由你來決定我們該從事什麼工作比較好。』

『工作有許多種類，要是不從事「狩獵（狩り）」的話，肚子太餓就會死掉。如果沒有學者的話，就不會有新的工作出現了！』

『什麼樣的妖精做什麼工作，你要好好分配哦！』

〇選　「怎麼安排呢（どう そうさするの）？」

妖精：『在分配畫面中，把「開墾」的集團框移到我們的家上，就可以決定做某項工作了！』

『接下來，把游標對準家庭的位置再按鈕，就可以改變家庭的工作了。』

〇選　「有關於能力的看法（能力の見方について）」

妖精：『至於我們適不適合這項工作，在游標對準人物時會見到4種顏色的能力計量…，就可以瞭解這個人適合什麼工作了！』

『「紅色」的是生存能力，計量愈長在狩獵方面就比較拿手…』

『「綠色」的是力量的大小，較高時在開墾或建築方面就比較在行…』

『「藍色」是買賣能力，較高時商品增加得比較快…』

『最後「水藍色」是智力，這項較高的人適合成為學者！』

〇選　「有關於提示部分（ヒントについて）」

妖精：『一間家庭最多可以容納3個人，隨著人數增多，就會有各式各樣的好處。』

『要是進行狩獵、開墾、建築這些工作就不需要住在家庭裡了，如果有多餘的人，讓她們去從事這3項工作其中之一就好了。』

『特別是狩獵這項，可以避免餓死…。一般來說，以人口的三分之一從事狩獵工作比較好。』

◆開始指導妖精共同體的工作，儘量先讓妖精從事狩獵工作。

◆朝西南方的黑市（やみ市）出發，可以採購一些裝備及道具，及打聽一些情報。

女子：　『這裡所有的人都在賣東西　你也想看看我所賣的東西嗎？就是這個那個……之類的嘛。』

乞丐：　『正如你所見到的…，我沒有什麼東西可賣，只能告訴你一些不錯的情報。一件情報 20 元，如何？』

◆回答：「お金はらう（付給他）」，就可以開始問情報了。

乞丐：　『嘿嘿，早該這樣了…。你想知道些什麼？』

○問　「有關於黑市的事（闇市のこと）」。

乞丐：　『這個呀，正如字面上的意思，是賣一些特殊物品的場所　…舉例來說，就算今年是荒年，來到這裡還是買得到農作物，因為總有人會把貨物走私到黑市中進行交易。』

『幾年前收成不好的時候，馬庫尼爾村的農作物就走私進來了…　』

○問　「掌控黑市的組織（闇市を仕切ってる組織のこと）」

乞丐：　『我不知道關於這些人的事。等等…先別生氣，知道得太多你們會惹禍上身的，畢竟是和危險份子有關的事啊。』

『…反正不管怎麼看，他們都是一些強盜和殺人份子的集團，』

○問　「在歐加要道出現的怪物（オウガー街道のモンスター）」

乞丐：　『喔，你知道這個傳聞啊…　雖然詳情還不清楚，不過好像有旅行者在南方的歐加街道遭到過襲擊。』

『總而言之，那是隻很大而且像老虎一樣的怪物…』

○問　「在那邊的女子所販賣的物品（そこの女の人のうり物）」

乞丐：　『哈哈哈，這是色情的事啊…　這個那個之類的我是不知道啦　』

◆離開黑市，朝著歐加（オウガー）要道出發。

◆在途中會遇見虎人。

加蘭多：『這傢伙是怪物…老虎…嗎？』

◆發生戰鬥，戰勝後虎人會逃走。

◆向南穿越烏里貝特（リヴェツト山），來到馬爾納要道。

士兵：　『你們是旅行者吧…很抱歉，這裡暫時不能通行。因為在馬庫尼爾村中，有人做出將農作物偷運到黑市等違法行為…目前我們正在調查中，在調查結束之前，任何人都不能通過。』

加蘭多：『唔…沒辦法，打發一下時間…我們到村子裡去好了…。』

◆前往上方的馬庫尼爾村。

加蘭多：『唔……好久沒有在床上好好睡一覺了，這裡有宿屋吧？』

◆走到宿屋門口與婦人交談。

婦人：　『歡迎光臨，這裡就是宿屋。』

婦人：　『有吃人的老虎出現，而大地主也被捉起來了…局面真是一團糟啊…，宿屋都沒什麼生意了。』

加蘭多：『妳說的老虎什麼的，就是我們在歐加要道讓它逃掉的那隻嗎？』

婦人：　『那隻老虎逃走了！？沒有把牠殺掉嗎！？』

加蘭多：『這樣你們不放心嗎…？』

婦人：　『幾天前，受傷的那隻老虎到北方的席達森林來了…！』

『雖然不是你們害的，不過負傷的野獸是很可怕的！不要接近森林比較好！』

加蘭多：『雖然我們沒有做壞事…，不過也該收拾殘局才對。』

婦人：　『這樣就多謝你們了！房租會算你們便宜一點的！』

◆朝席達森林中的舊居出發。

雷伊：　『帝波……龍……？』

當時被獨角馬兄弟打倒後，受了重傷的雷伊全身溼淋淋的從小河裡爬起來，望著自己的家……那是一間被大火所焚燒的木屋。始終隱藏著實力的雷伊，他的忿怒終於爆發了……

雷伊：　『嗚嗚……嗚嗚嗚………』

『嗚喔喔喔喔喔喔……』

龍與加蘭多兩人走到木屋附近，遠遠就聽到了老虎的低吼聲。龍對加蘭多搖搖頭……

加蘭多：『你要……一個人去嗎？』
『唔…你認識那隻老虎嗎？那麼我就在這裡等你吧……』

◆走近木屋。

雷伊：『……….是龍嗎？』
『……我們在歐加要道遇到過……對吧？』
『呵…呵呵呵……原來如此，原來是你啊！？哎呀呀……』
『真想不到啊，我居然是被龍打倒的！』
『……戰鬥時你有沒有使出全力？』
『但是……算了，你沒事就好了……』
『我一定……』

雷伊：『在歐加要道對面有一個黑市……馬庫尼爾派來殺我們的那些人都是從那裡來的。雖然花了很長的時間，不過後來我總算查清楚了…。』
『我在要道監視著那群在黑市進出的人……本來打算一個接一個慢慢的替你和帝波報仇，才以那種姿態……』
『幸好你活了下來，而且變得很強。要是事先知道這些，也許我就可以不必那麼在意了…』

說到這裡，態度原本已經漸漸緩和下來的雷伊又轉頭望著龍，眼神忽然又變得凶惡起來……

雷伊：『不，不對…居然敢對我的弟弟們下毒手，我還是得讓那幫人受到教訓！』

說著雷伊由高處一躍而下，迅速的離開了。龍阻止不了他……

◆回頭去找加蘭多。

加蘭多：『那頭吃人的老虎怎麼了？』
『……往村子去了？』

◆回到村中，見到受傷的茲魯士爾。

茲魯士爾『嗚、嗚……好痛、好痛喔……』

村民：『剛才那個可能是雷伊吧……為了找我們復仇而來的……這下糟了。』

◆趕往牧場，朝馬庫尼爾家出發。

加蘭多：『不過，那老虎…雷伊仍對這裡的人們懷恨在心。他又不是不知道，真正的壞人應該是地主那些人吧？』

『雖然身爲屠龍者的我不該説這種話……不過，龍，你不打算報復嗎，就像雷伊那樣……』
『這樣啊……要是使用了那種力量，可不是隨便就能了事的…』

這時遠遠看到一隊士兵由馬庫尼爾家的方向走來，而被綑綁的富翁馬庫尼爾也在隊伍之中，另外在這支隊伍旁跟著一名穿著王家服飾的金髮年輕女孩。

騎士：『馬庫尼爾先生，你的惡行我們都調查清楚了…』
妮娜：『我們現在以飛翼國王之名逮捕你。』
馬庫尼爾『不不不、不是的……做做做壞事的人不是我……』
妮娜：『依你所説，線索在組織裡面叫巴利歐和桑特這些人身上，可是他們……』
加蘭多：『早已經不在世上了…對吧？』

隊伍裡的人都嚇了一跳，加蘭多與龍兩人緩緩走了過來。原來這名金髮的少女正是當年的小公主妮娜，現在雖然長成亭亭玉立的少女，不過個性上似乎沒有很大的改變……

妮娜：『是加蘭多先生…？還有…龍！？』
加蘭多：『好久不見了，這個人就是以前提到過的…那個大地主…？』
『關於那個組織的線索也不是完全沒有……還是儘快把這傢伙先帶回飛翼城吧…。』
妮娜：『好的，加蘭多先生。』
『大家先把馬庫尼爾帶回城裡去。』

領頭的騎士也開始著急起來，因爲妮娜似乎沒有一起回城的意思。不過妮娜一瞪眼，他們也只有乖乖的遵命先回城了。眾人推著馬庫尼爾離開之後，妮娜比了比牧場旁的草地……
妮娜：『現在可以説明一下了嗎？』

加蘭多：『………事情就是這樣。』
妮娜：『嗯……「龍」的力量啊……。』
『龍……』
『總覺得發生了太多的事，卻又不知道該説些什麼才好…。』
加蘭多：『我也是……和同伴們與「龍族」作戰了 500 年，可是最近才注意到自己對「龍」的事一點也不瞭解…。』
『不過和我們比起來，更想知道一切的應該還是龍本人吧……』
妮娜：『我明白了…接下來呢？』

『不要懷疑了啦，那個組織的秘密基地就在黑市嘛？我們走吧。』
『就算想得再久，還是不可能知道有關於「龍」的事。…乾脆先調查一下那批壞人的事囉。』
『喂，走了啦…你們知道黑市在哪裡吧！？』

◆離開牧場。

妮娜：『啊、對了，不必擔心關於馬庫尼爾的事，只要把他送到城裡去，不管那位老虎先生有多強，都沒辦法對他下手了，對不對？』

◆龍一行人沿著來時的路走回黑市。一踏進黑市，就感到此地原本的熱鬧及商業氣息都不見了。

妮娜：『……怎麼有點不太對勁？』
加蘭多：『有血的…氣味…』

龍與妮娜都吃了一驚，三人走進市鎮上一看，只見遍地都是受傷的人們，並不斷傳來微弱的呻吟聲。

『嗚……老…老虎……』
『好痛唷…好痛喔……』

據倒在地下的傷者們所說，那頭老虎似乎在追蹤黑市的幕後老闆……

◆前往走私的秘密基地。

鷹羽：『那、那隻吃人的老虎…突然向我們襲擊…，老、老闆走掉了…』
『老、老闆事前就逃走了……，我想可能朝北方關所的方向逃去了……』

◆走出屋子。

妮娜：『老虎…雷伊先生是不是放棄找馬庫尼爾，而到這裡來了呢？』
加蘭多：『以前…無法好好保護龍他們，現在大概打算在這裡好好的大鬧一場吧…。』
妮娜：『怎麼可以……現在做這種事根本沒有意義啊…，況且…要是老闆被殺掉的話，我們就不能繼續調查下去了！』

◆趕往北方的關所。

惡人：『老、老虎！？』
『混、混帳…你…你打算幹什麼！？』

『你知道我是誰嗎？』

雷伊：『我當然知道……你就是黑社會的大頭目米古巴（ミクハ），對吧？』

米古巴：『………嘿，那你知道對我出手會有什麼下場嗎？』

『至於破壞黑市的事，我就不追究了… 別再胡鬧下去……』

雷伊：『幾年前…你的手下來殺我們的時候，也是這麼說的……說我們淘氣過頭了…。』

『不過很不湊巧，我正是你們口中的頑童，總是會胡鬧過頭… 』

『………龍，當時我要是有這麼強的話，帝波就不會死了吧……』

龍和雷伊都沒有發現到，在一旁的米古巴已漸漸變身為一頭手持大斧的巨大怪物，首先注意到這點的妮娜嚇了一跳，而雷伊仍低頭感傷的說道：

『我…明明做的是毛賊的行為，卻擺出不喜歡傷人的樣子……我並沒有強到足以顧慮這麼多啊…』

這時龍才警覺到發生在米古巴身上的變化，連忙想拔劍出來，可惜為時已晚，米古巴以手中的大斧重重地對毫無防備的雷伊砍了下去……

◆雷伊被米古巴砍倒，這時必須在隊伍中選出兩人對抗米古巴以保護雷伊。

米古巴：『不喜歡傷人是吧……？你這吃人的老虎！』

『我們的力量本來就是為了用來傷害、破壞以及殘殺的…這是神明所賦予我們的！』

『你就是那個打倒巴利歐的小鬼吧… 正好，連你一塊收拾！』

◆展開戰鬥。戰鬥中可利用「氣つけ薬」等道具救起雷伊。

米古巴：『嘿……滿意了吧，你這頭食人虎……』

『遇上不順眼的傢伙，把他們像這樣幹掉就好了……』

『………算了，不湊巧的是你在尋找的巴利歐和桑特…似乎已經被這個小鬼給…解決了。』

『嗚…喔……』

接著米古巴也消失了。解決米古巴之後，四人在一起談起前因後果……

雷伊：『……那傢伙被「龍」的力量………』

『我們的敵人…很久以前就被龍……打倒了啊… 剛才要不是龍的幫忙，我可能也贏不了。』

『接下來就和我一起去找馬庫尼爾村，把眼睜睜看著我們被殺的那些村民們全部宰光，如何？』

『憑著「龍」的力量，這種小事一下就搞定了吧？怎麼樣…！？』
妮娜：『慢著！為了飛翼王國的名聲，我決不允許有這種事發生！』
雷伊：『我是開玩笑的……自從在歐加要道被龍打倒之後，就想過不應該再報仇了。變身成老虎之後，就認為不論是馬庫尼爾還是組織都能對付得了。』
『結果，變身為老虎後的力量，卻只能用來殘殺及破壞罷了…。』
加蘭多：『這根本不算是真正的力量吧…？說不定「龍之力」也是這種力量……』
『我曾經毫不懷疑的…對「龍族」趕盡殺絕，而「龍族」則曾經引發戰爭毀滅了世界。這些難道不是剛才米古巴所說的破壞力量嗎？』
『恐怕都是同樣的破壞力量吧，只是米古巴和你的水準相差太多了……』
妮娜：『可是…龍不會破壞世界的…！』
雷伊：『怎麼，有這麼危險的力量嗎？』
加蘭多：『關於這點，如今「龍族」已經滅亡了…知道這件事的只有我們的神了。所以…』
雷伊：『所以，你們才去見神明…。這真是太誇張了…』
『…那我也有件事想問！為什麼我也擁有像米古巴那樣危險的力量？…』

◆雷伊加入隊伍中。

◆在關所旁的小屋中，利用雷伊開鎖可取得新的釣桿。

◆前往艾古諾克（エッグノック）街道。
妮娜：『要再去遺跡那裡一次，就一定要利用位於東方的吊橋吧？不過現在…』
『我想……父王不會輕易的答應的…。因為他認為先前我會離家出走，都是你們害的…』
『不過，我也想好辦法了啦！你們不是打倒過黑社會的人嗎？如果再做一件大事的話，我想大家就不會有異議了。』
『…還記得植物培育所嗎？就是利用幻礦來種菜的地方啊…？最近那裡也有點怪怪的，我認為有再調查一次的必要哦…』
『幫幫忙嘛！解決了黑社會的事之後，順便也處理一下培育所的事，這樣父王一定會原諒你們的……好不好？』
妮娜：『真的嗎！？太好了！那我們走吧！穿過要道後往東走，培育所就在那裡哦！』

◆往東過了橋，到東部的培育所（プラント）。並可找到莫莫。

莫莫：『…這台反應機也是壓力不足，不儘快修好閥門不行…』
『哈尼，你也這麼認爲啊？』
『嗯？』
『啊，你是送零件來的吧。放在那裡吧…？』
『哎呀呀…不是送零件的啊，抱歉哦……』

莫莫：『眞是的。你要幹什麼啊，哈尼！現在不是玩的時候。』
『什麼，這個人？是你的朋友？』
『………呃，是龍！？』
『是龍……眞的是龍耶！好想念你哦！』
『不過要請你稍等一下，讓我把手邊的工作完成。』
『不過龍也長大了，自從在天使之塔龍死掉以後，已經不知道過了多少年囉…。』
『…………嗯？』

妮娜與龍兩人在此地的宿屋中告訴莫莫整件事的前因後果……

莫莫：『嗯～～…龍是邪惡的「龍族」，所以加蘭多要殺他…。但是因爲不知道「龍族」是不是眞的很邪惡，所以要去求見神明…？』
『嗯…聽不懂…。我對物理方面是很拿手啦，不過提到「龍族」的事就一竅不通了，抱歉。』

妮娜：『莫、莫莫小姐，重要的是實驗培育所近來很不順利……』

莫莫：『對啊，你們聽我說啊！培雷特所長失蹤…培培育所已經面臨關門，也沒有繼續生產農作物了。』
『這裡……再這樣莫名奇妙下去，說不定會發生更悲慘的事…』
『…生出突變種、幻礦反應機爆炸，什麼怪事都有可能發生。總而言之，知道詳細情形的只有培雷特所長了…。』

妮娜：『所、所以啊，不是應該儘快找出所長先生，問他詳細情形嗎？』

莫莫：『是啊…。培雷特所長時常不在，照理說應該不會走得太遠吧？』

妮娜：『最近才開始出問題的吧？我們找找看吧，莫莫小姐。』

莫莫：『來吧，哈尼…』

◆莫莫加入隊伍之後，走出宿屋門口。

妮娜：『對了，莫莫小姐爲什麼會在這裡呢？』

莫莫：『……在天使之塔和大家分開以後，想要調查一下關於培克洛的事，所以就和它一起回來了。可是，因爲我一個人處理不了，所以想問問培雷特所長…。』

妮娜：　『培克洛！？培克洛也在這裡嗎？』
莫莫：　『在東邊的「賢樹之森」裡面。這個時候培克洛特別喜歡森林，老是跑到「賢樹」那裡玩…。』
妮娜：　『培克洛是在這裡出生的…說不定它知道些什麼…！？』
莫莫：　『就算知道，它也不會說話…。要找它的話，賢樹之森好像是在培育所的東方吧…？』

◆離開培育所，前往東邊「？」處的賢樹之森。

所謂的「賢樹」，據說是由世上的一些得到「智慧」的賢者們變化而成之傳說樹木。蒙上如神明一般的綠色，並有著蓋過一切的強韌生命力…。它成爲神聖的森林之主，自古以來被視爲人心的歸依之所。
莫莫：　『培克洛最喜歡的地方就是這裡…。』
妮娜：　『咦………，是培克洛？現在…不知道在說些什麼耶……？』
培克洛：『噗嘰…』
莫莫：　『你剛才在說些什麼……？』
培克洛：『噗嘰？』
莫莫：　『…它所說的話，和草木所說的話一樣，我們都聽不懂……只是草木不會開口罷了。』
　　　　『算了…。歡迎你加入，培克洛，要不要跟我們去調查一下你出生的實驗培育所？』
培克洛：『噗嘰…』

◆培克洛加入隊伍中。

◆回到培育所。走到左上角，讓培克洛排在隊伍最前面，將地上的小石頭推到地下有叉記號的位置，助跑衝撞石頭，使石頭打破溫室的玻璃。

◆走到另一處有叉記號的位置，同樣用石頭打破另一處玻璃。
培克洛：『噗嘰？』
眾人：　『這是怎麼回事！』
　　　　『煙的顏色……』
　　　　『是幻礦瓦斯…！？』

『鍋爐有點奇怪！』
培克洛：『噗嘰？』

◆走進右方[illegible]的建築物，利用莫莫的火[illegible]
[illegible]鍋爐。

莫莫：　『我們進去裡面調查看看吧？』
莫莫：　『這好像不是一座單純的鍋爐哦…，下去看看吧…？』

◆沿樓梯爬到下一層。

莫莫：　『好棒的設備！！這是…什麼設備啊？』
『這是培育所的一部分嗎…？還是所長的藏身之處…？』
『而且有好多好多的機械……大一點的機械是所長一個人製造出來的，還是其他的科學家呢……』
『科學家…！？』
『啊！？』
『嗯………唔，沒事…。我們還是再調查看看吧？』

◆到電腦主控室，讓莫莫調查1號電腦。

莫莫：　『啊，找到了！這是機械文明的遺產哦…呃，這個號碼是……』
『這是控制剛才那扇門的…吧？也就是說，這是機械文明時代的一種鑰匙…在這裡輸入某種「關鍵字」…和這裡相同號碼的門就會打開的一種構造。』
『那麼…大家說些「關鍵字」試試看吧？』
『要是沒有密碼……再怎麼努力門也打不開的哦…？』
『算了，大概是有關人員什麼的吧……那麼，試試「培・雷・特」吧……』
『…這是不是太普通了呢？』
『不可能吧…居然打開了耶！』
『反正打開就是了…，那麼馬上進行調查吧！』

◆打開1號門[illegible]
[illegible]
間上方的奇怪植物。

『實驗體樣本「雷普索爾種」』

◆回到電腦主控室，讓莫莫調查2號電腦。

莫莫：　『唉…，沒辦法…。關鍵字……「雷・普・索・爾」…』

『開了…果然……』
『雷普索爾就是……我父親的名字。』
『這個名字出現在這裡，可能是爸爸在這裡進行什麼實驗吧…？
當我見到這裡的機械時就猜想到，可能會有這樣的結果…』
『爸爸連我也瞞住了…，不知道在做些什麼事？」

◆接著就有2號門，可以找到「力量（パワー）」種因子、一本修理筆記（修理メモ）以及另一份掉在地下的筆記。

◆修理筆記的內容：

『「第三壓力計（セイジ・3）」狀況不良，修正時必須將壓力計上讀到的數目再加上10。』

◆另一份筆記：

『……使用可賦予實驗體強大的生命力，這就是「AA」計畫…』

◆回電腦主控室，讓莫莫調查3號電腦。

莫莫：『那麼關鍵字就輸入…「A・A」…』
『我們去看看吧，只剩下一個了…』
『這就是…「AA」計畫…？是強化生命力之類的，和強化作物有關的事呢？還是指…製作出變異體的事？不知道爸爸做了些什麼…？』
『反正只要找到培雷特所長，就能問個一清二楚了吧…？』

◆進入3號門調查壓力計。

「第一壓力計　幻礦壓力… 21」
「第二壓力計　幻礦壓力… 39」
「第三壓力計　幻礦壓力… 18」

◆走到會噴出幻礦瓦斯的房間裡。

莫莫：『這是…突變種？』

◆與蛞蝓怪（おばけなめくじ）展開戰鬥。

◆繼續前進可找到另外兩組壓力計及一本筆記。

「第四壓力計　幻礦壓力… 55」

「第五壓力計　幻礦壓力…42」

◆筆記內容：

『…按照壓力由低到高的排列順序……這是重要的關鍵…』

◆[illegible]「[illegible]他」，「1－3－2－5－4」。

莫莫：　『…最後一扇門也打開了，所長應該在前面沒錯，找到他好好問個清楚…！我們快走吧，就剩最後的門了……不快一點，會關上囉！』

◆[illegible]

培雷特：『咳……媽媽，快要完成了…馬上就能讓您復活了……』

『從幻礦和賢樹提鍊出來的生命菁華，就是爲了要獻給您的。』

『媽媽…爲了不讓您成爲奇怪的變異體，我已經做了很多次很多次的實驗了……。』

『咳咳…媽媽可別變成難看的洋蔥才好…。』

這時莫莫等人走到培雷特面前，培雷特嚇了一大跳：

『你、你們…怎麼…！？……是莫莫小姐！？』

莫莫：　『我們都看到了，所長，請你說明一下…這裡是怎麼回事？』

『你放著培育所不管，在這裡做什麼？』

培雷特：『妳、妳在說些什麼啊……我、我是爲了做出更優良的強化農作物才……』

莫莫：　『這是騙人的吧…！？我們聽到要讓媽媽復活什麼的哦！』

培雷特：『哪哪、哪有……我、我…我只是想…讓媽媽……』

莫莫：　『你是爲了進行…讓去世的人復活的實驗，才使用幻礦做出突變種的吧？』

培雷特：『少、少囉嗦！既、既然可以做出強化植物…，爲什麼我不能給自己的母親生命呢！？』

『更何況…修復這台機械的人不就是雷普索爾先生嗎！？』

『一開始也是妳的父親爲了讓去世的夫人復活，才砍下賢樹放入這台機械裡面的！』

莫莫：　『怎麼可能……』

培雷特：『將這種沒用的樹木「賢樹」的生命力，利用幻礦轉換成有用的形式，這可是一大發明啊！……不過，雷普索爾先生卻說這是違反自然法則…而停止這項實驗！』『爲什麼不能這麼做？誰不希望讓自己所愛的人復活！？』

『我不會罷手的！神聖的樹木算得了什麼。』
『違反自然法則…？將能夠利用的東西加以利用有什麼不好！』
『咳咳…你們看著吧…！這就是由賢樹中所萃取出來的「知識」精華…』
『我要變身…來保護媽媽……，咳咳…你們這些礙事的…人！』

◆與香菇怪（キノコルゲ）展開戰鬥。

莫莫：　『我也…想了無數次…希望爸爸能活過來……。』
『可是……』
『不過算了……知道爸爸沒有做奇怪的突變種實驗，我也該放心了…我想培雷特所長的母親對這件事也不會開心的…對不對？』
『我們走吧？』

◆調查操縱桿，選擇：「關掉開關（スイッチを切る）」，離開培育所。

妮娜：　『…莫莫小姐？』
莫莫：　『哎、哎呀…什麼事？』
妮娜：　『莫莫小姐，謝謝妳的幫助……托妳的福，才能解決培育所的問題。』
莫莫：　『這件事啊…結果那間培育所似乎也和爸爸有關，不論如何我都必須要處理才行。』
『已經過世的爸爸…是爲了要讓母親復活，才修復那台遺跡機械的。但是進行到一半就打消念頭了，而開始用這種技術創造強化作物…。』
妮娜：　『莫莫小姐的母親爲什麼會放棄實驗呢…？』
莫莫：　『我想他應該發現到讓死去的人活過來，是多麼不自然而且恐怖的事了…』
『他很喜歡機械，可是對機械以外的事都很笨拙，眞是個傻瓜。』
妮娜：　『總、總之謝謝妳了…。我一定會得到父王的許可，這樣龍他們才能往東方去…。』
莫莫：　『我可能也會和龍他們一起去…，留在培育所本來就是不得已的事；說不定現在已經可以在港都拉帕拉搭船了。』

◆回飛翼王國中部，穿過梅卡斯（メーカース）峽谷往南走，前往門都津梅爾的酒場找法爾談話。

法爾：『呃嗝！怎麼啦？好像在哪裡見過你……算了，無所謂啦。你也是想向我學戰鬥的方法而來的吧？』

◆回答：『はい』。

法爾：『……咦？慢著慢著，向我學東西的人，必須是個能夠連續戰鬥 30 場完全不休息的硬漢才行喔。我會一直待在這裡的，你們下次再來吧。』

◆走到附近開始找敵人戰鬥，完全不在旅館或帳篷中休息，達成連續戰鬥 30 場以上的目標之後，再回門都找法爾交談。

法爾：『……不錯，的確是條硬漢。好！既然你們這麼有心，我就收你們為弟子！努力塑造出強健的體格吧！』

◆前往梅卡斯峽谷以西的一棵「？」的樹。把培克洛排在隊伍最前方的位置，讓它去撞擊入口處的樹，可得到「花寶石（フラワージュエル）」。

◆接著走到飛翼王國東部，培育所上方的森林中「？」處。利用龍揮劍切開擋路的雜草，接著將培克洛排在隊伍最前方，助跑將石頭撞入泉水中。

梅莉普：『嚇我一跳！我還以為會死掉呢！我一定要好好來算這個帳！！』
『對了……我的「花寶石」被烏鴉叨走了。我們來做個約定，要是你們看到的話，一定要還我哦。』

◆再次交談。

梅莉普：『龍，我等你好久了。最近真是無聊得要死，你見到「花寶石」了嗎？』

◆回答：「交還給她（かえす）」。

梅莉普：『哈哈哈，謝謝你囉，龍。』
『既然你遵守約定，那我就告訴各位我們的一個秘密好了。成為我的弟子，就可以讓「速度」上升哦。』

◆接著可拜梅莉普為師，然後朝飛翼城出發。

妮娜：　『已經到飛翼城了……，就由我和…雷伊進城吧？』
雷伊：　『啊！？公主小姐，為什麼啊？』
妮娜：　『之前已經說過了啊…其他人曾經帶我從飛翼城離開。』
　　　　『我們一定會拿到父王的許可的…，其他人就在城外等我們，好不好？』
雷伊：　『好啦好啦……請問您有何差遣，公主殿下？』

◆[illegible]

貝斯（ハイス）：
　　　　『唔……看情形，你們打算向我們挑戰「捉迷藏」…對不對？』

◆回答：『な、なぜ分かったのだ？（你、你怎麼知道的？）』
貝斯：　『呵呵，果然如此，不過先說明一下，這可不是小孩子的遊戲，我們4個人會藏在世界的各個角落喔！譬如說……』
　　　　『我會躲在由這裡往西北的方向，有許多強壯男子的地方。』
拉古（ラング）：
　　　　『嗯哼，我要躲的地方可是出乎意料的近……。』
薇茵（ウィン）：
　　　　『嘻嘻，那我就…要躲在有機油臭味的地方～～！』
李（リー）：
　　　　『我呢…嗯……你們就到這個地方和那個地方的交接處找找看吧………』
貝斯：　『呵呵…怎麼樣？如果能找到我們的話…可能會有好事發生喔！』
　　　　『我們給的提示夠了嗎？』

◆回答選：『已經夠了（もういいです）』。

『………藏好了！』

◆這是全國版的捉迷藏遊戲，不必急著把他們都找出來，日後在旅程的途中慢慢找即可。

◆由王城左上方的入口進入王家之墓，在墓碑後可找到拉古（ラング）。

◆走到城門口。

士兵：　『是妮娜殿下！妳終於回來了……，據說妳曾經到過培育所　快快，國王陛下在等妳報告呢…！』

國王：　『………那麼，培育所發生了什麼事呢？』
妮娜：　『是………』
國王：　『唔…強化作物的危險性，那……目前該下令禁止使用培育所　事情我都瞭解了，妮娜，妳調查得好！』
妮娜：　『並不是光靠我一個人的力量完成的，這位雷伊先生也出了不少力。』
國王：　『唔。平身吧，雷伊君…。十分感謝你的協助。』
『聽說你想到東方旅行，關所的通行証馬上就製作好了　在此之前，你可以先在城中休息一下，不要太拘束了…。』
妮娜：　『那麼，雷伊先生請往這裡走…，我帶你參觀吧　』

◆由右方的樓梯往地下室走。

妮娜：　『這裡是城裡的地下…，那裡是廚房……』
『那裡有一間牢房哦……。』
『至於牢房嘛…龍在很小的時候也被關過…　』
雷伊：　『哈哈，怎麼……有個很小的東西走過來？』
妮娜：　『是、是哈尼！？……你這次也跟過來了？』
『它上次跟著我到這座城裡來…，當時還到處亂跑，最後還從陽臺上掉下來呢…！』
雷伊：　『算了，也許這個小傢伙有它比較在意的事情…　像是陽台之類的……？』
妮娜：　『或許吧…　這次我得好好抓牢它，不會讓它再亂跑了　』

◆接著前往二樓找王妃交談。

希拉王妃『妳回來啦，妮娜…』
妮娜：　『是的，………讓您操心了。』
王妃：　『聽說妳做了不得了的大事，媽媽也很高興，不過……』
『妳的安全對飛翼王國是很重要的…對媽媽來說也很重要　』
妮娜：　『可是，母后…』
王妃：　『我記得已經告訴過你，不要再輕率的行動了…　知道了嗎，妮娜……？』

◆下樓離開。

妮娜：　『應該準備得差不多了吧……？』

『這是通行証…。』工作人員將已製作好的通行証交給雷伊。

◆得到「通行手形」。

國王：　『抱歉讓你久等了，雷伊君……。如果沒有要事的話，要不要再休息參觀一下…？』

妮娜：　『父王，雷伊先生好像有急事耶…。硬留他下來似乎不太好吧？我送雷伊先生到門口去吧。』

雷伊：　『陛下，對於您的盛情實在不勝感激，不過我實在得告、告辭了。』

國王：　『唔…，這也是不得已的。雷伊君，祝你旅途平安…。』

雷伊：　『什麼嘛…這也太容易了吧……！？』

妮娜：　『在其他人的事情被揭穿之前……還是儘快離開比較好。』

『看來這次我不能跟你們去了，不過我還是相信龍不是「惡龍」，能幫我轉告他嗎…？』

王妃：　『慢著！』

『那位叫雷伊什麼的…，你也是以前誘拐妮娜那夥人之中的一分子嗎！？』

國王：　『這是眞的嗎！？』

士兵：　『這、這是千眞萬確的！我親眼見到他和幾年前來城裡的那夥人走在一起！』

妮娜：　『父王，對於瞞著你這件事實在很抱歉…！不過，龍他們眞的不是什麼壞人！』

王妃：　『妳…居然說謊騙我們，還是爲了那群來路不明的騙子們……！』

妮娜：　『龍才不是什麼騙子呢，他有強大的力量和意志力……』

王妃：　『妳什麼都不懂！對方是什麼人我是不清楚，可是一定不是飛翼王國的公主該接近的人物！』

妮娜：　『母后才什麼都不懂呢！…「龍族」的事！壞人們的黑社會！機械文明的遺跡！…在城外發生了什麼事，母后您知道嗎？』

雷伊：　『對啊，妳就別再對她嘮叨了…』

『子女總有一天要離開父母獨立的，不是嗎…？』

王妃：　『你、你這個沒禮貌的人！』

雷伊：　『沒錯，的確如妳所說的，我只是一名來路不明的小偷而已。…不過龍和我可不同。』

『或許龍足以改變這個世界吧…，能夠讓公主殿下這麼關心，也算是蠻不可思議的事喔。』

國王：　『你、你們還呆在這裡幹什麼！還不快把這個人抓起來！』

雷伊：　『我們溜吧…？』

於是兩人就趁機溜走了。大群的士兵不斷圍捕他們，這時哈尼忽然從妮娜的懷中跳出來，一溜煙的跑走了……

妮娜：　『啊，雷伊先生，哈尼跑掉了！』
『以前也是這樣，要是跟著哈尼走…，也許就能夠逃出城外了！』
雷伊：　『又要從陽台上跳下來嗎！？』
妮娜：　『不會有事的，那時也是……這裡是地下耶！？』
『不論如何，我們跟下去看看吧！？』

雷伊：　『再走下去前面不是沒有路了嗎？』
妮娜：　『對啊，可是……』
『感覺上卻十分順利……』

◆到最下層那間上鎖的房間門口。

士兵：　『哇，這這這…這是什麼東西！？』
妮娜：　『它、它不是什麼危險物品啦，放心啦……』
『…雷伊先生，請你打開那扇門吧！』

哈尼：　『1001010101110 1000001011 …』
雷伊：　『………消失了！怎麼回事，是要我們利用這個逃走嗎？』

◆雷伊走到門外。

雷伊：　『妮娜！似乎可以逃得掉……呃！』
妮娜：　『母后，真對不起。我還是……』
王妃：　『住口！身爲王家的女孩，居然這麼任性……妳以爲我會原諒妳嗎？』
妮娜：　『我很愛媽媽，也很重視我們的飛翼城…』
『可是…因爲我…！』
士兵：　『哇、哇啊～～～？』

妮娜：　『這…這裡是……？』
雷伊：　『喂，小傢伙…這是怎麼回事啊？』
妮娜：　『我們還是出去吧…，可以從那裡上去哦。』

◆沿著樓梯爬上去，走出屋外。

妮娜：　『這裡是飛翼城的圍牆旁邊…！』

雷伊：　『像這種小事就別管它了…　還是快點和龍他們會合，走吧…！』

一行人在城外會合之後，當晚在營火前妮娜說出所發生的事……

妮娜：　『……事情就是這樣。』

雷伊：　『沒關係，反正對於能和王家友善相處這件事，我們本來就不抱著希望…。』

妮娜：　『對不起，真是的…我到底在做什麼……』

加蘭多：『不必太介意，在被逮捕之前，我們還是儘快[illegible]比較好…』

◆趕往關所。

士兵：『對不起，請出示通行証…』

士兵：『唔，沒有問題…請通過吧。』

◆[illegible]

◆[illegible]火山（スワロ火山）出發，[illegible]

◆再次前往[illegible]・達巴（ダバ），由加蘭多帶路去見長老。

長老：　『……是加蘭多嗎？』

『你還在這裡啊……不必再擔心，邪惡都消滅了。』

『守護者的工作已經結束了，安息吧……』

◆讓加蘭多帶頭進入天使之塔。

守門人：『守護者・加蘭多來到天使之塔是打算…？』

加蘭多：『嗯…，將神賜的力量歸還給神明…』

守門人：『塵歸塵，土歸土……喔！守護者，這麼說……』

『謝謝你過去一直守護著我們…，您可以好好休息了！』

『守護者・加蘭多，願神與你同在…！』

加蘭多：『大戰結束…龍族滅亡之後，守護者的使命也就完成了。』

『在塔上向神祈禱，把勝利獻給神明…神會顯現在跪著的守護者們面前，據說會有天使來迎接這些捨身驅邪的守護者們…。』

『這是我們守護者使命的句點…，同時也可以讓我們見到神明。』

『一般說來，守護者透過這個儀式謁見神明之後…，會將力量歸還神明而就此長眠……也就是石化…』

『捨棄肉體，取得神力而獲得了長生的守護者，從此就變成了石頭…』

『…龍，在我石化以前，你就能見到神明了。』

『這麼一來，就可以得知神明的本意到底是什麼…！』

這時天空突然暗了下來，並斷斷續續的傳來女子的聲音……

女子：「守…護者……神明……不會在……這裡出現…了…」

「神明…不會來了…」

加蘭多：『你是誰…？』

女子：『想見到神明的話…，就先把我…從這裡放出來……』

加蘭多：『妳是…荻絲（ディース）……？』

女子：『解開封印的鑰匙是…守護者．凱斯多（ガイスト）……』

加蘭多：『荻絲，等一下！凱斯多他是…！！』

妮娜：『加蘭多先生…，神明…不在嗎？』

加蘭多：『神明是………不，我們先去辦件事……』

『我們得先去找一個人才行…，這個人的名字叫「凱斯多」，和我一樣是守護者。』

妮娜：『守護者…？和加蘭多先生一樣？』

加蘭多：『事實上我對整件事也不是很清楚，但是…或許能在烏魯坎．達巴打聽到有關「凱斯多」的事。』

◆回到烏魯坎・達巴，讓加蘭多在隊伍的前頭與長老交談。

長老：『……是加蘭多嗎？怎麼…你的使命不是已經完成了嗎…？』

加蘭多：『不過…老師，神明並沒有在塔那邊出現…』

長老：『那是因為你的心中還有迷惑…！捨棄掉這層迷惑吧……千萬別步上凱斯多的後塵。』

加蘭多：『老師…，您知道凱斯多的行蹤嗎？』

『請告訴我吧，老師。為了要去除迷惑，我非得和凱斯多見面不可…！』

長老：『西方有座隨潮汐變動的洞窟，你就往那裡去吧……聽說那裡住著放棄戰鬥的守護者。』

『不過…加蘭多，你可別變得像凱斯多那樣…，那名男子懷疑神明的指示，最後逃走了…。』

◆朝西南方的潮流洞宮（タイドパレス）出發。其中的水會時漲時退，當前進的路被水擋住時，就前往其他地點戰鬥發場等水退去。

◆在出口處可得到「生長（グロース）」的龍因子。

◆到小村落・古里夫（クリフ），在屋中可找到凱斯多。

凱斯多：『是誰……？』
加蘭多：『………………守護者・加蘭多…』
凱斯多：『……是加蘭多？』

凱斯多：『龍族的…倖存者？………莫非就是這小子！？』
加蘭多：『我們受了神的指使而誅殺龍族，如果我猜得沒錯的話，要知道一切的眞相，最後的關鍵就在……他的身上了。』
凱斯多：『…你還在說這麼麻煩的事啊？要是不相信神明的話，逃出來不就好了。就像我一樣…』
『你帶著他一個人，想怎麼做呢？』
『要幫他爲龍族復仇嗎…？』
『你不會以爲憑他一個人能做出什麼事吧！？』
加蘭多：『我…想知道眞相，爲什麼非滅了龍族不可呢？』
凱斯多：『喔…！你還是一點都沒變啊，加蘭多，用這麼認眞的表情在說這件事…』
『算了，…優等生加蘭多找我這個逃走的人有什麼事呢？』
加蘭多：『…我想知道解開荻絲封印的方法。』
『爲了見到神明…一定要得到荻絲的幫助……。』
凱斯多：『荻絲…嗎…，這件事的確非找我不可……』
『好吧…我就出些力好了，不過，在此之前，能不能讓我和這位「龍族」的小兄弟獨處一下？』
凱斯多：『…從加蘭多的話中，想起了我們守護者和龍族之間的戰鬥。』
『在這場戰爭中，無數的龍族遭到屠殺……對這件事我一直感到內疚……。如今你沒有動手報復的念頭嗎？』
『…這樣啊，被我們所殺的龍族一定也是這樣吧，擁有驚人的力量，雖不出手而乖乖被殺…。』
『世間盛傳龍族挑起戰爭，那是錯誤的……事實上只是我們守護者一族單方面獵殺龍族的人們而已。』
『我就是因爲厭倦了這種事，所以才逃了出來，只有加蘭多始終相信著神明，一直都被蒙在鼓裡。』

『話雖如此，我也不是不瞭解加蘭多的心情。因為我並不像他那麼認真，所以關於神明的真相就無所謂了。不過與其說是嫌麻煩，不如說是不想知道吧…。』
『我再讓你考慮一次……你到門外找加蘭多好好談談。』
『…要是真心想知道真相，你再一個人進來這裡。知道嗎…？』
『好，那你就去吧…』

◆走出門口。

加蘭多：『怎麼樣…？』
『唔…，凱斯多這麼說啊……是打算試試你的決心吧。』
『凱斯多從以前就是這個樣子，在得到對方同意前，是不會有所行動的。他要我們再仔細考慮，是想知道我們是不是真心想瞭解關於龍族的事。』
『你想怎麼做呢…關於你所擁有的力量、你身上所流的血液、神明要滅絕你們種族的真相…想求得這些答案的動機這麼強烈，應該能讓凱斯多行動吧？』

◆對話選：『真實を知らねばならない（一定要知道真相）』

加蘭多：『這麼一來就不必擔心了…，準備好了就去找凱斯多吧。』

◆一切都準備好之後，走回屋中找凱斯多談話。

凱斯多：『怎麼樣，下定決心了嗎…？』

◆對話選：『神に會い，真實を知る（去見神明，問清真相）』

凱斯多：『嘿，果然如此…，我相信你是認真的。好吧，那麼……我們就開始吧。』
『你走到2支火把中間站好，可以吧？』

◆走到定位。

凱斯多：『好，就在那裡。』
『接下來……雖然這種做法有點過時，不過我也只能這麼做了。』
『來打一場吧，龍族的人！』

◆發生戰鬥。最好先對付火把再對付凱斯多。

凱斯多：『呼，「龍」果然很強！』
『你們希望能解開的…荻絲的封印……當我還活著的時候是解不開的…。所以只有……』
『好了，你別太在意…，當我們成爲守護者的那一刻，就和死了是沒有兩樣的……更何況在戰鬥中我也殺過不少的「龍」，也該輪到我被「龍」打倒了…。』
『唔……但是…，這麼強的力量…連神也會害怕吧…？』
加蘭多：『凱斯多……！？』
凱斯多：『唉…這種能力甚至連過去的敵人都能夠成爲戰友…』
『要不是擔任解開封印的工作，我也會和你們一起去找神明的……加蘭多，接下來的工作就交給你了…。』
加蘭多：『凱斯多…已經知道一切了…』
『……現在荻絲的封印完全解開了，走吧…去見神明吧…』

◆調查凱斯多的屍體，可以找到「レーストファア(野獸之牙)」。

◆再次前往天使之塔，由缺口處繞到右側的地下室。
加蘭多：『………荻絲。』
這時包圍著荻絲的那層光幕般的結界開始發生變動，最後漸漸消失。荻絲緩緩站起身來，用手指著加蘭多，示意要他過來……
荻絲：『守護者………？』

加蘭多依指示乖乖走到她面前，不料卻遭到她一頓痛毆　人高馬大的加蘭多挨了三拳之後，竟然被她打飛出去……
荻絲：『你這個笨蛋守護者！！居然敢把我荻絲大人關了 500 年！非好好修理你不可！』
『你解開了我的封印，總算肯相信我的話了吧？』
『太慢了，笨蛋！』
『不過呢……勉強湊合湊合吧……。』

這一段是過去的回憶……在一陣殘殺聲過後，加蘭多和凱斯多等守護者身旁倒著許多「龍」的屍體……
荻絲：『發生了什麼事！！』
『你們這笨蛋！到底在幹什麼！！』
加蘭多：『他們是……邪惡的。對，這是我們的神明說的。』
荻絲：『你們難道沒有發現這是錯誤的嗎，一群糊塗蟲！』

『我不是說過，要你去見見神明嗎！？』
凱斯多：『喂，荻絲！不准妳瞧不起我們的神明……』

荻絲不再理會他們，逕自走到一旁倒地的「幼龍」面前，搖搖頭嘆了一口氣……
荻絲：『要是「龍族」的人都死光的話…就再也無法挽回了……』
『幸好還有這個孩子活了下來……！』
加蘭多：『那麼…神明……？』
荻絲：『見不到了啦，守護者！在這裡死亡過的「龍」氣實在太強了，所以不行…得換個地方。』
『在西方…火山的山腳下有座小廟，你們到那裡去吧…』
『在西方的火山哦…知道了嗎，「龍」小弟？』
加蘭多：『西方的火山…是指「直布羅（ズブロ）火山」吧。』
妮娜：『等一下！你為什麼看起來這麼高興呢，龍！？』

◆前往直布羅火山中的小廟，將龍排在隊伍前頭調查正面的牆。
加蘭多：『我想荻絲所說的就是這裡吧…？』

這時牆壁發出了白色的光芒，而龍漸漸被這道光芒吸引進去，而來到另一個空間中……
荻絲：『你來了，「龍」小弟…』
『別吃驚喲，這才是我的真面目… 還是以為我會脫光光的跑出來？當我以被封印的姿態出現時，就不能使用全部的魔力，真可惜啊……』

◆回答選：『今の姿の方がいい（現在的樣子較好）』
荻絲：『好了！不要說什麼很可愛的話了…』
『好，這麼一來…，角色都到齊了。』
加蘭多：『這裡是…我們的神……？』
荻絲：『不是的，你真傻…』
『這樣哪能告訴你們往那裡去的路呢！？』
『在我被封印之前還能帶你們去…可惜如今我已經沒有這種能力了！』

『事情就是這樣了…龍小弟……現在替你打開「眼睛」，你就能看見該走的路了。』
『說不定會有點痛哦…。你能忍受得住吧？』
？？？：『我的…龍…』
荻絲：『這就是神的眼睛哦，龍小弟…。』
『它所指示的方位，就是命令守護者們去毀滅龍族那個神明的所在位置。』
加蘭多：『是北方……嗎？』
荻絲：『更遠一點……，在海的另一端…吧。』
『至於要怎麼到那裡去，我就幫不了忙囉。抱歉，以目前的我而言，這已經是極限了！接下來…你們就自行努力吧！』
『出發吧，龍……』
『加蘭多，這個孩子就交給你了。你不會讓他死掉吧？』
加蘭多：『為了被我所殺的那些「龍族」，我決不會讓他比我先死的。』
荻絲：『呼～～…，才做這一點事就精疲力盡了。我也上了年紀啦…。』
『……唉，這種事妳也吃不消吧？』

妮娜：『龍！加蘭多先生！』
『繼龍之後，連加蘭多先生也消失了，嚇了我一大跳…』
『…那，荻絲小姐呢？你們見到神明大人了嗎？』
加蘭多：『神明在…很遠的地方…，好像在海的另一端。』
『該考慮怎麼弄到船了吧…？』

◆前往西北方港鎮拉帕拉（ラハラ）旁的碼頭（船着き場）去拜訪夏朵。

夏朵：『來，乖孩子，到這裡來唷～～…』
『這不是龍嗎……！？好久不見了！以前多虧了你們的幫助…』
『要找貝特…？現在他到廢物村（ジャンク村）去領回送修的船了。我想等一下他可能會搭船回來吧…？』
『真抱歉，最近我已經不再負責公會的事了……請你們等他回來好了。』

◆繞過直布羅火山旁的通道，到烏魯坎地方北邊的廢物村。村子的下方可找到貝特。

貝特：　『……就是這樣，我是由拉帕拉前來領船的貝特。』
守衛：　『呃、喔…這樣啊，辛苦你們了。』
　　　　『船塢就在西邊，請吧…。』

◆在廢物村中可找到捉迷藏中的一人·薇茵（ウイン）。

◆先沿著西邊的海岸到達「？」家，在布幕後可找到「？？？」的龍因子。

◆前往廢物村西南方的船塢（ドック）。

貝特：　『這麼說…還沒有修理好囉！？』
技師：　『不，這個嘛～～…以這麼嚴重的程度來說，我想你們來得有點早…。零件方面…這個～～。』
貝特：　『喔…，這樣啊。』
　　　　『不過…真是傷腦筋啊，因爲你們說可以馬上回到公會，所以我才送來修理的。』
技師：　『真、真是抱歉…我們已經盡全力去找零件了。』
水手：　『會長…，難道你想…叫我們幫忙找零件？要我們這些水手找！？』

貝特正感爲難之際，龍一行人正好來到……

貝特：　『你們是…！你應該是龍吧！？』
妮娜：　『好久不見了，貝特先生…。』
貝特：　『喔，真是太懷念了！那段日子全仗你們幫忙……。對了，今天你們怎麼會到這裡來呢？』
　　　　『你們需要用船嗎！？這個……實在很想說沒問題，可是……』
　　　　『修理似乎還要花點時間……。可能又要像以前一樣，請你們等一陣子了，真對不起…。』

◆讓莫莫與貝特交談。

莫莫：　『船的修理方面…有沒有我能幫得上忙的？』
貝特：　『啊，對了…。莫莫小姐對機械方面很拿手的！』
機工：　『那能不能請妳幫忙修理呢？……請跟我來。』

機工：　『這裡就是引擎室。』
莫莫：　『這麼說…就是這裡的零件不夠囉？』

『沒問題，這樣還能夠修理…！』
『龍，能不能替我找到這上面寫的零件？』
『我知道這些零件一定需要幾個，能不能多收集一些過來？』
[illegible]　『這件事交給曾經修理過燈塔的各位，一定比拜託別人還要快修理好的！』
[illegible]　『[illegible]幫忙找零件，船一定很快就能修復好。』
『零件應該都在外面，請你們向公會的人打聽吧…。』

◆離開貨船。

守衛：　『咦，你們要去收集零件？這、這樣好嗎，連這種事情也要請你們幫忙。』
『………這樣的話，請你們回到村中去找師傅商量吧。』

◆[illegible]

◆[illegible]，在村中上方的屋內可以找到師傅（親方）。

師傅：　『想找零件！？不行不行…，外人只能乖乖等著。』
『…話是這麼說啦，不過沒關係，這些事應該早點告訴你們吧…？』
『…你們就到機械濱去好了，說到船的零件，那裡可是最多的。』

◆前往廢物村西北方的機械濱。

守衛：　『啊，不行！機械公會的土地不能任意……呃？』
『你們得到師傅的許可了…？這、這樣啊…那，請進吧……』

◆在上方的[illegible]可以找到「突變（ミューテーション）」龍因子。

◆讓加蘭多找組長（チーフ）交談。

組長：　『在找零件啊…我想這裡應該有許多貨船的零件，不過除非是公會裡強壯的人才能得進去那個地方……』
『不過，這位大叔的體格似乎不錯，要不要試試看？』

組長：　『接下來要進行的是「猴子旗號」，你和我兩人協力拉扯這條繩索，把在海中的機械拉上沙灘來！我來說明一下方法吧……』

『當那邊的猴男舉起「白旗」的時候……我就會開始拉繩子…』
『當旗子放下的時候，就不要再拉了…在上方顯示的是殘餘的繩索長度。』
『當「紅旗」舉起來的時候，就該大叔你拉繩了。拉繩索的方法就是……「○鈕連打」！』
『在紅色旗號還沒有放下之前，一定要持續拉繩索！要是偷懶不按○鈕……或是紅色旗號沒有舉起的時候多按了按鈕的話，繩索就會斷掉，也就是出局了！』
『此外也要注意到繩索的長度…，一旦長度的差距超過2公尺，破壞了平衡，繩索就會鬆掉，這樣也算出局了！』
『正如我剛才所說的，要考慮到我們之間繩索的長度差距，來調整按鈕的速度…。』
『大概就是這樣。接下來差不多該來真的囉，準備好了嗎？』

◆對話選：『いいぞ！』。

組長：　『好！要是成功的話，你就能獨當一面了…。』
　　　　『預備………開始！』

組長：　『嗚…不過真重啊，像這麼重的東西真是少見。喂，還沒有看到東西嗎…？』
猴男：　『組、組長…看起來不像是機械耶…？』
組長：　『那那、那是什麼！？快快快、快逃喔！！』
妮娜：　『冒出來好厲害的東西哦，加蘭多先生……？』

◆與大魚‧安古拉（アングラ）發生戰鬥。

組長：　『真是不好意思，怎麼會勾上這種怪物呢……』
加蘭多：『不，重點是……』
組長：　『這個當然啦！你們連那種東西都能打倒，進貨船當然沒問題囉…。找零件也好，要什麼都儘管拿走吧！』

◆開始在海灘四周尋找零件。分別在拉繩索位置的上方、入口右方的牆角、廢鐵堆中、入口左方轉角處以及左方海邊等五個地點可發現A、H、B、G、F各一個零件。

◆接著由左側的門進入貨艙中，利用操縱桿來調整鐵架的高度，就能到達不同的位置，在貨艙中一共能取得11個零件。

◆收集完10件之後回到船塢，到引擎室找莫莫交談。

莫莫：　『你們回來啦！收集到零件了吧！？』

◆交出所有零件。

莫莫：　『太好了～～，這樣就齊全了！那我就儘快修理囉！』
貝特：　『龍，那我們就先到船橋上去吧。』

貝特：　『應該快好了吧，龍…？』
莫莫：　『這裡是引擎室，引擎已經發動了！』
船員：　『引擎啓動！』
貝特：　『低速前進！左滿舵！』
船員：　『是！』
貝特：　『中速前進…依港都拉帕拉的航線出發！』
船員：　『是！』
貝特：　『……在各位使用這艘船之前，我們先回拉帕拉一趟。』
　　　　『這不是什麼舒適的大船，還請各位多多包涵。』

◆到甲板上找妮娜聊天。

妮娜：　『在海上的感覺也不錯吧，龍…？』

貝特：　『對了，能不能告訴我…船爲什麼會損壞呢？』
水手：　『這、這個嘛……會長，你聽說過「黑船（黒い船）」嗎……？』

妮娜：　『只要沿著這片海一直航行下去……關於「龍族」以及龍的事，
　　　　就能眞相大白了吧…？』

貝特：　『你所說的黑船…是指在遠方的海域中時常能見到的大船嗎？』
水手：　『或許你不相信……在這片中海（ミッド・シー）上眞的有這艘黑船存在！』

妮娜：　『咦…那是什麼啊…？』
『那裡啊…似乎在接近我們哦。』
『………是船嗎？』

水手：　『當時…那艘船突然在眼前出現，閃避不及就……』
貝特：　『或許……這種小船不能接近黑船…』
『它一定在外海上。』

妮娜：　『開走了……到底怎麼回事啊？』

水手：　『黑船可能是迷路了…看起來也不像有人在上面。』
貝特：　『要眞是這樣的話，得要好好調查才行。搞不好在貨運船的航線上會發生危險…』
船員：　『會長，拉帕拉到了。』

貝特：　『各位辛苦了，我們已經到達拉帕拉了。』
『花了很大的工夫，終於可以將這艘船交給各位使用。只要和他們兩位說一聲，就可以把船開到任何地方去了。』
妮娜：　『眞謝謝你，貝特先生。我們想越過海……』
吉古（ジグ）：
『等一下！』
『運送這群人的任務就交給我吧！貝特…不，會長！』
貝特：　『呃、嗯……沒問題嗎，吉古…？』
吉古：　『自從上次被貝特打敗後，雖然連修燈塔的工作都被搶去做了…』
『不過和船有關的事，我可是不會輸給任何人的！』
『各位，那…我就在船橋上，要出發的時候就告訴我一聲吧！』
貝特：　『呃………雖然吉古是這樣的人，不過在能力方面的確不錯，請各位放心吧…！』

『總之，請大家路上小心！至於那艘船，什麼時候歸還都可以。』

◆上船找掌舵的吉古交談。

吉古：『你們都準備好了嗎？』

◆回答：『できた（好了）』

吉古：『…終於能幫得上各位的忙了，我們出發吧！』
『你們打算上哪裡去？』
『…這樣啊，你可以找其他人商量看看，決定好以後再告訴我一聲吧！』

◆找其他同伴們商量。

加蘭多：『如果要見到神明，就必須越過大海。連烏魯坎的村民們也想不到這一點吧……』
雷伊：『可是…我也不曾越過大海，會這麼容易就辦得到嗎…？』
莫莫：『不知道越過大海要走多遠，不過引擎的情況還不錯吧？』
妮娜：『龍，有風的感覺真好。在海的另一端是什麼樣的呢？是不是沒有人去過啊？』

◆回到船橋上再次找吉古交談。

吉古：『喔，好了嗎？』

◆回答選：『はい』

吉古：『好…那要往哪裡去呢？』
『要…過海！？果然如此……』
『我還以為你們不會這麼說呢…』
『先說好，至今為止…應該沒有人能夠平安的從外海回來吧…？』
『就算如此你們也要去嗎？………好！』
『那我這個拉帕拉…不，是世界第一的水手，吉古先生一定會把你們送到海的另一端的！』
『像渡過大海這種超高難度的事，也只有我才有可能辦得到！！』

◆駕船往西北方出發。

吉古：『已經漸漸來到外海了，最好叫大家躲進船艙裡！』
『嗚、不……不行！』
『船快要壞了！得馬上掉頭才行！！』

吉古：　『………雖然聽過傳聞，沒想到竟然這麼厲害！』
『雖然打算儘快送你們去，不過用這條船或許沒有辦法搞定…』
妮娜：　『喂，那你是要我們放棄過海囉！？』
『如果連拉帕拉最好的水手都辦不到，那我們該怎麼辦呢？』
吉古：　『抱歉啊…看來我是成不了「傳說中的水手」囉…』
妮娜：　『傳說中的水手…？要是拜託這個人，就能渡過外海嗎？』
吉古：　『不、也不是啦。在討海人之中，有個從外海來的傳說水手…傳聞說他是住在中海附近…。這只是傳說啦、是傳說…』
妮娜：　『雖然是傳說…，說不定也能幫得上忙哦。告訴我有關那個人的事吧？』
吉古：　『呃、我也祇知道這麼多了…說不定在拉帕拉北方的帕奇村（パーチ村）村長，可能有什麼線索……』
妮娜：　『……是「帕奇村」啊。我們就朝那裡出發吧！』
吉古：　『好、好吧…。你們準備好以後再叫我吧！』

◆找吉古交談。

回答：　『はい』。

◆將船開往左下方的小漁村・帕奇村（パーチ村），在村中右上方的屋內可以找到村長。

村長：　『嗯…？「傳說中的水手」？』
『……和我提這些事，是還要我吃生魚嗎！？』
『哼，光是像現在這樣只能吃魚，我就已經虛弱得快死了！等我死了以後，就把我扔到梅卡斯川裡放水流算了！』
『…在這種鳥不生蛋的地方，有沒有什麼方法可以讓我的心情好一點啊？』

◆前往飛翼王國中部的梅卡斯（メーカース）峽谷。在橋下的一間小木屋裡與女主人交談。

女主人：『我們這裡的名產是「壽司（シース）」。』
『咦，你們想知道做法？爲什麼啊……？』
『要讓討厭吃魚的人吃…！？那用壽司最好了！去除了魚腥味之後就非常的好吃哦！』

『那我就教你吧。首先，所謂的壽司是要使用「灰魚（シオタ）」，摻上「斯之水（スーの水）」，再放上「夏利的果實（シャリィの實）」，並用「薩比草（サビ草）」調味，最後捏製（にぎった）而成的食物。』

『「灰魚」是一種只能在梅卡斯川捕獲的珍奇魚類，可以在此地西邊不遠的地方釣到它。』

『「夏利」是一種只生長在潔淨水邊的樹木，將它白色的果實加工之後可以製成各種食物。這附近也有生長，只要搖動樹木讓果實掉下來，就可以得到囉。』

『「斯之水」是一種略帶酸味的水，把它和果實混在一起，很適合用在魚的調味上。通常我是在…東部的「卡非（カフェ）」取得這種水的。』

『「薩比草」獨特的風味可以去掉魚腥味，被當作香料來使用。由此地一直朝西方走有個「達納山地」，聽說生長在那裡的森林裡。』

『至於捏製的方法嘛…一次通通說完不太容易記住，等你把需要的材料全部找齊，再跑一趟這裡好不好？到時候我再教你們』

◆走出小屋，將培克洛排在隊伍的前面。接著走到小屋上方的一棵樹前面，按×鈕讓培克洛來撞擊這棵樹，就可以得到「夏利的果實」。

◆到飛翼王國東部的茶屋，讓加蘭多排在隊伍的前面，再去找茶屋右下方水井前的男子交談。

守井人：『啊，大叔！你一定很有力氣！！』
『能不能從這座井裡面打一點「斯之水」上來，幫個忙吧！』
『我來說明一下方法，大叔仔細聽一下吧？』
『首先按幾下Ｘ鈕，就可以把繩索放下去。』
『一旦繩索前面的水桶接觸水面，發出「噗通」的聲音，就不要再按鈕了！…這時要記住一共按過了幾下按鈕。』
『接下來利用方向鈕使它晃動，讓水慢慢的流入水桶內。在咕嚕咕嚕的聲音停下來以前，要不停的動方向鈕哦！』
『當水桶停止搖動之後，就按○鈕拉繩索！這時所按的○鈕次數要和一開始所按的×鈕次數相同。』

『要是這些動作都能完成，就能取到水了…萬一按鈕的速度太慢或聲音不對就會失誤，要注意哦……』

◆對話選擇：『いらない』。

守井人：『成功了，大叔！』

『大叔，謝啦！！托你的福才能拿到水！沒有什麼東西可以答謝你，就分一點「斯之水」給你吧。』

◆接著一路向西走，穿過烏爾奧地區（ウールオル地方），來到達納山地（ダウナ山地）的歐加街道（オウガー街道）。在此地生長著一些奇特的香草，讓龍捲劍將這種植物砍下來，就可以得到「薩比草」了。

◆回到梅卡斯峽谷，在峽谷下方的釣場中可以釣到「灰魚」。

◆回到橋下的木屋中找女主人交談。

女主人：『壽司的材料全部都找到了！？那…我就教你如何製作壽司吧！』

『灰魚的切片大小，會依照你所釣到魚的最大長度而有所不同。總之，釣到的魚越大，壽司所使用的生魚片也就越大了。』

『照理說……使用越多的夏利果實就會變得越大，不過不是大就好，配合魚肉的大小比較重要。』

『斯之水的使用比例大概以夏利果實的 4 分之 1 為標準。』

『至於達納地區的香草……薩比草，要按照夏利果實和生魚片的平衡來調整比例，當魚肉比較大片，夏利果實使用比較多的時候，就要少用一點哦。』

『捏製（にぎる）時要注意的是「夏利的果實」會「收縮」，每捏製一次，大致上會縮小「一份夏利果實」左右的份量哦。照理說，捏兩次左右就可以了。』

◆回答對話是『もういいです（[illegible]已理解了，謝謝）』

女主人：『是嗎…？最後有個隱藏的秘訣，想聽嗎？』

劇情攻略篇

159

◆對話選：『告訴我吧（聞かせて）』

女主人：『雖然大一點的壽司比較好吃，不過更重要的是均衡，譬如生魚片的大小是 10 的話，夏利果實的大小就用 8，斯之水的使用量是 2，而薩比草是 4……就依照這個樣子，保持材料使用量的均衡！』

『……瞭解以上的說明之後，就到那個人面前試著做做看吧！』

◆[illegible]屋內的老人交談。

老人：『村長已經完全不理我們了，難道真的無計可施了嗎……？』

『什麼！？你說讓他吃魚？………讓村長！？』

『唔…，可是…這種事真的有可能辦得到嗎？……嗯，那你就試試看吧！』

◆示範：

選一隻 66CM 長的「灰魚（シオタ）」，再放入 16 顆「夏利的果實（シャーリィの實）」，4 份「斯之水（スーの水）」，以及 8 株「薩比草（サビ草）」，再經過一次的「捏製（にぎる）」就可以製作出完美的壽司了。

村長：『這…這個是…！？』

『這不是…「壽司」嗎！？』

『………嘿！………薩比草的味道刺激得我眼淚都流下來了！』

這份充滿心意的壽司已經打動了村長的心。

村長：『唔…要到外海去啊…』

『那…你們是想知道有關於「傳說中的水手」的事囉？』

『換作是平時，要是有人說這種事，我可能早就把他們給趕回去了…不過你們能為了我做出壽司，我也不是那麼不通情理的人。』

『這個你就帶去吧…』

◆獲得「海流之書」。

村長：『裡面記載了這一帶的海流…。有了它，就能前往帕奇村以東的礁岩…總之，你們到了那個礁岩上，就能見到……那個傳說的水手了，你們在村子東方仔細找找看吧。』

◆將船開往帕奇村東北方的礁岩一帶「？」處。

◆這時要利用□鈕加速，在25秒之內趕到海圖左方紅點處的小屋。經過一再嘗試，在熟練之後就可以在時間之內順利趕到目的地，到達小屋處再按○鈕就能進入小屋內。

男子：　『知道了，多安（ドアン）…有客人來了是吧？』
　　　　『…這艘是公會的船吧？貨運公會找我有什麼事…？』
　　　　『請先進來喝杯茶吧…』

進人屋內之後，眾人便向傳說中的水手說明來意……
妮娜：　『…所以我們想說關於外海的事，還是該問傳說中的水手才對…』
男子：　『傳說中的水手…沒有人這麼叫我　我的名字叫克爾斯（ククルス）…我不是什麼水手，也不曾去過外海探險。』
莫莫：　『啊～～？那也沒有可以到外海的船囉～～？』
克爾斯：『………我是從外海飄到這裡來的。』
妮娜：　『那你一定知道外海的事囉？……請你告訴我們吧，我們一定要到外海去才行！？』
克爾斯：『這是不可能的…中海的船是不能在外海航行。而且……』
　　　　『在海的那頭什麼都沒有。』
莫莫：　『不可能吧…！不是有很多機械飄流過來嗎？』
妮娜：　『既然克爾斯先生能到這裡來，我們一定也有辦法到外海去，請告訴我們吧…！』
克魯斯：『………如果…如果你們一定要去的話，辦法也不是完全沒有　』
　　　　『就是利用…那一艘船……』
莫莫：　『黑、黑船…？』
克魯斯：『對…你們都叫它黑船　它是一艘巨大的外海船，要是能搭上那艘船的話，說不定………』

聽了克爾斯的指示後，一行人便展開了奪船行動……
莫莫：　『……我說過也許不難嘛！』
　　　　『話雖然是這麼說啦，我們該怎麼做呢？』

『總會有辦法的………』
『連這樣打它都沒事…』
加蘭多：『它要反擊了！？』
妮娜：『快、快逃吧！』
雷伊：『…真是的，怎麼連想都不想就攻擊它了！？』
莫莫：『什麼嘛，依你說是我的錯囉…。』
妮娜：『呼～好可怕…。一旦靠近它就會開始攻擊…？』
『這樣下去我們就不能搭上黑船了吧？龍，該怎麼辦？』
吉古：『…就是啊。龍，你現在可是船長喔…』
『船長的話我一定照辦，現在要去哪？』
『好吧，你再去找同伴們商量看看。快定下決定，ok…？』

◆接著找同伴們商量。

妮娜：『如果要到外海去，除了搭那艘船之外，我想也沒有其他辦法了。怎麼辦呢？』
雷伊：『要是冒然攻擊那艘船，它一定會反擊吧？』
莫莫：『什麼嘛…又不是我的錯。』
『啊，是龍啊。…怎麼辦？要放棄過海嗎？』
『嗯……一開始要是有什麼舉動，就上不了船了。』
加蘭多：『等上了船以後再動手就好了啊，對不對？』

◆回船橋找吉古交談。

吉古：『喔，決定好了嗎？』
『要開船…衝過去！？』
『讓我表現的機會…終於到了！一切都包在我身上啦！！』
『能夠辦成這件大事的，除了我也不會有其他人了！現在就讓你們看看我的本事。船長，我不會失手的！』

◆接下來開始碰撞黑船。方法是：按□鈕提升船的速度，從黑船的背後施以撞擊，注意不要讓引擎過熱。

吉古：『成功了！抓到黑船了！』
妮娜：『剛才震動得好厲害，大家不會有事吧…？』
吉古：『剛才是用全力撞上去的…最好去看看他們有沒有事吧。』
『嘿嘿…怎麼樣，我幫上大忙了吧？』

◆下到船艙中查看同伴。

克爾斯：『…黑船原本就是自動行駛的船。』
『也就是說，搭上這艘船之後，它會自動朝外海行駛。』
莫莫：『…當時他是這麼說的。到黑船的船橋上看看，調整一下自動裝置，我想應該可以做些改變的。』
妮娜：『要到船橋上去，說不定要花不少時間。…途中要是累了，也可以回到這裡來休息哦。』

◆登上黑船。從下樓梯之後沿路筆直前進，調查路盡頭的機械。先選「P3」下樓經過門之後，調查兩個主開關，將兩個都打開（選ON），接著回到樓上的機械前。這次要選「P4」，通過門調查一旁的控制器，選「はい」之後可以取得「身份証明卡片（IDカード）」。

◆往回走上樓梯進門之後，會發現一台機械手臂的控制器。選「ガイドなし そうさ（無引導操作）」就會直接開始使用，「ガイドつき そうさ（附帶引導操作）」就會指導操作方式。

◆機械操作法（類似夾娃娃機）：第一次按住○鈕時夾子會朝右上方移動，鬆開○鈕夾子就會停住。接著再次按住○鈕會朝左上方移動，到鐵櫃正上方再放開○鈕。

◆利用所夾到的3個鐵櫃排成通路，開門後打開附近的開關，接著再由右方的樓梯朝上前進。最後來到電梯旁，調查一旁的機械以核對身份（選「はい」），接著搭電梯來到上一層，由右方的樓梯可以來到船橋上。

◆讓莫莫調查儀器。
莫莫：『嗯……好像可以重新設定船的航行方向。正如克爾斯先生所說的，目前這裡的設定是自動朝外海方向航行。』

『可是要使用這裡的話，看來一定要先瞭解「升壓倒數（ブースト・カウンタ）才行。』
『我記得……下層有一間監控室（モニタール－ム），就到那裡去。要我教你們怎麼升壓倒數嗎？』
『當我在這裡說升壓開始，你們就趕到監控室去…數到100的時候馬上告訴我一聲。』
『雖然你們都認為聽懂了，不過當你們從這裡走到監控室、以及從監控室回來的期間，倒數會持續進行下去。所以不是數到100就好了，還要預留回來的時間，這點要先搞清楚哦。』
『可以開始了嗎…？』

◆回答：『いいよ！』之後會開始倒數。下樓之後先搭乘電梯，走下樓梯後的第一間房間就是監控室。調查房間內的機械可以看到目前倒數中的數字，接著聽響起的聲音開始繼續默數，，一方面回頭與莫莫會合，在數到10 0的一瞬間立刻找莫莫交談。

莫莫：　『現在啟動系統！』
『成功了！』

妮娜：　『那我們要走囉…。謝謝你的照顧，吉古先生。』
吉古：　『喔！別放在心上啦。我只是開開船而已……，現在要送它回公會了。』
莫莫：　『各位，在這裡哦！到船橋上來吧。』

妮娜：　『剛才那是……』
加蘭多：『往神明方向的路，就是我和龍必須去見的那位神明…』
『這艘船似乎也該朝這個方向開…』
莫莫：　『雖然我不知道神明是什麼，不過就讓船朝這個方向前進…』
『反正不知道會花幾天的時間……慢慢等它開到吧？』

雷伊：　『……你問我怎麼會和你們一起來！？現在也回不去了，這種話還是別問了吧…！』
『大致上…正如大叔所說的，我的力量和龍族的力量雖然差了一大截，不過本質上應該是同樣的東西吧…？』

『要是能見到神的話，不就能知道為什麼會有這種力量了嗎…！？』
加蘭多：『好像有什麼狀況發生，去看看吧。』

◆走出門口。

妮娜：『…龍！好像發生了什麼事耶！我們到船橋上去問莫莫小姐吧！？』

◆來到船橋。

妮娜：『…莫莫小姐，發生什麼事了嗎！？』
莫莫：『船本身似乎沒有異狀…』
雷伊：『又是妳做了什麼怪事吧？』
莫莫：『不、不是我啦，你們看看這裡…』
『發生異常的部位是上甲板……也許是船頭那邊撞上了什麼東西吧？』
妮娜：『調查看看比較好吧？…莫莫小姐，怎麼樣才能到那裡去？』
莫莫：『嗯……從我們的房間那裡過去有一處上鎖的地方，好像可以從那裡通往船頭。』
『…我把那道上鎖的門打開了。』
雷伊：『那…派誰去調查呢？』

◆朝莫莫所指示的那扇門出發。繞了一大段路，最後可以來到甲板。

◆遇上怪物・安蒙那卡（アンモナイカ）。

雷伊：『眞沒想到啊…要在立足點這麼惡劣的地方開打嗎……？』

◆可以利用方向鈕的右方往後退，到船的正中間戰鬥。場地越寬廣，這場戰鬥就會越好打。利用方向鈕的右方可以後退。仔細看清楚敵人的動作，如果敵人有所行動的話，就停下來觀察敵人的行動，退了一段距離就會開始戰鬥。

◆開始戰鬥。

數日後，他們乘坐的這艘船也平安無事的到達外海了…到達一片不為人知的最後之地…

妮娜：『終於到了…』

莫莫：　『看起來和我們那邊沒有什麼不一樣吧…？』
雷伊：　『不見得……說不定有像黑船那麼大的怪物喔？』
加蘭多：『總而言之，這是一處沒人來過的地方…，一切還是小心爲上…』

◆港邊是一處外觀十分現代化的綜合工廠（コンビナート），可選購新的武器防具。



◆離開此鎮，在鎮外會自動野營。

雷伊：　『這裡的人說起話來沒精打采的…』
莫莫：　『看起來好像機械兵一樣。』
雷伊：　『…眞沒想到啊　都猜不出等一下還會出現些什麼…』
「雷伊」「……怕了嗎？」
雷伊：　『說什麼傻話！？』
　　　　『難道不是…我自己說要來的嗎？』
「雷伊」「在那裡雖然是個小偷，卻無憂無慮……」
　　　　「根本沒有必要來這裡嘛…」
雷伊：　『嘖…，搞不好眞的有點怕…』
　　　　『爲了找神明而到這個沒人來過的地方，眞是太扯了…』
　　　　『那個「龍之力」是什麼東西嘛…！？』

妮娜：　『滅亡的「龍族」…、烏魯坎的神明……』
　　　　『這或許是個驚天動地的謎哦…』
　　　　『要是呆在飛翼王國，根本不可能知道這些事…』
　　　　『可是…造成母后…還有城裡其他人的困擾……』
「妮娜」「現在做的這些事，不是比當公主好嗎？」
妮娜：　『我…現在做的事只不過是一種任性…』
「妮娜」「重要的是，這是妳自己決定的事啊…！」

莫莫：　『不過，眞了不起耶…』
　　　　『現在才知道我們所使用的機械是從哪裡來的…』
加蘭多：『…唔。』
「莫莫」「要是爸爸也在這裡，不知道會怎麼說耶！？」
　　　　「不單是爸爸，只有科學家的夢裡才會出現的機械，現在就在眼前了哦？」
莫莫：　『對啊…！』
　　　　『我一定要解開這些謎…！』

妮娜：　『不過一點線索也沒有……一定還要靠荻絲小姐給的力量指路才行。』
『明天還要再接再厲……』

◆讓塔克洛排在隊伍的前面，走到東北方的「？」處找賢樹交談。

賢樹：　『女神重新創造了一個小世界，因為我們賢樹的訊息傳遞會造成她管理上的阻礙，所以我們也步上了消失的命運。』

◆在賢樹旁有一個「轉換（トランス）」的龍因子。

◆前往北方的機械墓場。沿梯子往下走，利用莫莫轟開門，可以取得寶箱中的釣竿。

◆朝上走到北方的「殖民地（コロニー）」。

莫莫：　『那是什麼？』
『調查看看就知道了吧？』

◆沿樓梯往上一直前進會看到傳送機械。

『這和飛翼城地下那個是一樣的東西吧？』
莫莫：　『要是這個能動，不知道會傳到哪裡去？』

◆在傳送機械上可找到「鑰匙（かぎ）」。

◆在左邊可以找到「錯誤（エラー）」的龍因子。

◆朝左方的路向下走，進門後可通往右半部，有一處要跳到玻璃上進入動力室。

◆調查一旁的說明文字。

莫莫：　『嗯、嗯…啟動傳送機械（ポート・ドライブ）…？』
『嗯嗯嗯…需要「起動鑰匙（キー）」…要使用「鑰匙」嗎？』

◆回答：『使う』

莫莫：『好，有反應了。接下來……』
『呃…要起動就必須調整反射板，讓高密度的雷射命中雷管…』
『首先，雷射應該是從那邊出來的吧？』
『…然後，把這些反射板當作鏡子來使用，就會反彈了…』
『最後要命中這個雷管的位置哦…』
『所謂的傳送機械，多半和是飛翼城地下那個是一樣的東西…』
『不過，以使用的能量來看，這種形式的傳送機械可以移動更遠的距離，很棒吧！？』
『總之試試看吧，改變反射板方位的開關在這些台座上…』
『調整好方向之後，再按這裡的開關，就會射出雷射來了，明白了嗎？』
『那就開始吧。』

◆移動反射鏡（右下台座按一次，右上台座按三次），再扳動開關即可引導雷射光啟動機械。

◆返回傳送機械處便可傳送。

◆離開房間。

莫莫：『哎呀，哈尼…你要去哪裡！？』

◆跟著哈尼前進。

莫莫：『等一下，哈尼！』
『真是的，你打算跑到哪裡去嘛。』
妮娜：『啊，這裡……！？』
『或許這裡…是「機械濱」？烏魯坎地區那裡…！？』

妮娜：『…果然如此，機械公會的人都嚇了一大跳，不知道我們什麼時候跑來的。』
雷伊：『真沒想到啊…我們那麼辛苦的出海，結果居然是回到這裡來…』
『這下子怎麼調查神明的事啊…？』
加蘭多：『唔……有一種回到起點的感覺…』
『該到哪裡調查呢……』
妮娜：『有了像傳送機這種可以瞬間移動的東西，感覺上世界就沒有這麼大了，對不對？』

莫莫：『對啊！？』
『所謂的傳送機，應該是從神明時代就有的東西　可能是神明用來在世界各地作小幅度跳躍用的。』
『在神明…說成機械時代或許比較恰當，所有人都是用這種方式往來世界各地，一定是這樣的……』

妮娜：『難道…機械和神明有某種程度的關連性…？』

莫莫：『這點就不清楚了…』

加蘭多：『唔……機械應該就是神明們所遺留下來的東西　』

莫莫：『對對，你說得很有道理。』
『使用傳送機這種東西，距離就變近了，對不對？』
『那就先調查剛才的傳送機吧？』

◆回到傳送機前調查儀器。

「中繼點 A 因天線運作不良，切換為收訊模式　在進行傳送之前，請先檢查天線。」

◆迷宮內部的石碑上寫著千斤頂的操作說明，選「はい」即可閱讀。

「四個開關只能扳動一次，一個開關能夠帶動一個以上的千斤頂，按下這顆按鈕可以讓千斤頂恢復到原本的狀態。要不要重來？」

◆旁邊房間內的石碑上則刻著另一段文字：

「和千斤頂有關的事項，西面開關：東…下、西…上、南……、北…下」

◆依東、南、北的順序扳動開關。再由西邊的樓梯走到鐵架上，沿路走到33。調查牆上可找到操作說明：

「在開口中央的終端機上有門的開關，要利用三塊移動踏板到達終端機的所在位置。」

◆先走到下方的踏板上移動，利用踏板，以逆時針方　向依序移動踏板，最後會成為的樣子，如此便可進到中間　的圓形開關處，在中間稍做移動便可踏下開關。

◆繼續前進，最後可以到達天線的所在位置，在儀器前調查。

「關於傳送機械天線的調整」

◆選：『よんでみる（試著讀讀看）』

「用方向鈕改變天線的方向，找出雜音最少的位置，位置決定之後按下〇鈕，就能結束調整。要不要調整天線？」

◆選：『する（做）』，依上述方式調整。

◆回到傳送機前，調查控制儀器。

「傳送機啓動所在地爲中繼點A請輸入到達地點：

〇殖民地（コロニー）

〇龍族之都（ドラクニール）

〇貨櫃工廠（コンテナヤード）

〇中繼點B（リレーポイントB）

〇不選擇（やめる）」

◆先選「貨櫃工廠（コンテナヤード）」，到達後在右方可找到「光明（ライト）」的龍因子。

◆傳送到「中繼點B（リレーポイントB）」，在廚房中找大廚哈歐奇（ハオチー）交談。

哈歐奇：『耶？你們是聽了有關於我的傳說，來學作菜的嗎？』

◆回答：『はい』

哈歐奇：『嗯，不是免費的唷。要是你們能收集到我所說的材料，我才會考慮看看，知道嗎？』

『肉乾（ほしにく）、燕窩（つばめのす）、燈籠魚（ランタンキャット）和火星章魚（火星ダコ）…拿這四樣來就可以了。』

◆得到這四項材料再回來找他就可以拜師了。

◆再調查傳送機，傳送到「達納地區（ダウナ地方）」。離開耶米泰的小屋之後，往左上走到達納礦山，找貝斯（バイス）。

◆將飄貓貓的四人都找齊之後，再傳送到「飛翼城（ウインディア）」。出了小屋走進飛翼城，在噴水池前可拜四人為師。

◆接著再傳送到「中繼點（リレーポイント）」，走出機械中回至右方（マグロ火山），由洞窟的通道往到火山中的神殿裡，調查茶色的牆壁並選：『はい』，再找荻絲交談。

荻絲：　『哎呀，你們怎麼啦……？太想念我了嗎？』
　　　　『有人希望我教他一些東西？那是想拜我爲師囉？』

◆回答：『お師匠さまと，学ばせてください（稱呼她為老師）！』就可以拜師了。

◆走出火山，前往拉帕拉（ラパラ地方）下方沙灘的「？」。找一名半魚人（ギヨド）交談，回答：『ええ，そう思います（對，我也是這麼想）。』，如果這時釣魚的等級在「ロッドマスター」以上就能成為他的弟子。

◆走到附近的傳送點，最後傳送到「龍族之都（ドラグニール）」。

村民：　『喔，你們…剛剛…是從這裡出來的？』
村長：　『嗯，你是………』
『各位，辦個歡迎會吧！』

村長：　『各位別客氣　我叫古利歐（グリオ　ル），是這個村的村長　』
　　　　『龍，這裡的人都和您一樣是「龍族」的人……』
　　　　『別吃驚，守護者大師…我們都是在大戰中捨棄了「龍之力」，而逃到這裡來的。』
加蘭多：『對於守護者，你們好像一點也不在乎啊？：』
老婆婆：『嘿嘿，對啊…』
　　　　『我們所做的一切，都是爲了等這一刻！』
妮娜：　『…老婆婆，這一刻指的是什麼啊？』
村長：　『總有一天…你們會瞭解的。』

『…重要的是，現在大家別客氣　龍之子…還有他的同伴們　』
老婆婆：『來來，請嚐嚐這個吧…』
『這種肉最能消除沙漠中的暑氣了…。』

老婆婆：『龍之子，我們一直在等您…』
『一直…過了幾代，您總算來了…』
老人：『龍之一族和宿敵作戰的時候被消滅，而步上了根絕的命運　…
我們為了活下來，於是捨棄自己的力量　為了避過敵人的耳
目，而鑽進地下…』
婦人：『在地下的同伴中，有一位化身為孩童而沉睡著　他就是讓我們
龍之一族有再次回到世上的機會，而沉睡的龍之子…』
『現在，這位龍之子該清醒的時候到了…！』
村長：『龍…您終於來了…來到這座被人遺忘的龍族之都…』
『命運……是的…』
『我們能告訴您，您所要找的人她的所在位置　她也就是我們的
宿敵・女神米莉亞（ミリア）……』
『龍…讓您的眞龍之力覺醒吧…把女神給………』

『龍，醒來了嗎…？』
老婆婆：『您在宴會之後就睡著了。……大家都在外面，要起床了嗎？』

◆走出門外。

雷伊：『嗨，起床啦？』
『龍族眞是不得了…原本以為滅亡了，沒想到在這種地方還有倖
存者…』
『不過，加蘭多大叔現在的心情一定很複雜…可以說是處在仇敵
們的大本營中吧…？』
『看他愁眉苦臉的坐在那裡，要不要過去耍耍他…？』

◆走到左上角找加蘭多交談。

加蘭多：『………雖然我沒有目睹這場大戰，可是也算是此地龍族最大的
敵人之一……』
『這裡的人對於我帶著龍這件事，心裡應該都有些不信任吧…』
『如今，我對自己所做過的事、所信任過的事物都開始產生了懷
疑，所以才繼續和龍一起旅行下去…』
『對於在此地生存的龍族們而言，情形就不是這樣了…』

『在這裡，大戰仍然尚未結束……』

雷伊：『你說的或許沒錯啦，大叔……』

『不過你怎麼變得這麼懦弱了！？』

『這裡的人們的很確期待龍的力量，說不定想狠狠揍你們的神明一拳…』

『如今只要能見到神明，面對面公開的談談，我想就能知道事情的眞相了，對吧…』

『你不是說，爲了想知道眞相而來的嗎…！？』

『眞是的，這麼大的人了，還像小孩子那樣鬧脾氣…』

『至於其他「龍族」的人怎麼想……最重要的還是龍怎麼做，對不對？』

村長：『龍…最長老希望能見見您……』

『他是我們族中活得最久的一位，也是惟一經歷過那場大戰的龍族。』

『從村子正中央的井那裡下去，最長老在那裡等您。』

◆從井邊的樓梯爬下去，到盡頭處找最長老。

最長老：『你來了啊…』

『來得好…。龍，我是最長老波諾（ボノ），雖然老是老了點，不過可是個 NICE GUY 哦。』

【註】：「NICE GUY」有「好男人」之類的意思。

『好，龍之子……到這裡來。』

『唔…你在來這裡的途中，有沒有見到一幅壁畫？』

『那正是…我們龍之一族作戰的記錄……』

『說起我們這一族的記錄，這要追溯到很久很久以前，甚至在那場被稱爲「最後之戰」的大戰之前很久很久的時間…』

『這是和那些不斷出現的邪惡作戰的記錄。在許多時代中，都曾經出現龍之勇者，集合了許多同伴的力量來對抗邪惡…』

『有一個邪惡的存在，它有時候以人類的姿態、有時候以惡鬼的姿態出現在這個世上，它的名字叫做米莉亞（ミリア）…』

『米莉亞……是烏魯坎的女神，也是你們正在尋找的那個神明的名字。』

『特別是烏魯坎的人民 不論是神明的名字、或是他們視爲敵人的龍族，口中絕對不能提到這些事，似乎把這個當成習慣了…』

『…就這樣，接著輪到烏魯坎的人了。你帶來了一位守護者同伴吧，讓我和他談談。』

◆讓加蘭多排在隊伍前面與最長老交談。

最長老波諾：

『守護者……你們和烏魯坎的人民都被和米莉亞所騙，你應該也感覺到了吧…！』

『你們不能提及神明和龍的名號，也沒有把滅絕我們的原因流傳給後世…』

加蘭多：『老先生……你恨我們嗎？』

波諾：『恨…？在我們之中也有這樣的人沒錯…，守護者。』

『因仇恨而瘋狂，不甘心平白流血…。這是……沒錯，這是宿命啊，守護者。』

加蘭多：『是宿命嗎，老先生…？』

『請你告訴我，這是什麼意思，老先生…！？』

波諾：『哼，不要開口閉口老先生的，我們明明是同年代的人嘛！！』

『你走開！我只聽年輕活潑的人講話。』

◆讓妮娜和他交談。

波諾：『唔……是位小姐…，那我就告訴妳關於龍族與女神米莉亞的事吧…』

妮娜：『拜託你了，老爺爺。』

波諾：『很好，乖孩子。聽好……』

『女神米莉亞和我們龍族經常發生戰爭，在世界各地都有…』

妮娜：『這麼說，毀滅世界的是女神，而龍之一族是守護世界的囉？』

波諾：『事情沒有這麼簡單唷，小姐…』

『要是真的這樣，在我們輸的時候，大戰之後的世界不就毀滅了嗎？』

『倒是可以說成…讓世界陷入危險的，或許就是我們龍族吧…？』

『我們的…「龍之力」，是足以毀滅世界的力量。而女神米莉亞害怕這股力量，而打算滅絕我們…。』

妮娜：『怎麼會……那…龍不就……是邪惡的嗎……？』

波諾：『不對、不對…小姐，妳別太著急啊，唉…』

『如果我們在大戰那時真的使出全力，又怎麼會輸呢？』

『要是使用了龍之力，就會演變成全面戰爭…到時候世界就會有滅亡的危險了。』

妮娜：『也就是說，龍族是為了世界？龍族不是邪惡的囉…？』

波諾：『嗯，不過妳現在安心還太早了點…。我還有更重要的話要說，妳能到我的旁邊來嗎，小姐…？』

妮娜：『是這裡嗎，老爺爺？』

波諾：『對了…然後稍微蹲下來一點…』

『親我一下吧。』

妮娜：　『呃…龍，怎麼辦……？』

◆回答選：「べつに，かまわないのでは（應該沒什麼大礙吧）？」

妮娜：　『呃、唔…也對啦。』

波諾：　『呵呵呵！能夠被女孩子親一下，我已經沒有什麼遺憾了…！』

『正如我所說的，這也是我最後的工作了…。』

『龍，你再過來一下。』

◆換龍與他交談。

波諾：　『龍，我想你已經知道，我最後所說的話和它其中的涵意了吧？』

◆回答：『はい』

波諾：　『…此地的龍族所期待的，就是有一天能把「龍」真正的力量傳給「龍之子」的這一刻…』

『他們捨棄了「龍之力」，並在這片土地上掙扎求生……這一切都是為了讓這股力量能夠瞞過女神的眼睛，而能流傳給後世。』

『因為女神米莉亞想消滅「龍之力」…』

『雖然不知道能不能勝過女神，不過真正的力量就這麼保存下來了…在我的體內…』

『從現在起，這個力量就傳給你…』

『龍…你是和我們血脈相連的人，就試著接住我的力量吧……不過…』

『在這個屋子裡是找不到「龍之力」的，我已經把它封印住了。』

『總之…在這裡你是使用不了「龍之力」的。』

『接下來我要使用的是「真之力」……龍，不要依靠「龍之力」，試試看能不能擊敗我…』

◆與長老龍（エルダードラゴン）戰鬥。

波諾：　『龍，幹得好。我已經確實見識到了你的……不，你們的力量！』

『很好，我就把「真之力」…也就是最大的「龍之力」傳授給你吧。你到這裡來…』

『龍之子…我要交給你的是最強的力量…被稱為毀滅世界的力量「真龍之力（アンフィニ）」。』

『得到了真龍之力以後，這個世界在你的掌握之中囉…』

『是你的心啊，龍。這也是女神所恐懼的龍族能力之一…』

『如今這一部分的能力，已經為你創造出足以信賴的同伴了…』

『在我們這一族中被稱爲勇者的人們，往往能集合同伴…使用最強的「龍之力」，把女神打…倒…』
『我並不是…要你……做出和以前的人…一模一樣…的事……』
『你可以…走了……依你自己的…想法去做吧…！』
『再見了，和我們血脈相連的孩子！』

◆[illegible]可以使用「真龍之力（アン[illegible]）」的[illegible]
接著離開此地。

古利歐村長
『你似乎已經取得了「真龍之力」，那我就告訴你女神的所在地吧…。』
『各位必須繼續旅行，到此地以北很遠的「死之沙漠（死せる砂漠）」去吧…！』
『詳情可以找那個叫豪斯（ホイス）的男子打聽……』
妮娜：『…在出發之前，告訴那位叫豪斯的人就可以了嗎？』
古利歐：『對，豪斯會替各位帶路。』
『我們所做的這一切……都是爲了現在，爲了替我們這一族報仇的「龍之子」！』
『………一切就拜託你了，龍。』

◆前往調查「龍神」的牆壁。

龍神：『嗯……？』
『已經很少有人知道我的存在了，是誰還在呼喚？』
『唔？你是……龍吧！』
『原來如此，這一天終於來臨了。我是古代的神明，龍之神。』
『你接下來打算做什麼我也知道。你需要力量嗎？』

◆回答：『はい』

龍神：『……很好！你身上所藏的「龍之力」似乎全部都發掘出來了，我的力量應該可以交給你！』

◆可拜龍神爲師。

◆與下方的豪斯（ホイス）交談。

豪斯：『你們已經準備好要出發了嗎…？我會跟你們一起到沙漠去…』

◆回答：『出発しよう（出發吧）』

豪斯：『是嗎…我和這隻沙豬（砂ブタ）會好好接待你們的…』

◆帶著莫莫前往北方的工廠（ファクトリー）。

◆途中有一處用莫莫的火箭炮轟開，可取得寶箱。

◆上樓來到的地方，先開左側開關，立刻再開右側開關，接著快速通過。

◆調查控制台。

『作業用機器人「波其」控制面板』

◆選『說明』：

『「波其」是一架會依照台上的人動作而行動的機器人。讓「波其」走到開關前，再按「動作鈕（×鈕）」。想停止作業的時候請再度調查控制面板，接著從台上走下來。』

◆選『起動』就可以開始操作「波其」。可利用台下的兩根柱子卡位，走到開關處再按×鈕，讓機器人打開三個開關。

◆利用莫莫的炮轟即可開門通往沙漠。

豪斯：『到目前為止的地方都有人走過，問題是接下來的死之沙漠……』
『這是一片沒有任何生物、令人容易迷失的土地，走過的人…沒有一個回來的。』

妮娜：『當我們要渡海的時候，別人也是這麼說。』

雷伊：『神明不希望讓我們自由行動吧。』

豪斯：『這我就不清楚了…不過女神就在這片沙漠的對面。』
『要是你們打算越過沙漠，我就告訴你們走法，去做點準備吧。』

◆再次找豪斯交談。

『你們想知道哪一方面的事？』

○問：　『砂漠の歩き方（沙漠的走法）』
豪斯：　『這是最重要的事，仔細聽好。』

○問：　『時間について（關於時間）』『在沙漠中移動需要花費時間，一天有 24 小時，白天和晚上各 12 小時，一小時大約能移動 40 步左右。』
『在白天身體很容易衰弱，所以要在晚上移動。』

○問：　『方向の知り方（如何得知方向）』
『在沙漠中想知道方向，就必須看夜晚的星星。』
『這顆是「北極星（北の大星）」，沙漠中它永遠出現在北方，絕對不會移動。總之，這顆星星指向北方。』
『其次，這顆是「假北極星（にせの北星）」，這顆星的高度會依見到的地點不同而有所改變，很容易會和剛才的「北極星」產生混淆，因此要特別注意。』
『這顆是「西之明星」，在西方放出光明。依見到的地點不同，它的方向和高度都不一樣。大致而言，在沙漠的正中央見到它的時候，它是出現在正西方的。』
『在沙漠中，如果不知道自己的所在位置，就會送命的……確實可見的也只有星星了。特別是到露營或戰鬥後，在移動之前要先確認方向。這點十分重要，一定要牢記。』

○問：　『砂漠を抜ける道（沙漠中的路線）』
『要在沙漠中移動，最好按照以下的走法：首先向「北」走，朝著「北極星」的方向，等到「西之明星」出現在正西方的時候，再從這個地點轉向「東」行，一直走到「西之明星」隱沒在地平線以下，再一次「北上」，往北上走 3 晚就能夠見到綠洲（オアシス）了……這些在書中有記載，可以到帳篷中確認一下。』

○問：　『水について（關於水）』
豪斯：　『在沙漠中行走，經過一定的時間就會口渴，若是不理會這種狀態，再走 30 分鐘以上身體就會開始變弱，30 分鐘，以步數來換算就是… 20 步左右，要記住哦。』
『至於水的話，在那邊就可以得到水瓶（みずがめ）。』

○問：　『砂漠でのキャンプについて（關於沙漠中紮營）』
豪斯：　『經過 12 小時，就要記得紮營休息，所以要在白天紮營，晚上出發…』
『如果在晚上紮營，就會變成第二天早上出發。』

○問：　『砂ぶたについて（關於沙豬）』

豪斯：　『你們要把砂豬帶著去　一旦迷了路回不來的時候，就可以使用沙豬，它會把你們載回這裡來。』

○問：　『女神ミリアについて（關於女神米莉亞）』

豪斯：　『在龍族之都的人們，都相信你們是為了要打倒女神而去的　我倒是無所謂，如今已經不再恨她了，一切都隨你們的意思去做吧。』

◆選：『やっぱり，いい（算了）』。

◆調查帳篷右方的白色水缸，選：『水についての説明（關於水的説明）』

『這是攜帶用的「水瓶（みずかめ）」，用來運送水　水瓶可裝入16次分量的水，一次的分量足夠隊伍全體使用　在沙漠的暑氣削弱體力之前，記得使用它。』

『身體開始衰弱時，最大HP會逐漸下降！』

◆調查之後選：『水をくむ（汲水）』。

◆走出此地，選：『砂漠の旅に出発する（展開沙漠之旅）』

◆找出「北極星」、「假北極星」及「西之明星」三顆主星，就可以依照前述要點開始穿越沙漠。

◆方位的變換是按十字鈕左或右四次。例如面向正北方，按左鈕四次就變成面向正西方了。

◆遊戲中所提供的走法是面對「北極星」按上一直走，直到「西之明星」出現在正西方的時候，立刻按十字鈕右四次轉向「東」前進，一直走到回頭看不見「西之明星」時，再按十字鈕左四次轉向「北」前進，必須花費數天時間。

【註】：另有一條捷徑，就是一開始先朝「假北極星」方向一直走，直到回頭看不見「西之明星」時，再左轉朝「北極星」方向一直走就可以到達目的地，可節省一到兩天的路程。

◆口渴時記得喝水，天亮按△鈕選紮營。

◆到達某地點。

妮娜：　『要是能看到綠洲就好了……』
雷伊：　『在那堆突起來的地方上面，應該可以看到些什麼吧…？』

◆與莽魔（マンモ）展開戰鬥。

加蘭多：『中了沙漠的暑氣……』
莫莫：　『…一連走了好幾天，又跑出來那種怪物，過於勞累了…』
妮娜：　『龍，對不起…　要是我能再多支撐一下就好了……』
加蘭多：『看情形，她是不可能再繼續前進了…』
　　　　『你打算怎麼辦……？』

◆走出帳篷外。

雷伊：　『公主小姐…病得很重嗎？』
　　　　『這樣啊……明明差一點就到了…』
　　　　『要使用沙豬重走一次嗎……』
　　　　『算了，用同樣的方法再走一次就是了…』

◆走到沙豬旁，按×鈕揮劍殺了它。

『沙豬的肉可以讓沙漠裡中暑的旅行者恢復…』

◆取得「沙豬的肉（砂ブタのにく）」。

雷伊：　『你殺了沙豬嗎…』
　　　　『這樣就回不去了。真不得了，你果然…很堅強。』
　　　　『利用這個就可以讓公主回復了。沒關係，我們一定能到達那裡…』
　　　　『只要有你在，我們一定不會死在這裡的。』

龍犧牲了沙豬，讓虛弱的妮娜恢復生命力。
一面前進，一面保護著復原中的妮娜…
過了不久，一行人終於支撐到達綠洲的所在…
兒童：　『爸爸，不得了！！有人來了…！！』

夫亞（ファー）：
『…請各位安心吧，那位女孩有我內人在照顧。』
『在各位完全恢復以前，請不要客氣，安心在此休息吧！』

莫莫：『妮娜…妳可以下床了嗎…！？』
妮娜：『嗯，已經不要緊了。對不起，讓你們擔心…』
『莫莫小姐，龍他們…現在在做什麼？』
莫莫：『他們正在和夫亞族長談話，在談關於我們的目的地…』

夫亞：『……神明？』
『很抱歉，我沒有聽過。』
加蘭多：『有沒有什麼…遺跡之類的東西呢？』
夫亞：『遺跡嗎…？這倒是有哦！』
『從這裡往北，越過一座山的地方……有一座被我們稱爲「古之都」的大型遺跡。』
加蘭多：『嗯……去看看吧。』

雷伊：『不好意思，什麼事都靠妳幫忙……』
村民：『這點小事沒關係啦…。』
『沙漠裡的物資不多，分點東西給你們也是應該的啊。』

莫莫：『…妮娜起來了哦。應該已經沒事了～』
夫亞：『喔，那各位要出發了嗎？』
莫莫：『夫亞先生，眞謝謝你們。』
夫亞：『沒什麼啦…要是各位能找到神明就太好了！』

◆到道具店裡找村民交談。
村民：『你們想打聽關於我以前在沙漠旅行的事蹟？』

○問：『道に迷った話（迷路的話題）』

村民：　『這件事是發生在我離開綠洲打算前往工廠的途中，朝南方走了「一整晚再多一點點路」之後就迷了路，而走向了西邊，接著又再走了四個晚上，才發現自己走錯路了，這時候，我有一件「重要的東西」遺失在途中。』

○問：　『道を間違えた話（走錯路的話題）』
村民：　『從工廠要回這裡的時候，本來是該往東走的，我卻走到了反方向，走了3晚左右才折回來，那時候遺失的「珍品」，現在可能已經埋在沙裡了。』

◆走到水邊，找村民交談，選：『水を分けて下さい（請分給我一點水）』就可以將水瓶裡裝滿水。

◆記錄之後走到村左下角出口，回答選：『はい』。

◆先朝正西方出發（面對北極星，按左鈕四次），走四個晚上之後轉向南方（面對北極星，按左或右鈕[illegible]次），走一晚多之後在路上會遇見敵人，在路旁地上放著一把紅色的「こうていの剣」。（如果使用了敵人不出現的金手指，最好先關掉！）

◆取得後擊斃，與沙精交談時選：『オアシスに戻る』

◆由綠洲上方出口走出去，在地圖右上方「？」處以加蘭多打破木箱可打通傳送機械的通路，離開「？」處，前往綠洲左上方的古都（古の都）。

◆進入右上方的屋內，走到一處四個柱子中央有一個寶箱的地方，由左側下樓，進門到房間內，按下開關就可見到雷射的軌跡。

◆出門後先走入上方的門，調查電腦：
「地上站控制系統目前正執行緊急模式中，要解除嗎？」

◆回答選：『はい』。

「要開啓前往高空站．米莉亞（ミリア）的一號月台嗎？」

◆回答選：『はい』。

「轉爲通常模式。地上站電子鎖解除完畢。」

◆走出門外，由上圖25的往下走，沿路走到左上方，進門後調電腦：

「往一號月台之門開啓完畢。」

「注意……前往米莉亞站請到一號月台待機……」

莫莫：　『從剛才就一直提到米莉亞……那不是神明嗎？』

雷伊：　『反正去就知道吧…？』

◆走上電梯。

「注意…由一號月台前往米莉亞，現在正要啓動……」

古之都…相傳在神明時代十分繁榮，目前是一座無人的都市…

這架前所未見的大規模機械，載著龍等人前往…

在高空中…與神明同名的地方…

「…到達終點高空站『米莉亞』月台。」

◆下樓走一段路之後再上樓按下開關，接著下樓調查升降機的控制器選：『メンテナンスデッキ（維修甲板）』，從升降梯下樓，接著前往另一處控制器選：『ワーカーエリア（休閒區）』，經過兩道門，走右方的樓梯上樓，調查兩台機械：

右方：　「自動鎖死系統啓動　正面入口上鎖中，要解除電子鎖嗎？」

左方：　「雷射鎖系統啓動中實不可進入實驗室（ラボラトリー）內，要解除雷射鎖嗎？」

◆兩台都回答：『はい』。

◆下樓後走左方樓梯，途中有一個房間可記錄，上樓後可來到一處有綠色及黃色樓梯的地方。

◆先走黃色樓梯，沿黃色地板前進，在途中一間綠色光線的房裡可恢復體力，一直走到盡頭處的實驗室裡。

有一頭可怕的生物在玻璃的另一頭睡著了…

雷伊：　『要是故意吵醒它，會不會有點不好意思…？』

莫莫：　『你們看，那裡掉了一張卡片耶…』

　　　　『那會不會是什麼地方的鑰匙呢…？』

雷伊：　『眞沒想到啊…那就非拿不可了……』

莫莫：　『沒辦法…』

　　　　『首先得關掉裡面的瓦斯。』

◆調查面前的開關，可關掉催眠瓦斯。

◆走進隔壁的兩扇門中，調查三台電腦，左側按十字鈕左方兩次再按○鈕決定、中央按右兩次、右側按左一次，接著通過右側開關右上方的電流區（選『はい』）。

◆搭乘升降梯兩次，開門可見到熟睡中的怪物。

或許瓦斯的效果還在，怪物似乎仍在熟睡中……。

莫莫：　『要是它不醒來，說不定就可以撿到卡片…』

雷伊：　『…好像辦不到了。』

◆與怪物・異形奇美拉（ヘテロキメラ）進入戰鬥。

◆調查地下可得到「鑰匙卡・A（カードキー・A）」。

雷伊：『眞沒想到啊…。感覺不太痛快…』

◆搭升降梯到下一層，在寶箱中可取得「オレンジ・シェル（橙色寶石）」，交給莫莫裝備在手中的火箭砲（バズーカー）中當作武器，可以破壞某些植物。

◆走到盡頭處讓雷伊來開鎖，在寶箱中可取得一些不錯的防具。

◆沿黃色的道路回頭，接著走綠色的樓梯，沿綠色道路前進，途中會經過另一處醫療室，出門後利用裝了「橙彈」的火箭砲可打開右側的房間。

◆進入後由右上繞到左下，再沿路繞到右方，利用雷伊開門繼續前進。走到昇降梯前調查，回答：『エデン（天堂）』。

莫莫：　『好～棒噢！』
雷伊：　『還以爲到戶外了…還在屋子裡面吧…』

◆朝左上方前進會遇上一人。

『搞不清楚自己身在何處…想飛得太遠就會變成那樣……』
『你應該能瞭解吧，龍？』
『能來到這裡，真不愧是龍族……我該這麼說嗎？』
雷伊：　『你是…帝波嗎？』
『是…帝波吧！？』
帝波：　『沒錯，哥哥。』
雷伊：　『帝波！你還活著啊…！』
『太好了…我……』
帝波：　『少囉嗦…我在和龍說話…』
『龍，來得好……不過，你的旅程到此就結束了…。』
『你想找的答案，我現在就告訴你……關於我們…龍族爲什麼非滅亡不可的原因。』
『當我注意到自己的「龍之力」的那個時候…』

帝波：　『………唔，嗚』
『哥哥……？龍……？』
『可惡……那些傢伙……』
『哥哥…、龍…』
『哇，怎麼…我、我的身體…！？』
『這是怎麼回事！？』

『接著就和你一樣，龍…』
『在費盡千辛萬苦來到這裡的途中，流下了無數的鮮血…』
『別人的血…自己的血…』
『好人的…壞人的…』
『我們走到哪裡，都會發生戰鬥、發生流血…』
『作戰、受傷、流血…』

『這就是龍族、這就是我們這一族！』

帝波：　『對世界來說，龍族實在太危險了…』

『只不過是擁有足以威脅世界的力量，以及將他人捲入爭鬥的宿命…』

雷伊：　『那…帝波「先生」…，你是被女神灌輸了什麼思想，在這裡等著要殺龍囉？』

帝波：　『不是的！神明大人根本不想滅亡任何人！』

『雖然「龍之力」是這麼可怕，她也只是擔心萬一不能控制的話，世界該怎麼辦！』

『……龍，我們和其他人不同，是不能夠在一起的……』

『所以，我才留在這裡…和米莉亞大人在一起。』

帝波：　『果然，不能馬上讓你瞭解……』

『我也可以讓你慢慢考慮…在你內心的深處…！』

帝波：　『龍，怎麼樣…』

『這裡…可以說是你的內心之中…』

『這裡是你的內心，也是你視為同伴的那群人的內心…』

『你可以陪他們聊聊，這樣就會瞭解到，我……和女神米莉亞大人…所說的才是對的……』

『去吧…龍。』

◆朝左上方走。

妮娜：　『每次我以飛翼王國公主的身份決定一件事，告訴母后之後…』

『母后就會問我有沒有搞錯，諸如此類的…』

『是的，母后……我總是說些傻話。』

妮娜：　『離開城裡，和龍…和大家一起旅行，我第一次可以不當媽媽的乖孩子…不當飛翼王國的公主…』

『當一個…平凡的妮娜………』

妮娜：　『這只是你的任性！』

妮娜：　『可是我認為龍的…「龍族」的事…是一件不能不知道的大事…』

『不過，說不定我只是不想聽母后的話，想出去晃晃而已…』

◆朝左上方走，調查龍神像。

「不想潑你冷水，立刻回頭吧，前面沒有你要找的東西…」

◆走右下角回到出發點。

雷伊：　『「龍之力」啊…』

『這是我拼了命也得不到的變身能力嗎…』

『在「龍之力」面前，我簡直就像是小孩一樣…』
『眞沒想到啊…』

雷伊：『要怎麼做，才能擁有這麼強大的力量呢？』
『要是我也有這種力量的話…』
『不…我知道…』
『就憑我，是不可能把那種力量運用自如的…』
『我辦不到…』

◆調查右上角的龍神像可記錄。

◆再次朝左上角走，調查龍神像：

「靜下心來向我祈禱…身心妄動者面前將不會出現道路…」

◆在原地靜心等待數秒。

「順著你的心走吧…我的子民。」

◆朝左上角新的通路前進。

莫莫：『我的……爸爸曾經提過機械文明，就是關於大量機械產生的時代。我以爲只是爸爸的…夢想罷了…』
『如今，這一切都在我眼前了……爸爸。』

莫莫：『龍之力…、女神…，這些我都不清楚…』
『和世界有關的事？對我而言，這個擔子太重了…』
『我只是…想到愈接近女神，離機械產生的時代也就近了一步…』

◆走左上角傳送到另一處。

◆沿路繼續前進。

加蘭多：『我奉神之命誅殺龍族…是爲了守護這個世界…。』
『不過眞相又是如何呢…要是龍族肯認眞的話，我們根本不是對手！』
『我該怎麼辦才好……？』

◆繼續前進。

培克洛：『我一直在觀察你，龍……』
『你只要照著自己所相信的事去做就好了…』
『龍之力…確實很巨大，但不論你怎麼做，世界也沒有你們所想像的那麼渺小…』

◆繼續前進。

龍：『…你知道該相信誰才好嗎？』
『你是龍之一族…像其他人一樣，只考慮自己的事也不錯，不是嗎？』
『做一些自己能力所及的事，讓那些將希望寄託在你身上的族人們…』
『擁有影響世界之力的人，就必須顧及到世界上的事，不是嗎？』
『而能做得到這一點的，全世界就只有一個人…』
『那就是女神米莉亞大人…！』
『站起來吧…在女神的許可範圍下活動，就能成爲這個世界的一份子了，對嗎！？』

龍：『你是……！？』

◆繼續前進。

帝波：『連賢樹都成爲你的同伴，這點眞令我感到意外。不過……』
『龍，你瞭解了吧…』
『和我流有相同血脈的你，一定能瞭解的…』
『那群人…太弱了！弱得無可救藥了……』
『那群…腦海裡只顧自己的人…一旦亂用我們的力量，事情會變成什麼樣子呢…！？』
『我們的力量…一定要站在全世界的立場來考量才行！』
『龍，這就是女神米莉亞大人的想法……』
『不論我怎麼解釋，你都無法瞭解嗎…』
『那我就…不能讓你離開這裡了……你就被這場惡夢所吞蝕吧…』
『眞可惜啊，龍…』

◆與地獄騎士（ヘルライダー）展開戰鬥。

帝波：『……回來了啊，龍。』
『如果被惡夢吞蝕，就能埋藏住「龍之力」…也就能保住你的性命了……』
『你不肯徹底放棄「龍之力」、又不向米莉亞大人認錯的話…』
『我就必須…把你…』
『把你…殺掉……』

◆與帝波化為的龍王子（ドラゴンロード）展開戰鬥。

【註】：利用「眞龍之力（アンフィニ）」＋「光明（ライト）」「轉換（トランス）」龍因子組合，可以進行強力的「龍變身」，最後幾場大戰最好能利用這一種組合應戰。

帝波：　『………龍』
『果然…米莉亞大人…說的…沒錯…』
『像我們…龍族這樣……光是會…互相殘殺…是危險的生物…』
『不過………』
『「龍之力」什麼的……我一點…都不…想要……』
『要是我能…跟哥哥和龍…在一起…一直當小偷…就…好…了…』

雷伊：　『哈哈…哈…眞沒想到啊……』
『對不對，龍…』
『所謂的龍族，眞的是沾滿了鮮血…被咀咒的種族啊，對吧？』
『眞希望結局不是這樣…』
『對不對，龍……』

◆在地上可撿到「鑰匙卡・A（カードキー・A）」。

◆沿著來時路退回綠、黃色樓梯處。調查左下角的門旁邊，選：『行なう（執行）』。

◆繼續前進，路線可參考書中所附的地圖。沿路打倒數名中頭目角色，最後到達可記錄的房間。接著由此地的樓梯朝地下出發。

莫莫：　『它跑得這麼快，一定發生了什麼事…』

◆沿路前進。

莫莫：　『你眞是神奇的機械…！』
營幕：　『……注意』
『最高機密階層之導航密碼已輸入，准許進入程序庫模式　』

女子：　『歡迎各位，我們是為女神服務的人員…』
『在見到米莉亞大人之前，請聽我們的說明……』

◆繼續前進，與途中遇到的女子交談。

女子：『女神米莉亞大人在前面等你們。』

女子：『在米莉亞大人出生前…世界正處於破滅之中……』

『受傷的大地被一片砂土所覆蓋…幾乎吞沒了所有生物的生命……』

營幕：『憂心這件事的米莉亞大人使用了全部的力量，將世界分爲兩部分……』

『一部分就是此地死之沙漠的世界，而另一部分……就是你們所居住的世界……』

『在兩個世界之間，隔著一道被稱爲「外海」的海域…讓你們的世界不致於變成死之沙漠…』

女子：『倖免於滅亡的生物，多半和你們一樣，聚集在另一處的世界……』

營幕：『米莉亞大人的心願就是保護所有具有生命的事物，她守護著你們的世界……對米莉亞大人而言，就連魔物們都是值得愛護的生命…。』

女子：『爲了守護她所愛的生命及世界……米莉亞大人不得不進行各式各樣的管理…。』

『機械技術的管理…必須防止開發出兵器之類的危險機械。』

『機械只能用在修理東西方面…，爲了不讓機械技術走向危險的方向，才加以管理的。』

『像幻礦這類的能源，也是米莉亞大人所進行的世界管理之一。』

『幻礦本來是完全沒有力量的生物化石，是一種和米莉亞大人的魔力相呼應的東西…。』

『就是說，幻礦只是能稍微分享及傳導少許米莉亞大人魔力的要素之一。』

『…雷伊』

『…妮娜、莫莫』

『守護者・加蘭多』

『還有……龍』

『你們不畏懼狂暴的大海和死亡的沙漠……眞是值得信賴的孩子們……』

『我就是米莉亞。』

加蘭多：『神明………』

『我們爲了和你見面、問清楚眞相，已經…經過了很長的一段旅程…』

『神明啊…請告訴我們吧………龍族…眞的只有滅亡一途了嗎？』

米莉亞：『有誰會希望毀滅掉可愛的生命呢？』

『不過………』

『「龍之力」實在太大了…而我們小小的世界就…』
『正如你們所知，這個世界曾經幾乎被沙所覆蓋…對生物而言，這不能算是良好的生存環境。』
『能讓生物生存的土地只剩下一點點了…我一定要守護住它…』
『因為「龍之力」十分危險，所以一定要讓它遠離其他的生命。』
雷伊：『總之……』
『別做多餘的事，乖乖的被妳保護就好了……妳想說的就是這些吧？』
米莉亞：『沒錯，雷伊。』
『要不是我在所謂的外海設下了防護層來保護，死之沙漠早就一點一點的把世界給吞沒了…』
『要不是我賜予你們修復用的機械，這個世界早就沒有任何作用了…』
莫莫：『不過……如今還是有點辛苦。也許有一天，我們…能用自己的雙手創造出機械……』
米莉亞：『光是要生存就很辛苦了…。要是處在沙漠的世界裡，我不認為你們還能創造出什麼東西。』
『就算你們真的做出東西來，也不能保証不會做出一些自我毀滅的危險兵器。對不對啊，莫莫？』
『這個世界曾經大得讓你們無法想像，而在古之都裡也住了許許多多的人…。但因為人們的爭鬥，而使都市沉入了沙漠中。』
『我……沒有保護他們。』
『你們會犯下同樣的錯誤，也沒什麼好奇怪的，所以我要守住你們這些殘存的生命…』
妮娜：『…妳所說的我完全瞭解。或許，我們真的是一群在別人的保護之下才能生存的弱小生物…』
『「龍之力」和很久以前造成古之都滅亡的那種力量，說不定也是同樣的…』
『可是………』
『那又怎麼樣？這樣龍就非死不可嗎？』
『還是該關在被創造出來的世界裡？……像帝波那樣！？』
雷伊：『……真是的。』
『什麼都是「也許」，一切都任妳擺布…感覺真不爽……』
『要我老老實實的呆著，我可是會發瘋的喔。我本來就是壞孩子嘛…！』
加蘭多：『神明啊……』
『如今我們並不想把龍交給妳，或是被妳殺掉…』
『正因為我和他們一起旅行過，所以我並不認為「龍之力」像您所說的那麼危險。』
妮娜：『當妳說世界幾乎完全荒廢、變成沙漠，當時我真的嚇了一跳。』

『不過，以龍的…大家的力量，那就………』

米莉亞：『………夠了，孩子們。』

『以你們的勇氣和自信……真是值得驕傲…雷伊。』

『不必擔心……我只是取走你們在這裡的記憶，再送你們回去而已…莫莫。』

『我能力所及的範圍眞的很小……不過，你們還是只能在那裡生活。知道嗎，妮娜。』

『…你能帶龍來到這裡，眞是不簡單……守護者．加蘭多，你的使命也結束了。』

培克洛：『妳怎麼不提我的名字呢，米莉亞……？』

『認得我是誰嗎……？』

米莉亞：『你是……賢樹…？』

培克洛：『有我在場，妳就不能任意擺布一切囉……』

米莉亞：『我……我只是教導一下在我的世界裡生活的小孩子。』

培克洛：『不過，我們可是和龍一起越過了妳所謂的渺小世界而來的…』

米莉亞：『……龍？』

『…………好吧。那………我就問你好了，龍。』

『你打算怎麼做？』

『你要是捨棄掉力量，世界就會維持原狀。你可以在我的守護下過平靜的生活。』

『帶你來到這裡的…這種力量，對這個世界來說實在太巨大了。』

『其他大部分的龍族，都曾經這麼做…』

『承認你的命運吧，我的……龍…』

◆與其他同伴交談。

妮娜：『老實說…我眞的很害怕……，我們…一點也不強。』

『要是你現在違抗自己的命運，說不定世界眞的會變成另一個樣子。』

『不過……』

『我一直相信，你不是邪惡的「龍」……直到最後一刻我都會相信你。』

莫莫：『的確，現在我還沒有能力去修理那些從以前流傳下來的機械。』

『不過，連沙子底下都能挖出機械來…要瞭解它們應該不難的！』

『就算世界被沙淹沒了…只要不放棄，任何事都能辦得到的…對不對？』

培克洛：『噗嘰，龍…相信你自己，也相信那些信賴你的人們吧……噗。』

加蘭多：『唔…我想知道自己所做的事情的眞相，才帶你來的。』

『雖然只是爲了我個人的理由……不過有一件事是可以肯定的…』

『現在…比起米莉亞大人，我還是比較相信你……』

雷伊：　『那個神明……給帝波灌輸那種無聊的思想，帝波才會來煽動我們…』
『敢對我的弟弟們下手，還是得讓她受到教訓才對吧…？』

◆找女神米莉亞交談。

這是很重大的決定……

你要捨棄力量，在女神守護下的世界安心生活，還是要相信自己的力量，待在有死亡危險的沙漠裡旅行…

龍…下定決心……

◆這時選項有兩項：

1 龍の力を捨て，女神と共に生きる（捨棄龍之力，與女神共同生活）

2 自分の足で歩く（以自己的力量生活下去）。

◆選擇第二項之後：

龍還是不想放棄力量……
至於一族的怨恨…宿命…
以及帝波的事…
雖然不是沒有考慮過這些事…不過更重要的是……
和拋棄力量相較之下…還是寧可選擇以自己的意志活下去…

米莉亞：『你知道自己在做什麼嗎…？』
『對我揮劍的話，就等於對全世界揮劍。你知道嗎？』
『不論是你…還是龍族…都相信一些愚昧的事…』
『放下劍吧…』

知道米莉亞所說的是正確的…
米莉亞：[illegible]
『你眞可憐啊…』
『過於巨大的力量……讓你迷失了。』
[illegible]
就不能繼續生存下去，他們還…』
『你不願意放棄力量，可說是爲人們的生存帶來危機。』
『果然，「龍」是…會導致世界毀滅的生物…』
培克洛：『這麼說就不對了…，米莉亞。』

『在妳的世界還沒有改變之前，生命就已經存在了…』

米莉亞：『賢樹…不管怎麼説，我都要保護這個世界。這也是爲了所有的生命。』

培克洛：『米莉亞…在妳的世界裡，生命只是「沒有死掉」而已，卻不能説是「活著」……』

米莉亞：『…………』

『龍…、被咀咒的龍之一族啊…』

『該説的話我已經説完了…　要是你的決定仍然不改變，就讓我以悲傷的心情來毀滅你吧…』

米莉亞：『我所愛的生命…、我的孩子……』

『要是我必須親自動手…那眞是件痛苦的事。』

『但是，請原諒我吧……我不能放著你的「龍之力」不管　』

『爲了其他多數人的生命…我也只能狠下心來了……』

『……再見了，孩子們。』

◆與米莉亞展開決戰。

[illegible]：『……結束了。不，對你們而言，一切才剛開始。』

『實在很漫長…，不過…我似乎沒有選錯吧，龍…？』

妮娜：『…加蘭多先生！？』

加蘭多：『守護者的生死，和女神是相連在一起的…』

『石化的時候到了……』

『你們走吧…。以後就要用自己的力量踏出每一步了……

米莉亞：『………還是守不住。我的世界就這麼毀滅了嗎……』

『神明啊…要是您眞的存在的話，請告訴我吧……』

『對於這麼強大的力量，我該怎麼辦才好！？』

『龍族愛怎麼做都沒關係嗎！？』

『姊姊……？』

荻絲：『這樣就好了…。』

『之前妳一直保護著這個世界…』

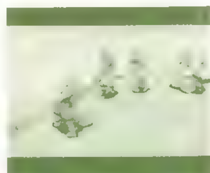
『滅絕龍族這種事卻做得太過火了…』

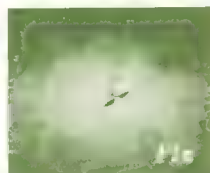
『結果，卻讓這群孩子們全都不得不離開妳的控制…』

『爲了以自己的力量生存下去…』

『不必擔心，他們不會這麼容易就滅亡的…』
『不論是這個世界、還是這群孩子……都比我們想像中要來得堅強哦……』
『……一定是這樣的，對不對？』

◆結局畫面一





FILE DATA



此篇揭載遊戲中所有道具
與特技的完全資料一覽表。
其中有很多資料是遊戲中沒有公開的。
仔細閱覽，應有助於攻略。

資料篇





裝備品・道具一覽

在此要公開在遊戲中登場的所有裝備品與道具的資料。於冒險中取得新的道具時，請參照這個一覽表。

武器資料的看法

名稱	攻擊力	重量	屬性	價格	效果	可裝備角色					
						リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
❶	❷	❸	❹	❺	❻	○		○❼			

❶武器名。
❷裝備時上升的攻擊力。
❸重量，與裝備時的靈敏度有關
❹武器的屬性。
❺價格，價格不明者，表示無法在商店購得
❻裝備中的特殊效果。
❼可以裝備的角色。
モ＝莫莫（モモ）、ペ＝培克洛（ペコロス）、ガ＝加蘭多、カ

武器資料一覽

名稱	攻擊力	重量	屬性	價格	效果	可裝備角色					
						リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
彎劍（まがった劍）	2	5		[illegible]		○		○			
短劍（ダガー）	4	1		－		○		○			
中世短刀（ボロックナイフ）	6	1		100Z		○		○			
青銅劍（せいどうの劍）	8	2		240Z		○		○			
闊劍（ブロードソード）	15	3		600Z		○		○			
北歐短劍（スクラマサクス）	23	2		1200Z		○		○			
銀之短刀（ぎんのナイフ）	12	1	聖	1400Z		○		○			
偃月刀（えんげつとう）	32	4		[illegible]		○		○			
蘇格蘭長劍（クレイモア）	43	10		2500Z		○					
炎劍（フレアソード）	38	4	炎	[illegible]		○		○			
阿修羅之劍（あしゅらの劍）	50	4		3600Z	死之防禦屬性＋3。	○					
鳥羽之劍（フェザーソード）	48	1	風	－Z		○		○			
短劍之王（キングオブダガー）	54	2		[illegible]	當作道具使用，具有「強防（カテクト）」之效 [illegible]	○		○			
歐洲短劍（バゼラード）	59	3		6500Z		○		○			
北方短劍（ノーザンダガー）	67	2	冰	－		○		○			

名稱	攻擊力	[illegible]	[illegible]	[illegible]	效果	可裝備角色					
						リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
必殺之劍（必殺の劍）	[illegible]	[illegible]			[illegible]	○					
熾火劍（ヒートショーテル）	76	3	炎	9500Z		○		○			
轟雷劍（バルバロッサ）	82	10	雷	12000Z		○					
秘劍（アセンシオン）	70	4	聖	–		○					
斷鎧劍（アーマーベイン）	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	○		○			
除魔刀（デモンキラー）	99	7		–	惡魔系×2	○					
大馬士革劍（ダマスカスソード）	105	4		16000Z		○					
不敗之劍（ふはいの劍）	110	2		20000Z	防禦力・智力＋5	○					
聖[illegible]（ティルフィング）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○					
皇帝之劍（こうていの劍）	158	8	雷	–	當作道具使用，具有「狂雷（バハル）」之效	○					
史萊姆王之劍（グミオウの劍）	180	4		–		○					
龍之刀（ドラゴンブレイド）	130	4	炎	–	龍系×2，當作道具使用，具有「狂火（バダーマ）」之效	○					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]						
傭兵之劍（カッツバルゲル）	61	1		9200Z				○			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]						
索命魔刀（ライフスティール）	108	1		–				○			
尖枝（とがったえだ）	1	[illegible]		10Z			○				
橡杖（かしのつえ）	6	[illegible]		–			○				
鎚矛（メイス）	12	3		[illegible]			○				
術士之杖（マジシャンロッド）	[illegible]	2		[illegible]	智力＋3		○				
六呎棒（クオータスタッフ）	[illegible]	4		[illegible]			○				
破風杖（風きりつえ）	34	3	風	[illegible]	當作道具使用，具有「風（シェーサ）」之效		○				
紅玉之杖（ルビーセプター）	43	3	炎	[illegible]	當作道具使用，具有「火（バダム）」之效		○				
漆黑之杖（しっこくのつえ）	[illegible]	3		–	當作道具使用，具有「封印（ヘホーハ）」之效		○				
綠玉之杖（ベリルロッド）	[illegible]	4		[illegible]	智力＋5		○				
破壞之杖（ブリッツスタッフ）	69	10	雷	9500Z	當作道具使用，具有「雷（バハル）」之效		○				
恩澤之杖（めぐみのつえ）	73	3		11000Z	死的防禦屬性＋1		○				
蛇杖（ウロボロス）	80	5		22000Z	[illegible] 用，具有「甦醒（リバル）」之效。		○				
鋼彈（アサルトシェル）	[illegible]								○		

装備品・道具一覧

名稱	攻擊力	[illegible]	[illegible]	[illegible]	效果	可裝備角色 リ	ニ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ガ
火魂彈（フレイムコースト）	[illegible]		[illegible]	[illegible]					○		
冰魂彈（アイスコースト）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					○		
爆彈（ショットシェル）	[illegible]			[illegible]					○		
突擊彈（ナップ彈）	80	1		–					○		
閃光彈（せんこう彈）	[illegible]			–					○		
導彈（ホーミングボム）	78	1		–					○		
金剛彈（こんごう彈）	[illegible]	[illegible]		[illegible]					○		
碎腦彈（ヘッドブレイカー）	[illegible]			[illegible]					○		
原子彈（アトミックボム）	[illegible]	1		[illegible]					○		
幽靈彈（ゴーストバスター）	[illegible]	[illegible]	聖						○		
橙彈（オレンジシェル）	[illegible]			–						○	
鉚釘爪（リベットナックル）	[illegible]	1		[illegible]						○	
釘爪（スパイクナックル）	8	1		[illegible]						○	
火爪（バーンナックル）	[illegible]	[illegible]	炎	[illegible]						○	
虎爪（バグナク）	[illegible]	1		[illegible]						○	
狂爪（ラプタークロー）	[illegible]	1		[illegible]						○	
碎岩器（ロックブレイカー）	55	1	地	[illegible]						○	
黃銅爪（ブラスナックル）	[illegible]			[illegible]	當作道具使用，具有「[illegible] メカ [illegible]」之效					○	
究極之爪（ファイナルブロー）	73	1			以一定機率發動「死之一擊」					○	
龍牙（ドラゴンファング）	85	1		–	龍系 [illegible]					○	
矛（スピア）	16	2		–							○
長矛（ロングスピア）	24	3		1000Z							○
瑞士長戟（ハルバート）	33	4		[illegible]							○
十字槍（じゅうもんじやり）	41	4		[illegible]							○
火矛（フレイムスピア）	[illegible]	[illegible]	炎	–							○
蜻蛉槍（とんぼぎり）	[illegible]	[illegible]		[illegible]							○
穿身槍（つらぬきまる）	[illegible]	[illegible]		[illegible]							○
巨人槍（ギガンテス）	[illegible]	[illegible]		[illegible]							○
狂風槍（ゲイルシャベリン）	[illegible]	4	風	[illegible]							○
冰戟（アイスハルバート）	[illegible]	6	冰	[illegible]							○

名稱	攻擊力	[illegible]	[illegible]	[illegible]	效果	リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
毘沙門之槍（びしゃもんのやり）	[illegible]	[illegible]			[illegible]						○
龍之槍（ドラゴンのやり）	110	6		－	龍系×2						○
野獸之矛（ビーストスピア）	150	15		－	每回合受損最大 HP 的 5%。						○
神槍（グングニル）	99	10		22000Z	命中率 100%。						○
聖矛（ラムファダスピア）	[illegible]	[illegible]	聖		[illegible]						○
棍頭槍（しこみドス）	51	1		7000Z	以一定機率發動「死之一擊」。	○	○				
焦爪（こげたツメ）	6	1		－		○		○		○	

防具資料的看法

名稱	防禦力	[illegible]	[illegible]	效果	リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
❶	❷	❸	❹	❺	○	○	○	❻○		○

❶[illegible]具名
❷[illegible]上升的[illegible]
❸[illegible]
❹[illegible]
❺[illegible]價格[illegible]者，表示[illegible]
❻[illegible]
❼[illegible]角色[illegible]

■鎧資料一覽

名稱	防禦力	重量	價格	效果	リ	ニ	レ	モ	ペ	ガ
棉布服（もめんのふく）	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○	○	○	○		○
皮鎧（皮よろい）	4	4	180Z		○	○	○	○		○
皮護腰（皮のこしまき）	5	3	210Z		○	○	○	○	○	○
皮革禮服（皮のドレス）	6	4	330Z		○		○	○		
盜賊裝（レンジャースーツ）	7	4	520Z			○		○		
魔導士之袍（まどうしのローブ）	9	3	610Z			○		○		
胸甲（キュイラス）	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○		○	○		○
胸鎧（ブレストアーマー）	16	4	[illegible]		○		○	○	○	○
男服（おとこふく）	[illegible]	3	[illegible]	裝備者喪命時 HP 完全回復 只限一次	○		○		○	○
連環甲（くさりかたびら）	19	5	-Z		○		○	○		○
鱗鎧（スケイルアーマー）	21	6	1450Z		○		○	○		○
縮綢短甲（クレイプケープ）	19	2	1300Z			○		○	○	

名稱	防禦力	重量	價格	說明	可裝備角色					
千層鎧（ラメラーアーマー）	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○		○	○		○
幻金之鎧（ミスリルアーマー）	26	6	2100Z		○		○			○
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○	○	○	○		○
銀鎧（シルバーメイル）	32	6	3900Z		○		○	○		○
岩漿之鎧（マグマのよろい）	38	8	－	炎吸收。冰－1	○		○			○
風之袍（風のころも）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○	○	○	○	○	○
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○		○		
冰鎧（ブリザードメイル）	51	8	－	冰＋2	○		○			○
漆黑之鎧（しっこくのよろい）	57	8	8000Z		○		○			○
賢者之袍（賢者のガウン）	53	3	9300Z	智力＋5		○		○		
大馬士革鎧（ダマスカスメイル）	58	6	11000Z		○		○			○
聖袍（ホーリーローブ）	62	3	－	精神＋2。異常＋2。死＋2。		○		○		
霸王之鎧（はおうのよろい）	72	8	18000Z		○		○			○
闇之裝束（闇しょうぞく）	64	0	－	靈敏度＋5			○			
力之鎧（ファースアーマー）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○	○	○	○		○
秘裝（ギデオンスーツ）	82	12	－	攻擊力＋10						○
女神禮服（ディアナのドレス）	72	4	－	精神＋2。異常＋2。死＋2。		○		○		
龍之鎧（ドラゴンアーマー）	73	6	－	炎＋	○					
生命之鎧（命のよろい）	80	8	－	HP 自然回復。	○		○			○
[illegible]	[illegible]	[illegible]	－	[illegible]	○		○	○		○

頭盔資料一覽

名稱	防禦力	重量	價格	說明	可裝備角色					
頭巾（バンダナ）		0	30Z		○	○	○	○		○
護額（はちがね）	3	1	120Z		○		○	○		○
鐵盔（アイアンヘルム）	6		380Z		○		○	○		○
玻璃護面（ガラスのドミノ）	6	1	450Z		○	○	○	○	○	○

名稱	防禦力	重量	價格	效果	可裝備角色					
					リ	ニ	レ	セ	ー	ガ
騎士之盔（きしのかぶと）	[illegible]	[illegible]	[illegible]		○		○			○
幻金之盔（ミスリルヘルム）	12	1	1100Z		○		○	○		○
四葉之冠（よつばのかんむり）	15	0	1800Z			○		○	○	
金簪（金のかんざし）	14	0	2200Z			○		○		
白銀盔（はくぎんのかぶと）	18	1	2800Z		○		○			○
護目盔（ノクトゴーグル）	18	1	–	預防盲目。	○	○	○	○	○	○
虎盔（タイガーキャップ）	17	1	5300Z	攻擊力＋5	○	○	○	○	○	○
漆黑之盔（しっこくのかぶと）	21	2	5500Z		○		○			○
太陽假面（たいようのかめん）	22	1	7200Z	炎＋2	○		○			○
銀之頭冠（ぎんのティアラ）	23	1	–	精神＋2。異常＋2。死＋2。		○		○		
神盔（ディバインヘルム）	26	2	–	死無效化。	○		○			○
龍之盔（ドラゴンヘルム）	30	2	–	炎吸收。	○					

■盾資料一覽

名稱	防禦力	重量	價格	效果	可裝備角色					
					リ	ニ	レ	セ	ー	ガ
腕套（リストバンド）		0	[illegible]		○	○	○	○	○	○
皮盾（皮の盾）	3	1	150Z		○		○		○	○
護臂（ガントレット）	5	1	400Z		○	○	○	○	○	○
青銅盾（せいどうの盾）	8	2	600Z		○		○		○	○
圓盾（バックラー）	12	2	1100Z		○	○	○	○	○	○
幻金之盾（ミスリルシールド）	17	3	1600Z		○		○		○	○
鋼之護手（はがねの小手）	21	1	3000Z		○	○	○	○	○	○
火盾（フレイムシールド）	28	3	–	炎＋2	○		○		○	○
紙鳶盾（カイトシールド）	28	3	4700Z		○				○	○
冰河之盾（ひょうがの盾）	28	3	–	冰＋2	○		○		○	○
漆黑之盾（しっこくの盾）	33	3	6500Z		○				○	○
刃之護手（やいばの小手）	28	1	6800Z	攻擊力＋5	○	○	○	○	○	○
防身護手（守りの小手）	16	1	11000Z	異常＋2	○	○	○	○	○	○
巨人之盾（きょじんの盾）	45	5	–							○

名稱	防禦力	[illegible]	價格	效果	可裝備角色					
封魔之盾（封魔の盾）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○		○			○
武神護手（ぶしんの小手）	44	2	－	攻擊力＋10	○	○	○	○	○	○
龍之盾（ドラゴンシールド）	42	3	－	炎吸收	○					

配件資料的看法

名稱	價格	效果
❶	❷	❸

❶配件名
❷價格。價格不明者，表示無法在商店購得

❸配備時的特殊效果。[illegible]值是以數值的變化來表示，＋是良化，－是惡化。只有「＋」「－」記號時，表示一裝備，該數值就會自動變化

配件資料一覽

名稱	價格	效果
勇氣之帶（勇氣のベルト）	[illegible]	[illegible]
皮帶（皮のベルト）	3000Z	防禦力＋5
韋駄天之襪（いだてんのたび）	－	靈敏度＋10
智慧之環（ちえのわ）	3000Z	智力＋30
毅力皮帶（ガッツベルト）	3000Z	毅力＋10
夢之耳環（夢のイヤリング）	1000Z	預防昏睡
不惑之戒（まどわずのゆびわ）	1000Z	預防混亂
千里眼（せんりがん）	－	預防盲目
冰河之戒（ひょうがのゆびわ）	－	吸收冰攻擊
紅蓮之戒（ぐれんのゆびわ）	－	吸收炎攻擊
雷之戒（雷のゆびわ）	－	吸收雷攻擊
護身符（おまもり）	500Z	死的防禦屬性＋[illegible]
健康涼鞋（けんこうサンダル）	500Z	異常的防禦屬性＋1
鑽石手環（ダイアのうでわ）	3000Z	死的防禦屬性＋3
光之手環（ひかりのうでわ）	－	異常的防禦屬性＋3
防禦之戒（バリアリング）	3000Z	精神的防禦屬性＋3
隼鷹之戒（ホークリング）	－	注意力＋20%
佛眼之帽（ジゲンハット）	－	命中率＋10%

名稱	價格	效果
鈴鐺頸環（すずのくびわ）	10000Z	遭遇率2倍。
聖之圍巾（聖なるスカーフ）	10000Z	遭遇率減半。
愛之手環（あいのうでわ）	－	HP自然回復。
生命手環（命のうでわ）	－	HP自然回復。全防禦屬性＋2。
[illegible]	[illegible]	[illegible]全回復。只限一次。
黃教僧之戒（シャーマンリング）	－	消費AP變成3／4。
靈魂之戒（スピリットリング）	－	消費AP減半。
商證（マーチャントパス）	－	商店的商品打8折。
[illegible]（[illegible]）	[illegible]	[illegible]1.5倍。重量＋10。

道具資料的看法

名稱	價格	效果
❶	❷	❸

❶道具名。
❷價格。價格不明者，表示無法在商店購得。
❸使用時的效果。原則上，道具是用完即丟。再者，雖然此處沒有記載，但魚也是道具的一種。

■道具資料一覽

名稱	價格	效果
木之果（木の實）	5Z	HP回復5。
青蘋果（あおりんご）	5Z	HP回復20。
麵包（パン）	20Z	HP回復20。
藥草	10Z	HP回復40。
乳酪（チーズ）	－	HP回復20。
元氣彈（げんきだま）	50Z	HP回復100。
肉乾（ほしにく）	50Z	HP回復100。
純元氣彈（純げんきだま）	300Z	HP完全回復。
連元氣彈（連げんきだま）	－	全員的HP回復100。
智力之種（知力の種）	－	AP回復20。
智力之果（知力の實）	－	AP回復100。
強化藥草	100Z	HP完全回復。最大HP下降10%。

名稱	[illegible]	效果
露（しずく）	[illegible]	HP 回復 5。以一定機率治療毒、昏睡、混亂和盲目等狀態。
解毒藥（毒けし）	[illegible]	治療毒狀態。
眼藥（目藥）	[illegible]	治療盲目狀態。
萬能藥（ばんのう藥）	[illegible]	治療戰鬥不能以外的所有狀態。
興奮藥（氣つけ藥）	Z	治療戰鬥不能。
月露（つきのしずく）		全員的 HP 與戰鬥不能以外的狀態完全回復。
鯰怒（なまずのいかり）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「狂地（ガダブレダ）」。
神風彈（神風だま）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「狂風（シェザーガ）」。
雷焰（サンダークラッカ）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「狂雷（バババル）」。
死亡稀飯（デスおじや）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「必殺（ワース）」。
特效藥（とっこう藥）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「強攻（ギガート）」。
必殺之炎（必殺の炎）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「天火（パドラーマ）」。
冰河水晶（ひょうがのかけら）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「天冰（グレイゴル）」。
超爆彈（ドメガ爆彈）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「超風爆（ドメガ）」。
火藥彈（火藥だま）	[illegible]	在戰鬥中使用，效果同「火（パダム）」。
生命水晶（命のかけら）	[illegible]	最大 HP 上升 1。
魔法水晶（魔法のかけら）	[illegible]	最大 AP 上升 1。
力量食品（パワーフード）	[illegible]	攻擊力上升 1。
蛋白質（プロテイン）	[illegible]	防禦力上升 1。
燕窩（つばめのす）	[illegible]	靈敏度上升 1。
魚頭（さかなのお頭）	[illegible]	智力上升 1。
神奇艾草（すごいもぐさ）	[illegible]	毅力上升 1。
時之沙（時の砂）	-	於戰鬥中使用，可使術者以外的人在 3 回合內動彈不得
招富物（リッチマード）	[illegible]	使敵個體的經驗值與金錢倍增。
皿（さら）	[illegible]	沒有效果。
寶石	-	沒有效果。
焦塊（おこげ）	[illegible]	沒有效果。
土器	[illegible]	古董。
蜻蛉彈（トンボだま）	-	古董。
老壺（かびくさいつぼ）	-	古董。

名稱		效果
髒布（きたないぬのきれ）	-	古董。
破碗（かけたちゃわん）	-	古董。
勾玉（まがたま）	-	古董。
古書	-	古董。
古布（ふるぼけたえ）	-	古董。
女神像（女神のぞう）	-	古董。
龍神像（龍神のぞう）	-	古董。
古石板（古のせきばん）	-	古董。
飛龍之淚（龍のなみだ）	-	古董。
舍利果（シャーリィの實）	-	HP 回復 5 。
古草（サビ草）	-	HP 回復 5 。
斯之水（スーの水）	-	HP 回復 5 。以一定機率治療毒、昏睡、混亂和盲目等狀態。
沙豬之肉（砂ブタのにく）	-	HP 回復 100 。
特技墨水（スキルインク）	-	變更特技筆記必備。
花之寶石（フラワージュエル）	-	使師匠・梅莉普（メルリープ）出現必備。
妖精之淚（フェアリーティア）	-	進入妖精村（フェアリーの村）必備。
水壺（水がめ）	-	沙漠之旅必備。
鑰匙（かぎ）	-	啓動古遺跡（コロニー）的轉送裝置。

屬性道具的有效活用法

在各式各樣的防具與配件之中，有吸收特定屬性攻擊之物，雖然這些東西通常都是被用來對付敵人的屬性攻擊，但若用來對付同屬性的伙伴攻擊，也可收到相同的[illegible]。舉例來說，由「[illegible]之刃（ドラゴンブレイド）」攻擊裝備「紅蓮之戒（くれんのゆびわ）」的伙伴角色，HP 也會回復。只要利用這個現象，就算無法使用回復魔法的角色也可回復伙伴的HP。再者，為使昏睡與混亂中的伙伴[illegible]時，也可利用此法，使其安全回復。

▶占用屬性道具，[illegible]



▶[illegible]下，回復正常。





特技一覽

在此介紹的特能是指魔法與特技。等級一提升就可習得的特能稱爲魔法；魔法以外的特能稱爲特技。

魔法資料的看法

名稱	AP	屬性	對象	效果	師匠
小回復❶リリフ)	❷	❸	❹	HP 回復 20 · ❺	❻

❶魔法名。
❷消費 AP。
❸魔法屬性。
❹魔法效果所及的對象。
❺使用時的效果。數值是基本值。
❻傳授該魔法的師匠。

■魔法資料一覽

	名稱	AP	屬性	對象	效果	師匠
HEAL	小回復(リリフ)	4	聖	單體	HP 回復 20。	
	中回復(アプリフ)	7	聖	單體	HP 回復 40。	
	大回復(トプリフ)	12	聖	單體	HP 回復 120。	
	全體回復(リフラル)	20	聖	全體	HP 回復 40。	
	[illegible]	[illegible]	聖	[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	
	甦醒(リバル)	10		[illegible]	[illegible]	
	超甦醒(リバルラ)	[illegible]		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]吸收([illegible]クタ)	3	死	單體	吸收敵 HP 的 20%。	
	AP 吸收(マレクタ)	0	死	單體	吸收敵 AP 的 20%。	
ASSIST	強防(カテクト)	[illegible]		單體	防禦力提升 [illegible]	
	全體強防(ミカテクト)	4		全體	防禦力提升 [illegible]	賢樹
	加速(ハサート)	2		單體	靈敏度提升 50%。	
	強攻(ギガート)	4		單體	攻擊力提升 [illegible]	
	保護(パリア)	2		單體	物理攻擊以外的損害減半。	耶米泰(エミタイ)
	弱防(ディル)	1	精神	單體	防禦力下降 50%。	
	遲鈍(ダール)	1	精神	單體	靈敏度下降 50%。	

	名稱	AP	屬性	對象	效果	師匠
ASSIST	弱攻（ストール）	1	精神	單體	攻擊力下降 10%。	
	封印（ペポーパ）	[illegible]	異常	全體	封印魔法。	
	催眠（ネムリィ）	3	異常	全體	對象陷入昏睡狀態。	
	混亂（ポワン）	[illegible]	異常	單體	對象陷入混亂狀態。	
	甜蜜吹息（スイートブレス）	3	異常	全體	對象陷入昏睡狀態。	
	毒之吹息（毒ブレス）	[illegible]	異常	全體	對象陷入毒狀態。	
	識別（しきべつ）	0		單體	調查對象的弱點和所持道具。	
	占卜（うらない）	0			卜卦。	
ATTACK	火（パダム）	2	炎	單體	損害 10。	
	狂火（パダーマ）	5	炎	全體	損害 20。	
	天火（パドラーマ）	10	炎	全體	損害 40。	荻絲（ディース）
	冰（レイガ）	2	冰	單體	損害 10。	梅加斯（メイガス）
	狂冰（レイギル）	5	冰	單體	損害 40。	
	天冰（グレイゴル）	10	冰	全體	損害 40。	荻絲
	雷（バル）	3	雷	全體	損害 15。	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
	天雷（バルハラー）	10	雷	單體	損害 100。	荻絲
	風（シェーザ）	3	風	單體	損害 20。	
	狂風（シェザーガ）	7	風	全體	損害 30。	梅加斯
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
	[illegible]（メカ）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
	[illegible]（ドメカ）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]（キリエ）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]（ワース）	[illegible]	[illegible]	單體	對象當場死亡。	
	[illegible]（メコム）	[illegible]		[illegible]	損害 100，防禦力愈低，損害愈大。	
	[illegible]（炎のやり）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
	會心擊	0		單體	以 25% 的機率展開必殺一擊。	
	掠奪（ぶんどり）	[illegible]		單體	[illegible]	
	斷路（テラブレイク）			單體	[illegible]	
	火之吹息（ファイアブレス）	[illegible]	炎	全體	損害 [illegible]	
	冰之吹息（アイスブレス）	[illegible]	冰	全體	損害 [illegible]	
	食人虎（ワータイガー）	[illegible]		本人	變身成虎，攻擊力 [illegible] 攻擊力每回合提升	
	龍變身			本人	變身成龍。	

龍攻擊・龍專用特技的看法

名稱	AP	屬性	對象	效果
①	②	③	④	⑤

①特技名。
②[illegible]AP。
③特技屬性。
④特技效果所及的對象。
⑤使用時的效果。數值是基本值。
[illegible]
時間

龍攻擊一覽

名稱	AP	屬性	對象	效果
[illegible]			[illegible]	損害 HP的1／2。防禦力愈低，損害愈大
龍之吹息（ドラゴンブレス）			全體	損害 HP的1／2。防禦力愈低，損害愈大。
[illegible]			[illegible]	損害 HP的1／2。防禦力愈低，損害愈大
火之吹息（ファイアブレス）	0	炎	全體	損害 HP的1／3。
冰之吹息（アイスブレス）	0	冰	全體	損害 HP的1／3。
雷之吹息（サンダーブレス）	0	雷	全體	損害 HP的1／3。
聖之吹息（シャインブレス）	0	聖	全體	損害 HP的1／3。
闇之吹息（ダークブレス）	0	死	全體	對象當場死亡。
王之吹息（カイザーブレス）	0		全體	HP損害。無視屬性。
屠殺吹息（ゲノサイドブレス）	0		全體	損害 HP的1／2。無視屬性。
氣爆（オーラバースト）	0	聖	全體	損害 HP的1／2。
火流	0	炎	全體	損害 HP的1／2。
地之吹息（ジオブレス）	0	大地	全體	損害 HP的1／3。
蓋婭吹息（ガイアブレス）	0	[illegible]	全體	損害 HP的1／2。無視屬性。
暴風雨（テンペスト）	0	風	全體	損害 HP的1／3。無視屬性。
天災（ディザスタ）	0	風	全體	損害 HP的1／2。無視屬性。
汽油彈（ナパーム）	0	炎＋風	全體	損害 炎30＋風30。
[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	攻擊・[illegible]・[illegible]
毒擊	0	異常	單體	攻擊力×1／2。對象陷入毒狀態。
咆嘯（ハウリング）	0	異常	全體	對象陷入混亂狀態。
膨脹（ふくらむ）	0		全體	攻擊力1／2。攻擊全體。
火爪（ファイアクロー）	[illegible]	炎	單體	使武器屬性變成炎，展開攻擊

名稱	AP	屬性	對象	效果
冰爪（アイスクロー）	[illegible]	[illegible]	單體	[illegible]
雷爪（サンタークロー）	[illegible]	雷	單體	使武器屬性變成雷，展開攻擊。
聖[illegible]（シャインクロー）	[illegible]	聖	單體	[illegible]

■[illegible]專用特技一覽

名稱	AP	屬性	對象	效果
花粉（かふん）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
吸血（きゅうけつ）	0	死	單體	吸收 HP 的 20%。
光合成	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
神經耗弱（キュガガン）	5	精神	全體	削減 AP。
吃（食べる）	0	死	單體	吸收 HP 的 20%。
蛋（たまご）	0	異常	單體	對象陷入蛋蛋狀態。
圓眼珠（つぶらなひとみ）	[illegible]	異常	單體	對象陷入混亂狀態
沾焦油（タールづけ）	[illegible]	精神	單體	攻擊力下降 10%
狂[illegible]（トーピング）	[illegible]		本人	攻擊力下降 25%。
橫掃（なぎはらえ）	[illegible]	火	全體	損害 40。
黏糊糊（ネハネハ）	[illegible]	精神	單體	靈敏度下降 50%。
藥草	[illegible]	聖	單體	HP 回復 20。
觀察情況（様子を見る）	[illegible]		本人	沒有效果
奴耶頓足（ぬえストンピング）	[illegible]		單體	以平常 1／2～1.5 倍的攻擊力進行攻擊。
星界歪曲（アストラルワープ）	4		單體	以 100% 的機率進行必殺攻擊。
5 屬性攻擊（ウペシウム	7	火水雷風地	本人	損害 30。以 5 屬性進行攻擊。
眼珠光束（めたまビーム）	0		單體	以 100% 的機率進行必殺攻擊
穿骨（ほねおとし）	0	異常	全體	攻擊力×1／2、對象陷入混亂狀態。
腐蝕吹息（ロトンブレス）	0	異常	全體	對象陷入毒狀態
碎腦（ブレインバースト）	0		單體	攻擊 3 次。
爆炎	0	火	全體	損害 20。
麻痺（パラライザー）	0	異常	單體	對象陷入麻痺狀態。
瘋狂（ベノムワース）	0	異常	全體	對象陷入毒＋混亂＋盲目狀態。
破滅之光（破滅の光）	0		全體	損害 60。無屬性攻擊。
魔帶（マジックベルト）	0		單體	攻擊力提升 20%。

可學習的特技資料的看法

名稱	AP	屬性	對象	效果	學習對象
❶	❷	❸	❹	❺	❻

❶特技名。
❷耗費 AP
❸特技屬性
❹特技效果所及的對象。
❺使用時的效果。
❻可向之學習該特技的敵人名和傳授該特技的師匠名。名字前面加上師匠者，表示其人是師匠，否則就是怪獸。

可以學習的特技一覽

名稱	AP	屬性	對象	效果	學習對象
互擊（あいうち）	0		[illegible]	[illegible]	[illegible]ーパー）
惡魔斬（惡魔ぎり）	1		單體	給予惡魔系 2 倍損害	師匠哈歐奇（ハオチー）
狂暴（あばれる）	0		全體	隨機攻擊 使用者的 HP 減半。	黃色圓體怪 ハイパーポチ）、強化豬怪 きょうかオーク）、香菇怪 キノコルゲ
油（あぶら）	1	異常	單體	對象的炎屬性值變成 0。	紫蟑螂（ゴキゴッキ）
魔眼（イーブルアイ）	7	異常	單體	使人陷入麻痺狀態。	騎士領主 ナイトロード）、實驗體 4 サンプル 4）、米莉亞（ミリア）
空襲（エアレイド）	3	異常	單體	攻擊力× 1.25 。以一定機率取消行動。	藍色翼彈（フライングボム）、紫色翼彈 ボイルドエッグ）、黃色火岩怪 イワオカイン）、橙色蟾蜍怪（ホッパ）
惡鬼斬（オーガーぎり）	0		單體	[illegible]	活鎧 リビングアーマー）、凱斯多（ガイスト）[illegible]
靈氣扣殺（オーラスマッシュ）	20	聖	單體	攻擊力 [illegible] 使武器屬性變成聖	師匠龍神（龍の神）
靈氣防禦（オーラバリア）	5		單體	防禦力與反擊率 [illegible]	師匠龍神 龍の神
絕招（おくの手）	[illegible]		單體	隨機發動魔法。只限 AP 耗盡時。	師匠喬特 キョト
魔咒（おまじない）	0		單體	提升道具掉落機率	師匠梅莉普 メルリープ
靈光一現（思い出す）	[illegible]		單體	隨機發動魔法	師匠賢樹
反擊（カウンター）	0		本人	該回合的反擊率 100%	師匠法爾 ファール
火炎擊	1	炎	單體	使武器屬性變成炎，展開攻擊。	人戰士 インセクタ ）、紅角蜥蜴（クローンパピー
狂咬（かみつき）	0	精神	單體	攻擊力 1 [illegible]，防禦力下降 25%	蚕蒼蠅 ドラゴンフライ 植物 4 プラント 4 [illegible] ア ヒ [illegible] ーファス）、大黃狗 ホイチ 食人虎 ワータイガー）、實驗體 4、サンプル 4.
散功（ガンとばし）	0	精神	單體	以一定機率取消行動。	關西海豚（かんさいイルカ）、大耳妖（ボブゴブリン）、師匠朵蘭（ドロンゾ）

名稱	消耗	屬性	對象	效果	學習對象
聚氣（氣合ため）	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]、食人虎（フータイカー）、莽魔（マンモ）、師匠[illegible]（ハハテル）
氣擊（くうきうち）	[illegible]		單體	無視防禦力，給予攻擊力 1/4 的損害。	大耳妖（ボフゴブリン）、肌肉石人（マッスルゴーレム）
黑炎（黑の炎）	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]
潰決（けっかい）	5		全員	所有的補助魔法無效。	凱斯多（ガイスト）、米莉亞（ミリア）、師匠賢樹
腰痛（こしがいたい）	[illegible]		[illegible]	[illegible]	勤勉阿公（ハッスルじじい）、長老龍（エ[illegible]）
猝死（サドンデス）	1	死	單體	隨機對某人發動「必殺（ワース[illegible]」	喬特（ギョド）
3 連擊	[illegible]		[illegible]	攻擊 3 次，攻擊力 x 0.8。	毀滅兵（エリミネーター）、騎士領主（ナ[illegible]）
自爆	1	異常	全體	使敵全體的 HP 變成 1。本身陷入戰鬥不能的狀態。	青色翼彈（ホムシード）、紫色夏體怪（リカハータンク）、紫色翼彈（ホイルドエッグ）
[illegible]	[illegible]	[illegible]	單體	使聖的屬性值變成 0。	群體蝙蝠（ぐんたいこうもり）、暗黑蝙蝠（ナイトバット）
影子移動（シャドウウォーク）	[illegible]		單體	以 100% 必殺進行攻擊。	師匠梅莉普（メルリーブ）
跳躍（シャンプ）	[illegible]		[illegible]	[illegible] 0～2 倍進行攻擊。	褐蟑螂（ゴキ）、紫蟑螂（ゴキゴッキ）、[illegible]（ヒヨちゃん）
慧眼（しんがん）	[illegible]		本人	命中率 100%（效果持續到戰鬥終了	師匠龍神（龍の神）
神擊	[illegible]	聖	單體	[illegible]	[illegible]
作勢（すぶり）	[illegible]			[illegible]	莽魔（マンモ）、師匠迪藍達爾（デュランダール）
超必殺技（スーパーコンボ）	[illegible]		單體	[illegible]	[illegible]
奇功（セブンセンシズ）	[illegible]		本人	攻擊、防禦、智力和靈敏度加倍。5 小時可用 1 次。	師匠荻絲（ディース）
千切（せんぎり）	[illegible]		單體	無視防禦力，給予攻擊力 1/4 的損害	龍刀客（ドラゴニュート）、師匠哈歐奇（ハオチ）
獨佔（そうどり）	0		本人	由 1 人獨佔戰鬥結束後所得的經驗值	師匠朵蘭（トロンソ）
大噴火（だいふんか）	7	炎	全體	損害 [illegible]	紫色火岩怪（カザンガン）、黃色火岩怪（イワオカイン）、香菇怪（キノコルケ）
大防御	2		本人	在該回合內，不受任何損害。	金蛋（きんのたまご）、種馬（スタリオン）、米古巴（ミクバ）、實驗體 100（サンプル 100）、實驗體 101（サンプル 101）、實驗體 102（サンプル 102）、師匠法爾（ファール）

名稱	AP	屬性	對象	效果	學習對象
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]
龍捲風（たつまき）	[illegible]	[illegible]	[illegible]	隨機讓某人的 HP 變成 1。	妖人（ブビビンマン）、沙蠍（すなさそり）、史萊姆王（グミオウ）
雙重擊（ダブルヒット）			[illegible]	攻擊 2 次，攻擊力 × 0.8。	[illegible]
生命能源（チャクラ）	2		[illegible]	智力上升 50%，效果持續到戰鬥終了。	師匠耶米泰（エミタイ）
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
猛衝（とっしん）	[illegible]		單體	以防禦力計算攻擊力。以靈敏度計算命中率。	藍雷怪（サンダークライ）、[illegible]チ）、史萊姆王（グミオウ）、褐球怪（ヒューリ[illegible]）、師匠法爾（ファール）
飛踢（とびげり）	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]
偷盜（ぬすむ）	[illegible]		單體	[illegible]敵人的道具	師匠[illegible]（トロン）
狙擊（ねらいうち）	[illegible]		單體	攻擊力[illegible]	[illegible]
睡覺（ねる）	[illegible]		單體	HP 回復[illegible]，AP 回復[illegible]，使用時，會陷入「睡眠」狀態。	藍色史萊姆（めたまクミ）、綠色蟾蜍怪（[illegible]ウ[illegible]ハ[illegible]）
削腦（のうけずり）	[illegible]		單體	攻擊力[illegible]，智力下降[illegible]	[illegible]（すつつき）
決一死戰（はいすいのじん）	[illegible]		本人	攻擊力加算防禦力，防禦力變成 0。	灰心豬怪（やけっぱちオーク）
狂暴（バーサーク）	[illegible]		本人	攻擊力[illegible]，陷入[illegible]，經過 3 回合，就會變成戰鬥不能	狂[illegible]（バーサーカー）、師匠[illegible]
戰鬥歌曲（バトルソング）	6		全體	全員的攻擊力上升 25[illegible]	師匠梅莉普（メルリープ）
火爆（パム）	[illegible]	火	單體	損害[illegible]	智慧史萊姆（メイシグミ）、綠色史萊姆（クミクイン）、[illegible]（ラ[illegible]ストン）、史萊姆王（クミオウ）
復甦（ベネディクション）	20		全體	對全體發動「甦醒魔法」（ハル[illegible]）	究極魔師（マジックマスター）、師匠弘達拉（ホンダラ）
污骨（ボーンダート）	3	異常	單體	攻擊力 × 1[illegible]2，使人陷入混亂狀態。	惡鬼僵屍（ホーンデッド）、僵屍博士（ゾンビドクター）、安古拉（アングラ）

名稱	[illegible]	屬性	對象	效果	學習對象
火牆（炎のかべ）	[illegible]		[illegible]	損害 30	反射圓體怪（リフレクター）、亞比（アーヒィー）、路法斯（ルーファス）
心劍（マインドソード）	2		[illegible]	以攻擊力計算智力。	[illegible]魔師（マジックマスター）、師匠耶大泰（エミタイ）
魔球（マジックボール）	[illegible]		[illegible]	損害 60（防禦力愈低，損害愈大	蛋組（エッグカンパニー）、夢魔（ナイトメア）、師匠梅加斯（メイガス）
聚魔（魔法ため）	0		[illegible]	智力提升（限 2 次）。第 1 次 2 倍、第 2 次 3 倍。	用功阿公（アデプト）、師匠梅加斯（メイガス）
狂擊（みだれうち）	[illegible]		[illegible]	[illegible] 3	[illegible]魔射手（ペネトレイター）、[illegible]魔射手（ドゥエルガ[illegible]
刀背砍（みねうち）	0		單體	通常攻擊，最大損害是對象的 HP－1。	師匠迪藍達爾（デュランダール）
[illegible]		異常	單體	使武器屬性變成冰，展開攻擊，以一定機率使人昏睡	圓圓戰士（ボルトファイター）、巴特里奧（パトリオ）、活鎧（リビングアーマー）
命令			單體	誘導部分的敵人。	小妖（ゴブリンエリート）、鬼妖（ケロロロロ）
[illegible]		[illegible]	[illegible]	使 HP 變成 1。使用者會消耗最大 HP 的 10%。	刺客（アサシン）、師匠巴柏德爾（バハデル）
目眩（目つぶし）		異常	單體	攻擊力×1／2。使人陷入盲目狀態。	綠尖嘴鳥（めつつき）、紫角蜥蜴（ニードリザード）、魔術師（トリックスター）、圓圓射手（ボルトアーチャー）、紅角蜥蜴（クローンパピー）、庫羅（クロー）、惡棍 3（ゴロツキ 3）
治療（ヤフリフ）		[illegible]	單體	HP 回復 120，回復戰鬥不能以外的[illegible]	龍騎士（ドレイクナイト）
休息（やすむ）	[illegible]		本人	HP 回復 5、AP 回復 1。	眼珠怪（めだまバルブ）
打混功（やる氣なし）	[illegible]		本人	沒有效果	瘟鬩妖（ダメゴブリン）、師匠迪藍達爾（デュランダール）
雷擊	[illegible]	雷	單體	損害 30。	反射圓體怪（リフレクター）、安古拉（アングラ）
雷鳴擊	[illegible]	[illegible]	單體	使武器屬性變成雷，進行攻擊。以一定機率使人麻痺	[illegible]戰士（ミストアーマー）
冷氣（れいき）	[illegible]	[illegible] 毒理	全體	損害 20。靈敏度下降 25%。	狹魔射手（ドゥエルガル）、地獄騎士（ヘルライダー）
烈風擊	1	風	單體	使武器屬性變成風，展開攻擊。	蜥蜴人（リザードマン）


熊熊的戰火，
而戰士們必勝的決心
是不會被任何困難所

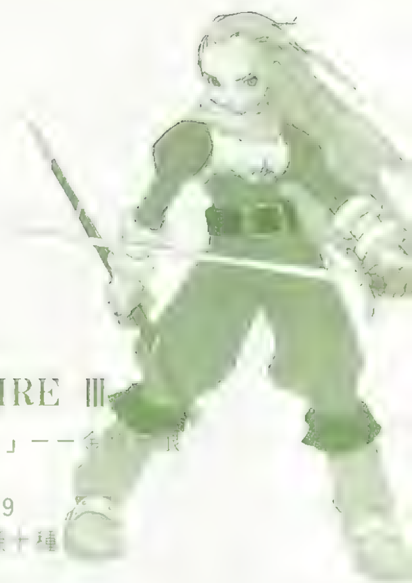
SUPER FINGERS



超級金手指密碼







龍戰士Ⅲ（BREATH OF FIRE Ⅲ

「80144F4C 967F」、「80144F4E 0098」——[illegible]
「80143F22 0000」——小敵人不出現
「301455BE 0063」——妖精村食物量99
[illegible]——妖精村職業種類十種
「301455C0 0063」——妖精村文化99
「301455C1 0063」——妖精村食物量不滅
「80145544 FFFF」、「80145546 FFFF」、「80145548 FFFF」、
「8014554A FFFF」「8014554C FFFF」——基因（ジーン）全滿。但
[illegible]
「8014632A FFFF」、「8014632C FFFF」
——戰鬥結束後，可獲得大量經驗值與金錢。

道具金手指密碼

[illegible]
然後選你所想要增加數量的道具跟它互換位置，就可以看到效果了。
[illegible]
道具種類範圍。

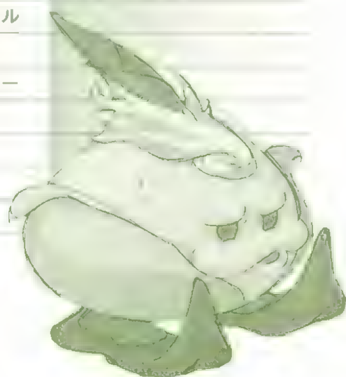
密碼種類	金手指密碼
ITEM 的種類	30145048 00XX 至 301450AE 00XX (XX=01～5B)
ITEM 的數量	30145248 0063 至 301452AE 0063
[illegible]	[illegible]
WEAPON 的數量	301452C8 0063 至 301452FA 0063
[illegible]	[illegible]
ARMOR 的數量	30145348 0063 至 3014538A 0063
OPTION 的種類	301451C8 00XX 至 301451FA 00XX (XX=01～3[illegible])
OPTION 的數量	301453C8 0063 至 301453FA 0063

ITEM 一覧表

編號	名稱	編號	名稱	編號	名稱
01	あおリンゴ	21	リッチマード	3F	かせいだこ
02	パン	22	さら	40	ヒュージマウス
03	やくそう	23	シャーリィの實	41	バラムンディ
04	けんきたま	24	スーのみず	42	クミフロ[illegible]ト
05	純けんきだま	25	さびたメタル	43	トベ[illegible]タ
06	連けんきたま	26	寶石	44	イシムヘスラ
07	知力の種	27	ほしにく	45	タイタン
08	知力の實	28	チ[illegible]ス	46	シ[illegible]マウス
09	しずく	29	木の實	47	チヌーク
0A	毒けし	2A	強化藥草	48	タコ
0B	目藥	2B	土器	49	ランタンキャット
0C	おそなえ	2C	トンボたま	4A	オルテヒ
0D	[illegible]	2D	か[illegible]くさいつぼ	4B	ホ[illegible]ントマリ[illegible]ナ
0E	[illegible]	2E	きたないぬのきれ	4C	[illegible]
0F	月のしずく	2F	かけたちゃわん	4D	シオタ
10	なまずのいかり	30	まがたま	4E	パーツA
11	神風だま	31	古書	4F	パーツB
12	サンダークラッカ	32	ふるぼけた繪	50	パーツC
13	[illegible]	33	[illegible]	51	[illegible]
14	[illegible]	34	[illegible]	52	[illegible]
15	ひっさつの炎	35	古のせきばん	53	パーツF
16	ひょうがのかけら	36	龍のなみだ	54	パーツG
17	ドメガばくだん	37	おこげ	55	パーツH
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
19	命のかけら	39	ピラニー	57	フェアリーティア
1A	[illegible]	3A	[illegible]	58	[illegible]
1B	パワーフード	3B	ブラウン	59	フラワージュエル
1C	プロテイン	3C	レインボ[illegible]	5A	[illegible]フタの[illegible]く
1D	つばめのす	3D	レッドキャット	5B	水がめ
1E	さかなのお頭	3E	ヒックマウス		
1F	すごいもぐさ				
20	ときのすな				

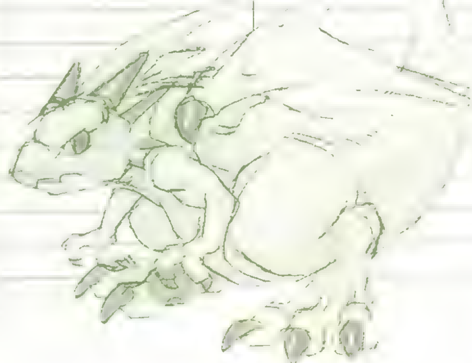
WEAPON 一覧表

編號	名稱	編號	名稱	編號	名稱
01	ダガー	21	クォータスタッフ	3D	ロックブレイカ
02	ホロックナイフ	22	かぜきりのつえ	3E	フラスナックル
03	せいどうの劍	23	ルヒ セプター	3F	ファイナルフロ
04	ブロードソード	24	しっこくのつえ	40	トラゴンファング
05	ぎんのナイフ	25	ベリルロッド	41	とうぞくのナイフ
06	スクラマサクス	26	フリッツスタッフ	42	カッツバルグル
07	えんげつとう	27	めぐみのつえ	43	スライサー
08	クレイモア	28	ウロホロス	44	ライフスティール
09	フレアソード	29	スピア	45	こけたつめ
0A	フェサーソード	2A	ロングスピア	46	アサルトシェル
0B	キングオブダガー	2B	ハルバード	47	フレイムゴースト
0C	バゼラート	2C	じゅうもんじやり	48	アイスゴースト
0D	必殺の劍	2D	フレイムスピア	49	ショットシェル
0E	ノーザンダガー	2E	とんぼきり	4A	ナップ彈
0F	アセンシオン	2F	つらぬきまる	4B	オレンジシェル
10	ヒートショーテル	30	ギガンテス	4C	せんこう彈
11	ハルハロッサ	31	ゲイルジャベリン	4D	ホーミングボム
12	アーマーベイン	32	アイスハルバード	4E	こんごう彈
13	デモンキラー	33	びしゃもんのやり	4F	ヘッドブレイカー
14	ダマスカスソード	34	グングニル	50	アトミックボム
15	ふはいの劍	35	ドラゴンのやり	51	ゴーストバスター
16	ドラゴンブレイド	36	ラムファダスピア	52	ビーストスピア
17	ティルウィンヴ	37	ハンドナックル		
18	こうていの劍	38	リベットナックル		
19	グミオウの劍	39	スパイクナックル		
1A	あしゅらの劍	3A	バーンナックル		
1B	しこみドス	3B	バグナグ		
1C	まがった劍	3C	ラプタークロー		
1D	とがったえだ				
1E	かしのつえ				
1F	メイス				
20	マジシャンロッド				



ARMOR 一覽表

鎧甲類		頭盔類		盾類	
編號	名稱	編號	名稱	編號	名稱
01	もめんのふく	21	ハンタナ	33	皮の盾
02	皮よろい	22	ヘアバンド	34	ガントレット
03	皮のこしまき	23	はちがね	35	せいどうの盾
04	レンジャースーツ	24	アイアンヘルム	36	バックラー
05	皮のドレス	25	きしのかぶと	37	ミスリルシールド
06	まどうしのローブ	26	ガラスのトミノ	38	はがねの小手
07	キュイラス	27	ミスリルヘルム	39	フレイムシールド
08	ブレストアーマ	28	よつばのかんむり	3A	カイトシールド
09	くさりかたびら	29	金のかんざし	3B	ひょうがの盾
0A	スケイルアーマ	2A	はくぎんのかぶと	3C	やいばの盾
0B	クレイプケープ	2B	ノクトゴーグル	3D	しっこくの盾
0C	ラメラーアーマー	2C	タイガーキャップ	3E	守りの小手
0D	ミスリルアーマー	2D	たいようのかめん	3F	きょじんの盾
0E	はやてのふく	2E	しっこくのかぶと	40	封魔の盾
0F	マグマのよろい	2F	ぎんのティアラ	41	ドラゴンシールド
10	シルバーメイル	30	ディバインヘムル	42	ぶしんの小手
11	風のころも	31	ドラゴンヘルム	43	おとこふく
12	こはくのむねあて	32	リストバンド		
13	ファントムドレス				
14	ブリザードメイル				
15	しっこくのよろい				
16	賢者のガウン				
17	ダマスカスメイル				
18	ホーリーローブ				
19	闇しょうぞく				
1A	はおうのよろい				
1B	フォースアーマー				
1C	ギデオンスーツ				
1D	ディアナのドレス				
1E	ドラゴンアーマー				
1F	命のよろい				
20	ミストアーマー				



OPTION 一覧表

編號	名稱	編號	名稱	編號	名稱
01	ゆうきのベルト	15	聖なるスカーフ	26	トップ
02	かわのブーツ	16	あいのうでわ	27	ドッグウオーカー
03	いだてんのたび	17	命のうでわ	28	シンカー
04	ちえのわ	18	せいれい石	29	フロート
05	ガッツベルト	19	シャーマンリング	2A	サスペンド
06	ゆめのイヤリング	1A	スピリットリング	2B	ディープダイブ
07	[illegible]したま	1B	マーチャントパス	2C	コイン
08	[illegible]のゆびわ	1C	ワーム	2D	とのさまがえる
09	せんりがん	1D	スプリット	2E	きのさお
0A	[illegible]のゆびわ	1E	[illegible]	2F	[illegible]
0B	[illegible]のゆびわ	1F	ヘビーキャロ	30	さおデラックス
0C	雷のゆびわ	20	かえる	31	とびまるのさお
0D	おまもり	21	かえるくん	32	たくみのさお
0E	ダイアのゆびわ	22	かえるさん	33	きわめのさお
0F	けんこうサンダル	23	かえるさま		
10	光のうでわ	24	こわれたポッパー		
11	バリアリング	25	ポッパー		
12	[illegible]				
13	ジゲンハット				
14	[illegible]				



角色能力狀態金手指表

註一：等級中的 SS 值由 1(01) ～ 99(63)，請自行選擇輸入。
註二：裝備武器、盾、頭盔、鎧甲、裝飾品一、二中的 XX 值請依種類對照道具表輸入。

項目	主角	妮娜	加爾多	蒂波
等級 (01 ～ 63)	3014496A 00SS	30144A0E 00SS	30144AB2 00SS	30144B56 00SS
經驗值	8014496C 0E0F	80144A10 0E0F	80144AB4 0E0F	80144B58 0E0F
	8014496E 05F5	80144A12 05F5	80144AB6 05F5	80144B5A 05F5
目前 HP	80144978 03E7	80144A1C 03E7	80144AC0 03E7	80144B64 03E7
最大 HP	80144980 03E7	80144A24 03E7	80144AC8 03E7	80144B6C 03E7
	801449A0 03E7	80144A44 03E7	80144AE8 03E7	80144B8C 03E7
目前 AP	8014497A 03E7	80144A1E 03E7	80144AC2 03E7	80144B66 03E7
最大 AP	80144982 03E7	80144A26 03E7	80144ACA 03E7	80144B6E 03E7
	801449A2 03E7	80144A46 03E7	80144AEA 03E7	80144B8E 03E7
攻擊	801449A4 03E7	80144A48 03E7	80144AEC 03E7	80144B90 03E7
防禦	801449A6 03E7	80144A4A 03E7	80144AEE 03E7	80144B92 03E7
智力	801449AA 03E7	80144A4E 03E7	80144AF2 03E7	80144B96 03E7
速度	801449A8 03E7	80144A4C 03E7	80144AF0 03E7	80144B94 03E7
裝備武器	30144972 00XX	30144A16 00XX	30144ABA 00XX	30144B5E 00XX
裝備盾	30144973 00XX	30144A17 00XX	30144ABB 00XX	30144B5F 00XX
裝備頭盔	30144974 00XX	30144A18 00XX	30144ABC 00XX	30144B60 00XX
裝備鎧甲	30144975 00XX	30144A19 00XX	30144ABD 00XX	30144B61 00XX
裝飾品一	30144976 00XX	30144A1A 00XX	30144ABE 00XX	30144B62 00XX
裝飾品二	30144977 00XX	30144A1B 00XX	30144ABF 00XX	30144B63 00XX



項目	雷伊	莫莫	培克治
等級(01～63)	30144BFA 00SS	30144C9E 00SS	30144D42 00SS
經驗值	80144BFC E0FF	80144CA0 0E0F	80144D44 0E0F
目前 HP	80144BFE 05F5	80144CA2 05F5	80144D46 05F5
	80144C08 03E7	80144CAC 03E7	80144D50 03E7
最大 HP	80144C10 03E7	80144CB4 03E7	80144D58 03E7
	80144C30 03E7	80144CD4 03E7	80144D78 03E7
目前 AP	80144C0A 03E7	80144CAE 03E7	80144D52 03E7
最大 AP	80144C12 03E7	80144CB6 03E7	80144D5A 03E7
	80144C32 03E7	80144CD6 03E7	80144D7A 03E7
攻擊	80144C34 03E7	80144CD8 03E7	80144D7C 03E7
防禦	80144C36 03E7	80144CDA 03E7	80144D7E 03E7
智力	80144C3A 03E7	80144CDE 03E7	80144D82 03E7
速度	80144C38 03E7	80144CDC 03E7	80144D80 03E7
裝備武器	30144C02 00XX	30144CA6 00XX	30144D4A 00XX
裝備盾	30144C03 00XX	30144CA7 00XX	30144D4B 00XX
裝備頭盔	30144C04 00XX	30144CA8 00XX	30144D4C 00XX
裝備鎧甲	30144C05 00XX	30144CA9 00XX	30144D4D 00XX
裝飾品一	30144C06 00XX	30144CAA 00XX	30144D4E 00XX
裝飾品二	30144C07 00XX	30144CAB 00XX	30144D4F 00XX

角色特殊攻擊(特技)金手指表

註一：「特技」分為 HEAL、ASSIST、ATTACK、SKILL 四部分，YY 值請選擇各部分的特技代入，如雷伊(レイ)的金手指密碼 HEAL 部分第一個密碼為 30144C50 00YY，YY 值對照特技一覽表中 49 數值代入，其 HEAL 的第一項即可看到リフラル特技。

HEAL 金手指部分：

主角	妮娜	加爾多	帶波
301449C0 00YY	30144A64 00YY	30144B08 00YY	30144BAC 00YY
301449C1 00YY	30144A65 00YY	30144B09 00YY	30144BAD 00YY
301449C2 00YY	30144A66 00YY	30144B0A 00YY	30144BAE 00YY
301449C3 00YY	30144A67 00YY	30144B0B 00YY	30144BAF 00YY
301449C4 00YY	30144A68 00YY	30144B0C 00YY	30144BB0 00YY
301449C5 00YY	30144A69 00YY	30144B0D 00YY	30144BB1 00YY
301449C6 00YY	30144A6A 00YY	30144B0E 00YY	30144BB2 00YY
301449C7 00YY	30144A6B 00YY	30144B0F 00YY	30144BB3 00YY
301449C8 00YY	30144A6C 00YY	30144B10 00YY	30144BB4 00YY
301449C9 00YY	30144A6D 00YY	30144B11 00YY	30144BB5 00YY

雷伊	莫莫	培克洛
30144C50 00YY	30144CF4 00YY	30144D98 00YY
30144C51 00YY	30144CF5 00YY	30144D99 00YY
30144C52 00YY	30144CF6 00YY	30144D9A 00YY
30144C53 00YY	30144CF7 00YY	30144D9B 00YY
30144C54 00YY	30144CF8 00YY	30144D9C 00YY
30144C55 00YY	30144CF9 00YY	30144D9D 00YY
30144C56 00YY	30144CFA 00YY	30144D9E 00YY
30144C57 00YY	30144CFB 00YY	30144D9F 00YY
30144C58 00YY	30144CFC 00YY	30144DA0 00YY
30144C59 00YY	30144CFD 00YY	30144DA1 00YY

ASSIST 金手指部分

主角	娜妮	加蘭多	蒂波
301449CA 00YY	30144A6E 00YY	30144B12 00YY	30144BB6 00YY
301449CB 00YY	30144A6F 00YY	30144B13 00YY	30144BB7 00YY
301449CC 00YY	30144A70 00YY	30144B14 00YY	30144BB8 00YY
301449CD 00YY	30144A71 00YY	30144B15 00YY	30144BB9 00YY
301449CE 00YY	30144A72 00YY	30144B16 00YY	30144BBA 00YY
301449CF 00YY	30144A73 00YY	30144B17 00YY	30144BBB 00YY
301449D0 00YY	30144A74 00YY	30144B18 00YY	30144BBC 00YY
301449D1 00YY	30144A75 00YY	30144B19 00YY	30144BBD 00YY
301449D2 00YY	30144A76 00YY	30144B1A 00YY	30144BBE 00YY
301449D3 00YY	30144A77 00YY	30144B1B 00YY	30144BBF 00YY

雷伊	莫莫	培克洛
30144C5A 00YY	30144CFE 00YY	30144DA2 00YY
30144C5B 00YY	30144CFF 00YY	30144DA3 00YY
30144C5C 00YY	30144D00 00YY	30144DA4 00YY
30144C5D 00YY	30144D01 00YY	30144DA5 00YY
30144C5E 00YY	30144D02 00YY	30144DA6 00YY
30144C5F 00YY	30144D03 00YY	30144DA7 00YY
30144C60 00YY	30144D04 00YY	30144DA8 00YY
30144C61 00YY	30144D05 00YY	30144DA9 00YY
30144C62 00YY	30144D06 00YY	30144DAA 00YY
30144C63 00YY	30144D07 00YY	30144DAB 00YY

ATTACK 金手指部分：

主角	妮娜	加爾多	帝波
301449D4 00YY	30144A78 00YY	30144B1C 00YY	30144BC0 00YY
301449D5 00YY	30144A79 00YY	30144B1D 00YY	30144BC1 00YY
301449D6 00YY	30144A7A 00YY	30144B1E 00YY	30144BC2 00YY
301449D7 00YY	30144A7B 00YY	30144B1F 00YY	30144BC3 00YY
301449D8 00YY	30144A7C 00YY	30144B20 00YY	30144BC4 00YY
301449D9 00YY	30144A7D 00YY	30144B21 00YY	30144BC5 00YY
301449DA 00YY	30144A7E 00YY	30144B22 00YY	30144BC6 00YY
301449DB 00YY	30144A7F 00YY	30144B23 00YY	30144BC7 00YY
301449DC 00YY	30144A80 00YY	30144B24 00YY	30144BC8 00YY
301449DD 00YY	30144A81 00YY	30144B25 00YY	30144BC9 00YY

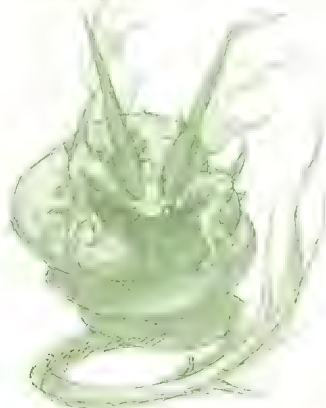
雷伊	莫莫	瑞克洛
30144C64 00YY	30144D08 00YY	30144DAC 00YY
30144C65 00YY	30144D09 00YY	30144DAD 00YY
30144C66 00YY	30144D0A 00YY	30144DAE 00YY
30144C67 00YY	30144D0B 00YY	30144DAF 00YY
30144C68 00YY	30144D0C 00YY	30144DB0 00YY
30144C69 00YY	30144D0D 00YY	30144DB1 00YY
30144C6A 00YY	30144D0E 00YY	30144DB2 00YY
30144C6B 00YY	30144D0F 00YY	30144DB3 00YY
30144C6C 00YY	30144D10 00YY	30144DB4 00YY
30144C6D 00YY	30144D11 00YY	30144DB5 00YY



SKILL 金手指部分：

主角	妮娜	加蘭多	帝波
301449DE 00YY	30144A82 00YY	30144B26 00YY	30144BCA 00YY
301449DF 00YY	30144A83 00YY	30144B27 00YY	30144BCB 00YY
301449E0 00YY	30144A84 00YY	30144B28 00YY	30144BCC 00YY
301449E1 00YY	30144A85 00YY	30144B29 00YY	30144BCD 00YY
301449E2 00YY	30144A86 00YY	30144B2A 00YY	30144BCE 00YY
301449E3 00YY	30144A87 00YY	30144B2B 00YY	30144BCF 00YY
301449E4 00YY	30144A88 00YY	30144B2C 00YY	30144BD0 00YY
301449E5 00YY	30144A89 00YY	30144B2D 00YY	30144BD1 00YY
301449E6 00YY	30144A8A 00YY	30144B2E 00YY	30144BD2 00YY
301449E7 00YY	30144A8B 00YY	30144B2F 00YY	30144BD3 00YY

雷伊	莫莫	培克洛
30144C6E 00YY	30144D12 00YY	30144DB6 00YY
30144C6F 00YY	30144D13 00YY	30144DB7 00YY
30144C70 00YY	30144D14 00YY	30144DB8 00YY
30144C71 00YY	30144D15 00YY	30144DB9 00YY
30144C72 00YY	30144D16 00YY	30144DBA 00YY
30144C73 00YY	30144D17 00YY	30144DBB 00YY
30144C74 00YY	30144D18 00YY	30144DBC 00YY
30144C75 00YY	30144D19 00YY	30144DBD 00YY
30144C76 00YY	30144D1A 00YY	30144DBE 00YY
30144C77 00YY	30144D1B 00YY	30144DBF 00YY



特技一覽表

編號	特技名稱
01	めえストンピンク
02	會心擊
03	スーパーコンボ
04	雷鳴擊
05	火炎擊
06	マインドソード
07	のうけずり
08	目つぶし
09	毒擊
0A	やる氣なし
0B	みだれうち
0C	あばれる
0D	かみつき
0E	とびげり
0F	とっしん
10	エアレイド
11	アストラルワープ
12	ふくれる
13	オーラスマッシュ
14	滅殺
15	テラブレイク
16	くうきうち
17	コシが痛い
18	樣子を見る
19	しろはた
1A	カウンター
1B	つぶらなひとみ
1C	たべる
1D	烈風擊
1E	ネバネバ
1F	タールづけ
20	光合成
21	藥草
22	ドーピンク
23	マジックベルト
24	思い出す
25	シャッフルページ
26	バトルソンク
27	氣合ため
28	チャクラ
29	バーサーク
2A	しんかん
2B	オーラバリア
2C	イーブルアイ
2D	ボーンダート
2E	ファイブレス
2F	アイスブレス
30	スィートブレス
31	夢冰擊
32	かふん
33	毒ブレス
34	たまご
35	だいふんか
36	ハウリンク
37	黑の炎
38	自爆
39	ほねおとし
3A	けっかい
3B	たつまき
3C	しきべつ
3D	ねらい擊ち
3E	セブンセンシズ
3F	サドンデス
40	ワータイガー
41	ぶんどり
42	つなみ
43	れいき
44	うらない
45	めいれい
46	リリフ
47	アプリフ
48	トブリフ
49	リフラル
4A	リフレスト
4B	ヤクリ
4C	リバル
4D	リバルラ
4E	マレクタ
4F	レクタ
50	ラーク
51	ロトンブレス
52	カテクト
53	ミカテクト
54	ハサート
55	ギガート
56	パリア
57	ペポーパ
58	ダール
59	ストール
5A	ディル
5B	バダム
5C	バダーマ
5D	バドラーマ
5E	レイカ
5F	レイギル
60	グレイゴル
61	バル
62	ババル
63	バルハラー
64	シェーサ
65	シェザーガ
66	ガダブレダ
67	メガ
68	ドメガ
69	キリエ
6A	ワース
6B	ネムリィ
6C	ポワン

ITEM 一覽表

編號	名稱
6D	ギュガガン
6E	メコム
6F	ザワルド
70	サラニ
71	ゴボウセイ
72	なぎはらえ
73	ヤクリフ
74	ウベシウム
75	休む
76	パム
77	ダブルヒット
78	ブチ・ブレス
79	ドラゴンフレス
7A	ファイアブレス
7B	アイスブレス
7C	サンダーブレス
7D	シャインブレス
7E	ダークブレス
7F	とつげき
80	ブレイバースト
81	破滅の光
82	ベノムワース
83	ガイザーブレス
84	ゲノサイドブレス
85	ファイアクロー
86	アィスクロー
87	サンダークロー
88	シャインクロー
89	爆炎
8A	えんごしゃげき
8B	パラライザー
8C	おくの手
8D	三連擊
8E	きゆうけつ
8F	雷擊
90	炎のかへ
91	すみ
92	すみすみ
93	死の爆彈
94	ルーレット
95	あぶら

編號	名稱
96	めだまビーム
97	龍變身
98	ねる
99	大防御
9A	せんぎり
9B	炎のやり
9C	神擊
9D	惡魔ぎり
9E	おまじない
9F	邪氣
A0	ジャンプ
A1	あいうち
A2	タクレマ
A3	魔法ため
A4	すぶり
A5	みねうち
A6	そうどり
A7	はいすいのじん
A8	ヤプリフ
A9	ベネディクション
AA	オーガーギリ
AB	シャドウウォーク
AC	マジックボール
AD	ガンとばし
AE	リリフ
AF	アプリフ
B0	トプリフ
B1	リフラル
B2	リフレスト
B3	ヤクリ
B4	リバル
B5	リバルラ
B6	マレクタ
B7	レクタ
B8	カテクト
B9	ミカテクト
BA	バサート
BB	ギガート
BC	パリア
BD	ペポーパ
BE	ダール

編號	名稱
BF	ストール
C0	ディル
C1	パダム
C2	パダーマ
C3	パドラーマ
C4	レイガ
C5	レイギル
C6	グレイゴル
C7	バル
C8	バババル
C9	バルハラー
CA	シェーザ
CB	シェザーガ
CC	ガダブレダ
CD	メガ
CE	ドメガ
CF	ギリエ
D0	ワース
D1	ネムリィ
D2	ポワン
D3	ギュガガン
D4	メユム
D5	ミヤクリ
D6	サラニ
D7	ヤクリフ
D8	盜ね
D9	へんしんかいじょ
DA	オーラバースト
DB	火流
DC	ジオブレス
DD	ガイアブレス
DE	ナパーム
DF	テンペスト
E0	ディザスタ
E1	テンプテーョン
E2	メテオダイブ
E3	メテオダイブ



隨著年齡的增長
主人公—龍
亦展開了探索「龍之力」的漫長冒險

CHINESE VS. JAPANESE



中日譯名對照表





人名

頭頭・亞比(アービィー)
怪獸・綠色圓體怪(アーマーポチ)
怪獸・刺客(アサシン)
怪獸・用功阿公(アデプト)
怪獸・瘋狂僵屍(あばれゾンビ)
頭頭・安古拉(アングラ)
頭頭・安蒙那卡(アンモナイカ)
怪獸・黃色火岩怪(イワオカイン)
怪獸・火戰士(インセクター)
師匠・薇茵(ウィン)
怪獸・綠色蟾蜍怪(ウッパ)
艾古亞爾德(エググアルド)
怪獸・蛋組(エッグカンパニー)
師匠・耶米泰(エミタイ)
怪獸・毀滅兵(エリミネーター)
艾兒可貝(エルクヘア)
長老龍(エルダードラゴン)
糊塗狗(おいぼれいぬ)
頭頭・蛞蝓怪(おばけなめくじ)
加蘭多(ガーランド)
頭頭・凱斯多(ガイスト)
凱伍(ガウ)
卡瓦(カウワー)
怪獸・紫色火岩怪(カザンガン)
頭頭・卡賢(カッセン)
卡蒂絲(カディス)
頭頭・卡爾泰(カルテル)
頭頭・關西海豚(かんさいイカル)
卡謝(カンゼイ)
頭頭・奇夏布格(ギシャボルゴ)
頭頭・香菇怪(キノコルゲ)
怪獸・強化豬怪(きょうかオーク)
師匠・喬特(ギョド)
吉里(ギリー)
怪獸・金蛋(きんのたまご)
克爾斯(ククルス)
怪獸・綠色史萊姆(グミダイン)
怪獸・史萊姆王(グミオウ)
古利歐(グリオール)
怪獸・紅角蜥蜴(クローンパピー)
庫羅(クロー)
怪獸・群體蝙蝠(ぐんたいこうもり)
頭頭・百目怪(ゲイザー)
怪獸・鬼妖(ケロロロロ)
怪獸・褐蟑螂(ゴキ)
怪獸・紫蟑螂(ゴキゴッキ)
怪獸・小妖(ゴブリンエリート)
怪獸・惡棍(ゴロツキ)
頭頭・魔靈(コンガーマリト)
怪獸・金球怪(サルガシラ)
怪獸・藍雷怪(サンダークライ)
怪獸・紫雷怪(サンダーチャージ)
頭頭・桑特(サント)
頭頭・實驗體(サンプル)
怪獸・沙蟹(しおまねき)
吉古(ジグ)
夏朵(シャッド)

希拉王后（シーラ王后）
辛卡（シンカー）
史達瑪（スーダマ）
頭頭・桑特利歐（スタリオン）
怪獸・灰尖嘴鳥（ずつつき）
怪獸・沙蠍（すなさそり）
茲爾士魯（ズルスル）
怪獸・僵屍博士（ゾンビドクター）
怪獸・煤油怪（タールマン）
怪獸・瘸腳妖（ダメゴブリン）
丹娜（ダンナ）
吉夫（チーフ）
茲涅奇（ツネキチ）
師匠・荻絲（ディース）
帝波（ティーポ）
師匠・迪藍達爾（デュランダール）
怪獸・紫魔射手（ドゥエルガル）
頭頭・德克辛（ドクセン）
頭頭・龍殭屍（ドラゴンゾンビ）
怪獸・龍刀客（ドラゴニュート）
怪獸・毒蒼蠅（ドラゴンフライ）
頭頭・龍領主（ドラゴンロード）
頭頭・托拉斯特（トラスト）
怪獸・魔術師（トリックスター）
怪獸・龍騎士（ドレイクナイト）
師匠・朵蘭（ドロンゾ）
怪獸・暗闇蝙蝠（ナイトバット）
怪獸・夢魔（ナイトメア）
怪獸・騎士領主（ナイトロード）
怪獸・果仁戰士（ナッツファイター）
怪獸・紫角蜥蜴（ニードリザード）
妮娜（ニーナ）
怪獸・紫色史萊姆（ヌイグルミ）
頭頭・奴耶（ぬえ）
怪獸・漢堡怪（バーガープラント）
怪獸・狂獸（バーサーカー）
師匠・貝斯（バイス）
怪獸・黃色圓體怪（ハイパーポチ）
師匠・哈歐奇（ハオチー）
怪獸・勤勉阿公（ハッスルじじい）
巴特里奧（パトリオ）
哈尼（ハニー）
師匠・巴柏德爾（ババデル）
頭頭・巴利歐（バリオ）
怪獸・褐球怪（ヒューリー）
頭頭・大公雞（ヒヨちゃん）
夫亞（ファー）
師匠・法爾（ファール）
怪獸・妖人（ブビビンマン）
怪獸・藍色翼彈（フライングボム）
怪獸・植物 42（プラント 42）
貝特（ベイト）
培克洛（ペコロス）
頭頭・異形奇美拉（ヘテロキメラ）
怪獸・綠魔射手（ペネトレイター）
頭頭・地獄騎士（ヘルライダー）
培雷特（ペレット）
怪獸・惡鬼僵屍（ボーンデッド）
豪斯（ホイス）
頭頭・大黃狗（ポイチ）

怪獸・紫色翼彈(ボイルドエッグ)
怪獸・橙色蟾蜍怪(ホッパ)
波諾(ボノ)
怪獸・大耳妖(ボブゴブリン)
怪獸・青色翼彈(ボムシード)
怪獸・圓圓射手(ボルトアーチャー)
怪獸・圓圓戰士(ボルトファイター)
師匠・弘達拉(ホンダラ)
怪獸・究極魔師(マジックマスター)
頭頭・肌肉石人(マッスルゴーレム)
馬尼洛(マニーロ)
頭頭・莽魔(マンモ)
頭頭・米古巴(ミクバ)
怪獸・霧鎧戰士(ミストアーマー)
頭頭・謬特花精(ミュートプラント)
最終頭頭・米莉亞(ミリア)
敏娜(ミンナ)
師匠・梅加斯(メイガス)
怪獸・智慧史萊姆(メイジグミ)
梅森(メイソン)
梅芙萊(メイフライ)
怪獸・藍色史萊姆(めだまグミ)
怪獸・眼珠怪(めだまバルブ)
怪獸・綠尖嘴鳥(めつつき)
師匠・梅莉普(メルリープ)
摩古(モーグ)
莫莫(モモ)
怪獸・灰心豬怪(やけっぱちオーク)
怪獸・溶岩獸(ラーバビースト)
萊雅(ライア)
師匠・拉古(ラング)
師匠・李(リー)
怪獸・飛獸(リーパー)
怪獸・紫色圓體怪(リカバータンク)
怪獸・蜥蜴人(リザードマン)
怪獸・活鎧(リビングアーマー)
怪獸・反射圓體怪(リフレクター)
龍(リュウ)
頭頭・路法斯(ルーファス)
雷伊(レイ)
雷普索爾(レプソル)
食人虎(ワータイガー)
龍神(龍の神)

變身龍

超戰龍(ウォリアセカンド)
戰龍(ウォリアドラゴン)
凱薩龍(カイザードラゴン)
小魔龍(クイックシルバー)
終極闇龍(ティアマト)
三合龍(トライゴン)
成龍(ドラゴン)
幼龍(ドラゴンパピー)
超巨龍(ドラゴンパンク)
怪龍(ドラゴンヘンナー)
妮娜龍(ニーナドラゴン)
僞凱薩龍(にせカイザードラゴン)
培克洛龍(ペコロスドラゴン)
巨龍(ベヒモスドラゴン)
莫莫龍(モモドラゴン)

雷伊龍（レイドラゴン）
眞妮娜龍（眞ニーナドラゴン）
眞培克洛龍（眞ペコロスドラゴン）
眞莫莫龍（眞モモドラゴン）
眞雷伊龍（眞レイドラゴン）
暴走凱薩龍（暴走カイザードラゴン）

魚

暗褐白肚魚（イシムペスラ）
藍水母（グミフィッシュ）
綠水母（グミフロート）
開嘴魚（シーマウス）
灰魚（シオタ）
紅魚（タイタン）
章魚（タコ）
印第安魚（チヌーク）
飛翅魚（トベータ）
尖嘴鱸（バラムンディ）
大嘴魚（ビッグマウス）
咧嘴魚（ヒュージマウス）
南美熱帶魚（ピラニー）
棕魚（ブラウン）
魔力浮板（フローター）
火紅白肚魚（ペスラ）
遊魚（ホーンドマリーナ）
綠章魚（ボルデビ）
馬尼洛魚（マニーロ）
燈籠魚（ランタンキャット）
七彩魚（レインボー）
紅貓魚（レッドキャット）
火星章魚（火星ダコ）

地名

飛翼王國（ウインディア王國）
飛翼地方（ウインディア地方）
飛翼王國城下町（ウインディア城下町）
飛翼城（ウインディア城）
飛翼城城內（ウインディア城內）
烏爾奧地方（ウールオル地方）
烏爾奧要道（ウールオル街道）
烏魯坎地方（ウルカン地方）
烏魯坎達巴（ウルカン・タパ）
艾古諾克要道（エッグノック街道）
伊甸園（エデン）
綠洲（オアシス）
歐加要道（オウガー街道）
古勞斯山（グラウス山）
古勞斯山山麓（グラウス山ふもと）
古里夫鎮（クリフ）
垃圾場（ゴミすて場）
古遺跡（コロニー）
貨櫃工廠（コンテナヤード）
貨櫃船（コンテナ船）
綜合工廠（コンビナート）
席達森林（シーダの森）
廢物村（ジャンク村）
直布羅火山（ズブロ火山）
心界（セラピ）
潮流洞窟（タイドパレス）
達納山小屋（ダウナの山小屋）

達納山地(ダウナ山地)
達納地方(ダウナ地方)
達納礦山(ダウナ礦山)
吊橋(つり橋)
船塢(ドック)
龍族之都(ドラグニール)
帕奇村(パーチ)
生物培育所(バイオプラント)
工廠(ファクトリー)
妖精村(フェアリーの村)
培育所(プラント)
柏摩山(ボウモウ山)
柏摩山山麓(ボウモウ山ふもと)
馬庫尼爾村(マクニール村)
馬庫尼爾邸(マクニール邸)
岬灣小屋(みさきの小屋)
梅卡斯峽谷(メーカース峽谷)
莫朗吉山(モーランジ山)
莫莫塔(モモの塔)
闇市(やみ市)
拉帕拉港鎮(ラパラ)
拉帕拉地方(ラパラ地方)
里貝特山(リヴェット山)
雷伊隱寓(レイの隠れ家)
惡人隱寓(ワルの隠れ家)
天使塔(天使の塔)
古都(古の都)
妖精村(妖精の村)
妖精泉(妖精の泉)
沙漠(砂漠)
沙漠入口(砂漠の入口)
門都津梅爾(門都ジンメル)
碼頭(船著き場)
釣者小屋(釣り人の小屋)
港鎮拉帕拉(港町ラパラ)
隔膜(隔壁)
賢樹殘椿(賢樹の切り株)
賢樹森林(賢樹の森)
燈塔(燈台)
機械海灘(機械濱)
龍之神殿(龍の神殿)

道具

斷鎧劍(アーマーペイン)
鐵盔(アイアンヘルム)
冰魂彈(アイスゴースト)
冰戟(アイスハルバート)
愛之手環(あいのうでわ)
青蘋果(あおりんご)
鋼彈(アサルトシェル)
阿修羅之劍(あしゅらの劍)
秘劍(アセンシオン)
原子彈(アトミックボム)
韋駄天之襪(いだてんのたび)
蛇杖(ウロボロス)
偃月刀(えんげつとう)
焦塊(おこげ)
男服(おとこふく)
招財玉(オトシだま)
護身符(おまもり)

橙彈(オレンジシェル)
鑰匙卡B(カードキーB)
紙鳶盾(カイトシールド)
鑰匙(かぎ)
鉤繩(かぎなわ)
破碗(かけたちゃわん)
橡杖(かしのつえ)
傭兵之劍(カッツバルゲル)
毅力皮帶(ガッツベルト)
老壺(かびくさいつぼ)
玻璃護面(ガラスのドミノ)
護臂(ガントレット)
巨人槍(ギガンテス)
騎士之盔(きしのかぶと)
髒布(きたないぬのきれ)
秘裝(ギデオンスーツ)
胸甲(キュイラス)
巨人之盾(きょじんの盾)
短劍之王(キングオブダガー)
銀之頭冠(ぎんのティアラ)
銀之短刀(ぎんのナイフ)
六呎棒(クオータスタッフ)
連環甲(くさりかたびら)
史萊姆王之劍(グミオウの劍)
縐綢短甲(クレイプケープ)
蘇格蘭長劍(クレイモア)
紅蓮之戒(ぐれんのゆびわ)
神槍(グングニル)
狂風槍(ゲイルジャベリン)
元氣彈(げんきだま)

健康涼鞋(けんこうサンダル)
幽靈彈(ゴーストバスター)
皇帝之劍(こうていの劍)
焦爪(こげたツメ)
琥珀胸甲(こはくのむねあて)
金剛彈(こんごう彈)
錢包(サイフ)
魚頭(さかなのお頭)
古草(サビ草)
皿(さら)
雷焰(サンダークラッカ)
佛眼之帽(ジゲンハット)
棍頭槍(しこみドス)
露(しずく)
漆黑之盔(しっこくのかぶと)
漆黑之杖(しっこくのつえ)
漆黑之鎧(しっこくのよろい)
漆黑之盾(しっこくの盾)
黃教僧之戒(シャーマンリング)
舍利果(シャーリィの實)
十字槍(じゅうもんじやり)
爆彈(ショットシェル)
銀鎧(シルバーメイル)
斯之水(スーの水)
特技墨水(スキルインク)
北歐短劍(スクラマサクス)
鱗鎧(スケイルアーマー)
神奇艾草(すごいもぐさ)
鈴鐺頸環(すずのくびわ)
釘爪(スパイクナックル)

矛（スピア）
靈魂之戒（スピリットリング）
碎骨刀（スライサー）
青銅劍（せいどうの劍）
青銅盾（せいどうの盾）
聖靈石（せいれい石）
閃光彈（せんこう彈）
千里眼（せんりがん）
鑽石手環（ダイアのうでわ）
虎盔（タイガーキャップ）
太陽假面（たいようのかめん）
短劍（ダガー）
蛋（たまご）
大馬士革劍（ダマスカスソード）
大馬士革鎧（ダマスカスメイル）
乳酪（チーズ）
智慧之環（ちえのわ）
月露（つきのしずく）
燕窩（つばめのす）
穿身槍（つらぬきまる）
女神禮服（ディアナのドレス）
神盔（ディバインヘルム）
聖劍（ティルヴィング）
死亡稀飯（デスおじや）
除魔刀（デモンキラー）
盜賊短刀（とうぞくのナイフ）
尖枝（とがったえだ）
特效藥（とっこう藥）
超爆彈（ドメガ爆彈）
龍之鎧（ドラゴンアーマー）
龍之盾（ドラゴンシールド）
龍之槍（ドラゴンのやり）
龍牙（ドラゴンファング）
龍之刀（ドラゴンブレイド）
龍之盔（ドラゴンヘルム）
蜻蛉槍（とんぼぎり）
蜻蛉彈（トンボだま）
突擊彈（ナップ彈）
鯰怒（なまずのいかり）
北方短劍（ノーザンダガー）
護目盔（ノクトゴーグル）
零件（パーツ）
火爪（バーンナックル）
霸王之鎧（はおうのよろい）
鋼之護手（はがねの小手）
白銀盔（はくぎんのかぶと）
虎爪（バグナク）
歐洲短劍（バゼラード）
護額（はちがね）
圓盾（バックラー）
疾風之服（はやてのふく）
防禦之戒（バリアリング）
瑞士長戟（ハルバート）
轟雷劍（バルバロッサ）
力量食品（パワーフード）
麵包（パン）
頭巾（バンダナ）
萬能藥（ばんのう藥）
野獸之矛（ビーストスピア）
熾火劍（ヒートショーテル）

光之手環（ひかりのうでわ）
毘沙門之槍（びしゃもんのやり）
冰河水晶（ひょうがのかけら）
冰河之戒（ひょうがのゆびわ）
冰河之盾（ひょうがの盾）
究極之爪（ファイナルブロー）
鬼怪禮服（ファントムドレス）
妖精之淚（フェアリーティア）
鳥羽之劍（フェザーソード）
力之鎧（フォースアーマー）
武神護手（ぶしんの小手）
不敗之劍（ふはいの劍）
燕窩（つばめのす）
黃銅爪（ブラスナックル）
花寶石（フラワージュエル）
冰鎧（ブリザートメイル）
破壞之杖（ブリッツスタッフ）
古布（ふるぼけたえ）
炎劍（フレアソード）
火魂彈（フレイムゴースト）
火盾（フレイムシールド）
火矛（フレイムスピア）
胸鎧（ブレストアーマー）
闊劍（ブロードソード）
蛋白質（プロテイン）
碎腦彈（ヘッドブレイカー）
綠玉之杖（ベリルロッド）
隼鷹之戒（ホークリング）
導彈（ホーミングボム）
聖袍（ホーリーローブ）
肉乾（ほしにく）
中世短刀（ボロックナイフ）
商證（マーチャントパス）
勾玉（まがたま）
彎劍（まがった劍）
岩漿之鎧（マグマのよろい）
術士之杖（マジシャンロッド）
魔導士之袍（まどうしのローブ）
不惑之戒（まどわずのゆびわ）
馬尼洛廣告單（マニーロのチラシ）
自來水筆（まんねんひつ）
水（みず）
霧靄之鎧（ミストアーマー）
幻金之鎧（ミスリルアーマー）
幻金之盾（ミスリルシールド）
幻金之盔（ミスリルヘルム）
鎚矛（メイス）
恩澤之杖（めぐみのつえ）
棉布服（もめんのふく）
刃之護手（やいばの小手）
四葉之冠（よつばのかんむり）
索命魔刀（ライフスティール）
狂爪（ラプタークロー）
聖矛（ラムファダスピア）
千層鎧（ラメラーアーマー）
腕套（リストバンド）
招富物（リッチマード）
鉚釘爪（リベットナックル）
紅玉之杖（ルビーセプター）
盜賊裝（レンジャースーツ）

碎岩器（ロックブレイカー）
長矛（ロングスピア）
水壺（水がめ）
女神像（女神のぞう）
木之果（木の實）
火藥彈（火藥だま）
眼藥（目藥）
皮護腰（皮のこしまき）
皮革禮服（皮のドレス）
長筒皮靴（皮のブーツ）
皮帶（皮のベルト）
皮盾（皮の盾）
皮甲（皮よろい）
必殺之劍（必殺の劍）
必殺之炎（必殺の炎）
古石板（古のせきばん）
防身護手（守りの小手）
金簪（金のかんざし）
智力之種（知力の種）
智力之果（知力の實）
生命手環（命のうでわ）
生命水晶（命のかけら）
生命之鎧（命のよろい）
解毒藥（毒けし）
破風杖（風きりつえ）
風之袍（風のころも）
封魔之盾（封魔の盾）
勇氣之帶（勇氣のベルト）
沙豬之肉（砂ブタのにく）
時之沙（時の砂）
神風彈（神風だま）
興奮藥（氣つけ藥）
連元氣彈（連げんきだま）
純元氣彈（純げんきだま）
雷之戒（雷のゆびわ）
聖之圍巾（聖なるスカーフ）
夢之耳環（夢のイヤリング）
賢者之袍（賢者のガウン）
飛龍之淚（龍のなみだ）
龍神像（龍神のぞう）
闇之裝束（闇しょうぞく）
魔法水晶（魔法のかけら）
ID卡（IDカード）

龍因子

寒冰（アイス）
攻擊（アタック）
眞龍之力（アンフィニ）
錯誤（エラー）
生長（グロース）
雷電（サンダー）
劇烈（シャープ）
黑暗（ダーク）
轉換（トランス）
力量（パワー）
合成（フュージョン）
火焰（フレイム）
防禦（プロテクト）
魔法（マジカル）
突變（ミューテーション）

光明（ライト）
逆轉（リバース）
奇蹟（ワンダー）

釣竿

木製之竿（きのさお）
究極之竿（きわめのさお）
華麗之竿（さおデラックス）
精巧之竿（たくみのさお）
竹製之竿（たけざお）
飛躍之竿（とびまるのさお）

魚餌

Frog（かえる）
Good frog（かえるくん）
Better frog（かえるさん）
Best frog（かえるさま）
Callow（キャロ）
Coin（コイン）
Bad popper（こわれたポッパー）
Suspend（サスペンド）
Sinker（シンカー）
Split（スプリット）
Deep dive（ディープダイブ）
Dog walker（ドッグウォーカー）
Top（トップ）
Super frog（とのさまがえる）
Float（フロート）
Heavy callow（ヘビーキャロ）
Popper（ポッパー）
Worm（ワーム）

魔法

冰之吹息（アイスブレス）
中回復（アプリフ）
占卜（うらない）
狂地（ガダブレダ）
強防（カテクト）
強攻（ギガート）
破邪（キリエ）
天冰（グレイゴル）
風（シェーザ）
狂風（シェザーガ）
識別（しきべつ）
甜蜜吹息（スイートブレス）
弱攻（ストール）
遲鈍（ダール）
弱防（ディル）
斷路（テラブレイク）
大回復（トプリフ）
超風爆（ドメガ）
催眠（ネムリィ）
加速（ハサート）
狂火（パダーマ）
火（パダム）
天火（パドラーマ）
狂雷（バババル）
保護（パリア）
雷（バル）
天雷（バルハラー）
火之吹息（ファイアブレス）

掠奪（ぶんどり）
封印（ペポーパ）
混亂（ポワン）
AP吸收（マレクタ）
全體強防（ミカテクト）
風爆（メガ）
隕石（メコム）
藥理（ヤクリ）
超藥理（ヤクリフ）
甦醒（リバル）
超甦醒（リバルラ）
全體回復（リフラル）
全體大回復（リフレスト）
小回復（リリフ）
冰（レイガ）
狂冰（レイギル）
HP吸收（レクタ）
必殺（ワース）
食人虎（ワータイガー）
炎槍（炎のやり）
毒之吹息（毒ブレス）

龍攻擊

冰爪（アイスクロー）
冰之吹息（アイスブレス）
氣爆（オーラバースト）
蓋婭吹息（ガイアブレス）
王之吹息（カイザーブレス）
屠殺吹息（ゲノサイドブレス）
雷爪（サンダークロー）
雷之吹息（サンダーブレス）
地之吹息（ジオブレス）
聖爪（シャインクロー）
聖之吹息（シャインブレス）
闇之吹息（ダークブレス）
天災（ディザスタ）
誘惑（テンプテーション）
暴風雨（テンペスト）
龍之吹息（ドラゴンブレス）
汽油彈（ナパーム）
咆嘯（ハウリング）
火爪（ファイアクロー）
火之吹息（ファイアブレス）
膨脹（ふくらむ）
小吹息（プチブレス）
隕石灌頂（メテオダイブ）

特技

互擊（あいうち）
星界歪曲（アストラルワープ）
狂暴（あばれる）
油（あぶら）
魔眼（イーブルアイ）
5屬性攻擊（ウペシウム）
空襲（エアレイド）
惡鬼斬（オーガーぎり）
靈氣扣殺（オーラスマッシュ）
靈氣防禦（オーラバリア）
絕招（おくの手）
魔咒（おまじない）

反擊（カウンター）
花粉（かふん）
狂喵（かみつき）
散功（ガンとばし）
吸血（きゅうけつ）
神經耗弱（キュガガン）
氣擊（くうきうち）
潰決（けっかい）
腰痛（こしがいたい）
猝死（サドンデス）
影子移動（シャドウウォーク）
跳躍（ジャンプ）
慧眼（しんがん）
超必殺技（スーパーコンボ）
作勢（すぶり）
奇功（セブンセンシズ）
千切（せんぎり）
獨佔（そうどり）
沾焦油（タールづけ）
大噴火（だいふんか）
特技相授（タクレマ）
龍捲風（たつまき）
雙重擊（ダブルヒット）
蛋（たまご）
生命能源（チャクラ）
海嘯（つなみ）
圓眼珠（つぶらなひとみ）
狂縱（ドーピング）
猛衝（とっしん）
飛踢（とびげり）
橫掃（なぎはらえ）
奴耶頓足（ぬえストンピング）
偷盜（ぬすむ）
黏糊糊（ネバネバ）
狙擊（ねらいうち）
睡覺（ねる）
削腦（のうけずり）
狂暴（バーサーク）
決一死戰（はいすいのじん）
戰鬥歌曲（バトルソング）
火爆（パム）
麻痺（パラライザー）
碎腦（ブレインバースト）
復甦（ベネディクション）
瘋狂（ベノムワース）
污骨（ボーンダート）
穿骨（ほねおとし）
心劍（マインドソード）
魔帶（マジックベルト）
魔球（マジックボール）
狂擊（みだれうち）
刀背砍（みねうち）
眼珠光束（めだまビーム）
休息（やすむ）
治療（ヤプリフ）
打混功（やる氣なし）
冷氣（れいき）
腐蝕吹息（ロトンブレス）
迷眼（目つぶし）
火牆（炎のかべ）

吃（食べる）
靈光一現（思い出す）
聚氣（氣合ため）
破滅之光（破滅の光）
偷盜（盗む）
黑炎（黒の炎）
惡魔斬（悪魔ぎり）
觀察情況（様子を見る）
聚魔（魔法ため）

其他

傳統陣形（ウォーカバウト・シフト）
回復陣形（エンハンス・シフト）
毅力（ガッツ）
禮品屋（ギフト）
幻能（ゴーストエネルギー）
幻礦（ゴースト礦）
複製屋（コピー屋）
龍因子（ジーン）
變換・變換陣形（シフト）
特技（スキル）
特技筆記（スキルノート）
防禦陣形（スクラム・シフト）
靈敏陣形（チェーン・シフト）
預防注射屋（ドーピング屋）
商行（トレードショップ）
自來水筆（まんねんひつ）
智力陣形（ワイズ・シフト）
攻擊陣形（ワントップ・シフト）
EX 回合 (EX ターン）

釣魚等級（釣りクラス）
遊戲屋（遊び屋）

日文五十音表

	ワ行	ラ行	ヤ行	マ行	ハ行	ナ行	タ行	サ行	カ行	ア行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		り		み	ひ	に	ち	し	き	い	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		りゃ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		りゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		りょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cyo	sho	kyo		羅馬字

772頁
超全彩圖解
詳盡攻略

異域神兵

全彩・破關完全攻略

萬眾矚目
超強名作




全省熱賣
本土最勇敢的冒險故事
疾風の狼
完整的呈獻給您






冒險王
彩色劇情書





讀者意見調查

401

廣　告　回　信
臺灣中區郵政管理局登記證
第 2 5 2 8 號

郵資已付　免貼郵票
限台灣地區使用

寄件人：
電話：
地址：

台中市復興路四段219號5F之3

佳聯出版有限公司　收



讀者意見調查

請您撥冗填妥下列問題，直接將此頁剪下，免貼郵票，投入郵筒中。我們會將您的資料輸入檔案，並可參加抽獎。謝謝您！

①請問您目前擁有的主機是：☐ SFC ☐ SNK ☐ IBM.PC ☐ PLAY STATION ☐ SEGA SATURN ☐超任 64 ☐其他____（可複選）

②請問您喜歡的遊戲類別為：☐ RPG（角色扮演）☐ SLG（模擬）☐ STG（射擊）☐ ACT（動作）☐ AVG（冒險）☐ PZG（益智）☐ SPG（運動）☐ TBG（桌上型）☐其他 ________（可複選）

3 請問您選購攻略本考量的因素是：☐封面 ☐頁數多寡 ☐價錢 ☐最先出版 ☐出版社 ☐彩色頁的多寡 ☐攻略品質（可複選）

4 請問您最喜歡的攻略本類型：☐破關完全攻略 ☐劇情版攻略 ☐超完全攻略 ☐超完全劇情攻略（可複選）

5 請問您至目前最滿意本公司出版的哪一本攻略：_________
為什麼？____________________________________

6 請列出三項目前市面上已發行、而您最喜歡的遊戲 ______、________、________

7 請問您最希望本公司出版哪一個遊戲的攻略本：_________

8 請問您於何處購得本書____________，電話（ ）______

9 你對本公司所出版的快報有何看法？______________
____

如您方便，也歡迎利用 24 小時的傳真專線，將您的資料 FAX 給我們，謝謝！傳真電話：(04)2201677

疾風の狼

存款後由郵局製給正式收據爲憑，本單位不作收據用
帳戶本人存款此聯不必填寫，但請勿撕開。

郵政劃撥儲金存款單									
收款帳戶	帳				號				帳號未滿八位數者，帳號前空格請填0。
	2	2	1	2	7	3	5	5	
	戶名	佳聯出版有限公司							

新台幣　　仟　　佰　　拾　　元整
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫）

經辦局郵戳

寄款人	
姓名	
通訊處	
電話	

主管：
經辦員：

本聯劃撥處經登帳復寄交帳戶

郵政劃撥儲金存款單									
收款帳戶	帳				號				帳號未滿八位數者，帳號前空格請填0。
	2	2	1	2	7	3	5	5	
	戶名	佳聯出版有限公司							

新台幣　　仟　　佰　　拾　　元整
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫）

經辦局郵戳

寄款人	
姓名	
通訊處	
電話	

主管：
經辦員：

虛線內備機器印證用請勿填寫

本聯由儲匯局劃撥處存查

請存款人注意

一、帳號、戶名及寄款人姓名、住址請詳細填明，以免誤寄。抵付票據之存款，務請於交換前一天存入。

二、每筆存款至少須在新台幣十元以上。

三、倘金額塗改時請另換存款單填寫。

四、本存款單不得黏貼或附寄任何文件。

五、本存款金額業經電腦登帳或本存款單已經受理郵局寄出者，不得申請撤回。

六、本存款單帳戶亦得依式自印，但各欄文字及規格必須與本單完全相同，如有增刪或改印其他文字者，應請存款人另換本局印製之存款單填寫。

訂購辦法：即日起劃撥九折優待，三本以上八五折優待。

疾風の狼叢書訂購單

通信欄	訂閱書名（號）冊數 訂閱書名（號）冊數 合計：　　冊 ■訂閱人： 性別：☐男　☐女 出生年月日：　年　月　日 電話： 寄書地址： ■郵寄方式：☐國內平寄 ☐國內掛號（加 30 元） （三大本以上免掛號費寄出） ■請問您是由何處得知本社叢書 ☐全省各專賣店 ☐親友介紹 ☐DM ☐書局 ☐漫畫便利屋 ☐其它

此欄係備寄款人與帳戶通訊之用，惟所作附言應以關於該次劃撥事宜爲限否則應請換單另塡。

佳聯出品。必屬佳品

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	MD 夢幻之星IV SFC 加夢似 SFC 怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵 II、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰 II、聖靈珠傳說 II	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳 III	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版－夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版－夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳－覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略

書號	書名	定價	備註
SF59	黑水晶傳說（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 1～虹色的青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全 1	280	全彩珍藏版

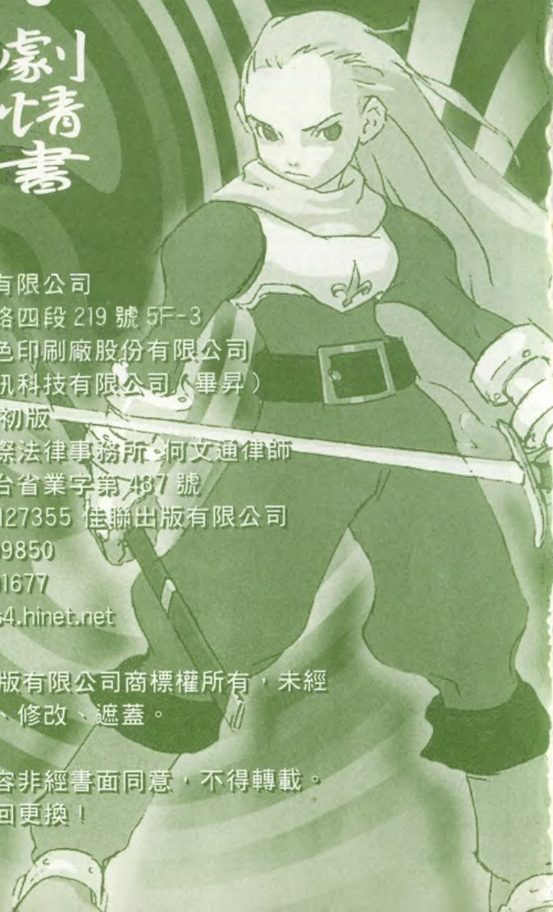
書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工場	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 X II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX～強化版絕活篇	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生 2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮遊大陸傳紀	260	全彩超完全攻略
PS39	時空幻境 2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖～十勇士陰謀篇	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士 III		彩色劇情書

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2－絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	全彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰 F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師～靈魂駭客～	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部 ～王都巨神	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰 F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	
GF15	SS 金手指大全 5	250	
GF16	PS 金手指大全 6	260	
GF17	PS 金手指大全 7	230	

龍戰士 III

彩色・劇情書



■發行人：廖國雄
■發行所：佳聯出版有限公司
■地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
■印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
■底片輸出：可信資訊科技有限公司（畢昇）
■版次：1998 年 3 月初版
■法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
■出版登記證：局版台省業字第 437 號
■郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司
■聯絡電話：(04)2209850
■傳眞電話：(04)2201677
■E-mail ：jialian@ms4.hinet.net